

GENERALIZAREA UNOR INEGALITĂȚI NECULAI STANCIU¹

În cei 115 ani de apariție neîntreruptă a Gazetei Matematice (1895 – 2010) în paginile acestei reviste cât și în alte reviste din țara noastră și din străinătate s-au publicat mai multe inegalități, care permit evidențierea unei clase (de inegalități) care au anumite proprietăți commune.

În acest articol vom exemplifica utilitatea, eleganța și generalitatea folosirii conceptului matematic de funcție convexă în demonstrarea unor inegalități.

Vom considera $f : D \rightarrow R$, o funcție convexă pe mulțimea D . Pentru $\forall \lambda_i \in R^+$ cu $\sum_{i=1}^m \lambda_i^2 \neq 0$ și $a_i \in D$, $i = \overline{1, m}$ avem cunoscută inegalitatea lui Jensen

$$(1) f\left(\frac{\sum_{j=1}^m \lambda_j a_j}{\sum_{j=1}^m \lambda_j}\right) \leq \frac{\sum_{j=1}^m \lambda_j f(a_j)}{\sum_{j=1}^m \lambda_j}$$

care se poate demonstra ușor prin inducție.

Dificultatea stabilirii unor inegalități prin folosirea funcțiilor convexe constă în alegerea funcției convexe f și a numerelor λ_i din inegalitatea (1).

Fie $\alpha_i, \beta_i \in (0, \infty)$; $p_i, q_i, k_i \in R$ și funcțiile $u_i : (0, \infty) \rightarrow R$ date de $u_i(x) = (\alpha_i x_i^{p_i} + \beta_i x_i^{q_i})^{k_i}$, $i = \overline{1, n}$.

Vom considera funcția :

$$(2) f(x) = \prod_{i=1}^n u_i(x)$$

Se arată prin inducție că :

$$f'(x) = \sum_{i=1}^n A_i(x) u_i'(x), \text{ unde } A_i(x) = \prod_{j=1, j \neq i}^n u_j(x) \text{ și}$$

$$f''(x) = \sum_{i=1}^n A_i(x) u_i''(x) + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n B_{ij}(x) u_i'(x) u_j'(x), \text{ unde } B_{ij}(x) = \prod_{k=1, k \neq i, j}^n u_k(x).$$

Pe de altă parte avem :

$$u_i'(x) = k_i (\alpha_i x^{p_i} + \beta_i x^{q_i})^{k_i-1} (\alpha_i p_i x^{p_i-1} + \beta_i q_i x^{q_i-1}), \quad \forall i = \overline{1, n} \text{ și}$$

$$u_i''(x) = k_i(k_i - 1) (\alpha_i x^{p_i} + \beta_i x^{q_i})^{k_i-2} (\alpha_i p_i x^{p_i-1} + \beta_i q_i x^{q_i-1})^2 +$$

$$+ k_i (\alpha_i x^{p_i} + \beta_i x^{q_i})^{k_i-1} (\alpha_i p_i(p_i - 1)x^{p_i-2} + \beta_i q_i(q_i - 1)x^{q_i-2}), \quad \forall i = \overline{1, n}.$$

Fie

$$D = \left\{ x \in (0, \infty) / (\alpha_i p_i x^{p_i-1} + \beta_i q_i x^{q_i-1}) > 0, (\alpha_i p_i(p_i - 1)x^{p_i-2} + \beta_i q_i(q_i - 1)x^{q_i-2}) > 0, \forall i = \overline{1, n} \right\}$$

¹ Prof., Sc. "George Emil Palade", Buzău

atunci $\forall x \in D$ rezultă că $f''(x) \geq 0$ și prin urmare funcția f este convexă pe D .

Din inegalitatea lui Jensen (1) se obține:

$$(3) \quad \sum_{j=1}^m \prod_{i=1}^n (\alpha_i a_j^{p_i} + \beta_i a_j^{q_i})^{k_i} \geq m \prod_{i=1}^n \left[\alpha_i \left(\frac{a}{m}\right)^{p_i} + \beta_i \left(\frac{a}{m}\right)^{q_i} \right]^{k_i}, \text{ unde } \sum_{j=1}^m a_j = a \text{ și } \lambda_j = 1,$$

$$\forall j = \overline{1, m} \text{ cu } \sum_{j=1}^m \lambda_j = m.$$

Dacă în inegalitatea (3) înlocuim $n = 1$, atunci $\forall \alpha, \beta \in (0, \infty)$ avem:

$$(4) \quad \sum_{j=1}^m (\alpha a_j^p + \beta a_j^q)^k \geq m \left[\alpha \left(\frac{a}{m}\right)^p + \beta \left(\frac{a}{m}\right)^q \right]^k$$

Aplicații (ale inegalității (4))

În continuare, voi prezenta un set de inegalități din Gazeta Matematică care, au fost rezolvate la vremea respectivă prin alte metode.

1. Dacă în inegalitatea (4) înlocuim $\alpha = 1, \beta = 0, k = 1$ rezultă :

$$(5) \quad \frac{\sum_{j=1}^m a_j^p}{m} \geq \frac{\left(\sum_{j=1}^m a_j\right)^p}{m^p}, \text{ inegalitatea Titu Andreescu, care generalizează problema 8807 din G.M nr. 3 / 1968 autor Iosif Bohler și problema 8785 din G.M nr. 3 / 1968 autor N. Pantazi.}$$

2. Dacă în inegalitatea (5) $p = 2$, avem :

$$\sum_{j=1}^n a_j^2 \geq \frac{a^2}{m}, \text{ publicată în Journal de mathématiques élémentaires în 1964 și în G.M nr. 10 / 1964 problema 6579.}$$

3. Dacă în (4) înlocuim $a = 1, \alpha = \beta = 1$ și $q = -1$ rezultă :

$$\sum_{j=1}^m \left(a_j + \frac{1}{a_j}\right)^k \geq \frac{(1+m^2)^k}{m^{k-1}}, \text{ problema 8745 din G.M nr. 2 / 1968, autor Liviu Pîrșan}$$

(care este în legătură cu problema 7877, C.d Skiliarski , 1965, pag. 67)

4. Pentru $\alpha = 0, \beta = k = 1, q = -\frac{1}{s}, s \geq 2, s \in N$ obținem:

$$\sum_{i=1}^m \frac{1}{\sqrt[s]{a_j}} \geq m \sqrt[s]{\frac{m}{a}}, \text{ problema 8796 din G.M. nr. 3 / 1968 autor Liviu Pîrșan, în legătură}$$

cu problemele 6641 din G.M. nr. 12 / 1964 autor Cornel Popovici , 8358 din G.M. nr. 7 / 1967 autor Dan Stănescu și problema 8688 din G.M. nr. 1 / 1968.

În încheiere, pe baza ideilor prezentate, propunem cititorilor să rezolve următoarele probleme:

a) Fie $a_j > 0$, $\forall j = \overline{1, m}$ cu $\sum_{j=1}^m a_j = a$. Să se arate că :

$$\sum_{j=1}^m a_j^q (\alpha a_j^r + \beta) \geq \frac{a^q (\alpha a^r + \beta m^r)}{m^{q+r-1}}$$

(soluția se obține imediat dacă înlocuim în (4) $k = 1$ și $p = q + r$)

b) Fie $a_j > 0$, $\forall j = \overline{1, m}$ cu $\sum_{j=1}^m a_j = a$. Să se arate că :

$$\sum_{j=1}^m a_j^q (a_j^r + 1) \geq \frac{a^q (a^r + m^r)}{m^{q+r-1}}$$

(soluția se obține imediat dacă înlocuim în a) $\alpha = \beta$)

c) Fie $a_j > 0$, $\forall j = \overline{1, m}$ cu $\sum_{j=1}^m a_j = a$. Să se arate că :

$$\sum_{j=1}^m a_j^q (a_j^r + 1) (a_1 a_2 \dots a_m)^{-1} \geq \left(\frac{m}{a}\right)^{m-q-r} + \left(\frac{m}{a}\right)^{m-q}$$

(soluție. În inegalitatea a) înlocuim $\alpha = \beta = (a_1 a_2 \dots a_m)^{-1}$ și ținem seama că produsul a m numere reale strict pozitive, pentru care suma este constantă, este maxim atunci când numerele sunt egale între ele, adică

$$a_1 a_2 \dots a_m \leq \left(\frac{a}{m}\right)^m$$

d) Fie $a_j > 0$, $\forall j = \overline{1, m}$. Să se arate că :

$$\sum_{j=1}^m a_j^p (a_j^r + 1) (a_1 a_2 \dots a_m)^{-1} \geq m^{m-q-r} + m^{m-q} \quad (\text{vezi G.M nr. 10 / 1968 , problema 9234, autor Liviu Pîrșan})$$

(soluție.rezultă imediat dacă înlocuim în d) $a = 1$).

BIBLIOGRAFIE

[1] Gazeta matematică 1895 – 2010

*** www.gazetamatematica.net

**Fibonacci numbers and nature.
Divine proportion in art (architecture, music).
Golden Section and human body**

Roxana Mihaela Stanciu¹



**Fibonacci
(1175 -1240)**

The purpose of the article is to describe connections are made between the Fibonacci numbers and the Golden Ratio, biological nature, and other examples. The contributions to Mathematics made by the thirteenth century Italian, Fibonacci is great. Unfortunately, not much is known about Fibonacci's personal life. Representative connections are set as challenges to the reader.

We are considering both the originality and power of his methods, and the importance of his results, we are abundantly justified in ranking Leonardo of Pisa as the greatest genius in the field of number theory who appeared between the time of Diophantus and Fermat.

Fibonacci and the number of Gold

Golden ratio is an irrational number(1.618033 ...) can be defined in different ways but the most important concept associated with mathematic golden rule is Fibonacci's sequence. Dividing any number to its predecessor, is obtained about the number of gold. First they used were Egyptians, most of the pyramids being built to the number of gold. But the Greeks were the ones who called such, using

¹ Department of IT, High School “Iolanda Bals Sötter” , Buzău, Romania

it both in architecture and painting and sculpture. Moreover the number of gold is noted with Greek "phi" (φ), after Phidias. He built the Parthenon from this ratio gold. Let's start with an aesthetic problem. What is the "nice" division of a segment into two parts?

Ancient Greeks found an answer that they felt properly (theorists call "dynamic symmetry"). If the left segment we assign a length $u = 1$, then the right will have a length $v = 0.618\dots$. About a segment partitioned in this way say that such is divided into section, or division or the proportion of gold (divine). The idea is that: length u is the same part of length $(u+v)$, how length v is from the length u .

In other words:

$$\frac{u+v}{u} = \frac{u}{v}.$$

If we denoted $\varphi = \frac{u}{v}$, we see that $1 + \frac{1}{\varphi} = 1 + \frac{u}{v} = \frac{u+v}{u} = \frac{u}{v} = \varphi$, so $\varphi^2 - \varphi - 1 = 0$.

Hence $\varphi = \frac{1+\sqrt{5}}{2} = 1.6180339887\dots$ If suppose $u = 1$, then

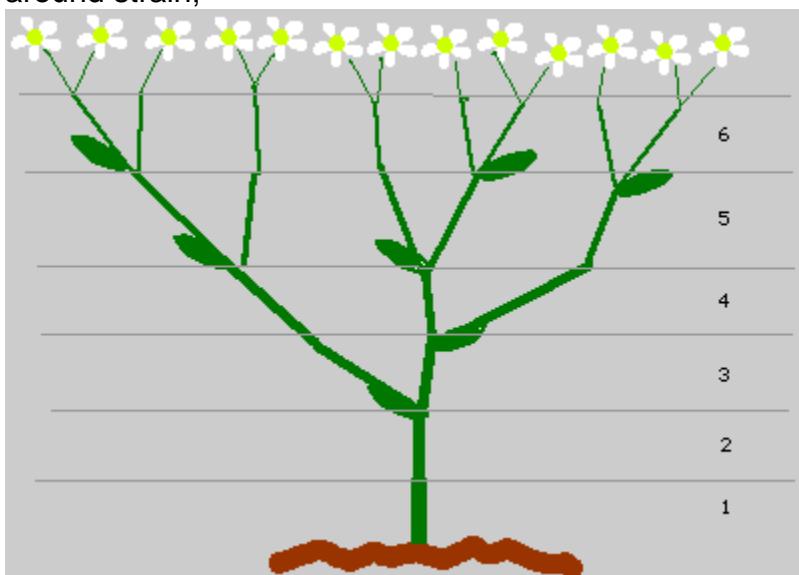
$v = \frac{u}{\varphi} = \frac{1}{\varphi} = \varphi - 1 = \frac{-1+\sqrt{5}}{2} = 0.6180339887\dots$ Say now that, φ it is closely related

to Fibonacci's sequence. This is a remarkable idea of mathematics.

Fibonacci and plants

Plants do not have to know how to Fibonacci numbers, but develops most effective.

a. many plants have leaves ordered arrangement in a Fibonacci sequence around strain;



b. some pine cones comply with a disposition date of Fibonacci numbers;
c. Sunflower seeds are arranged after a Fibonacci sequence;



- d. rings on the trunks of palm trees meet Fibonacci numbers
- e. the petals of flowers is often a Fibonacci number sequence
 - hold has 1 leaf
 - Euphorbia has 2 petaled
 - iris have 3 petaled
 - tulips, wild rose, and the most flowers have 5 petaled
 - other flowers may have 21 or 34-petaled petaled and examples are numerous



The conclusion is an optimal efficiency of a maximum.

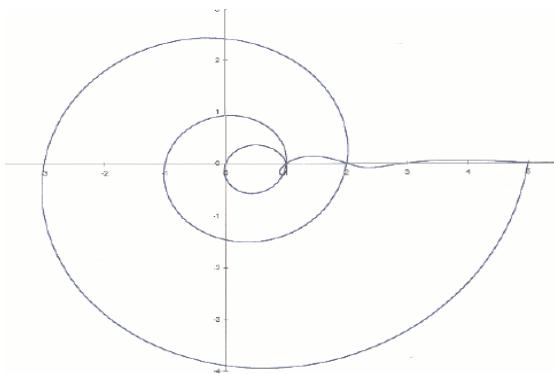
If the sequence of Fibonacci, the leaves of plants can be arranged so as to occupy a smaller space and get as much sun. The idea of leaf arrangement in this regard to consider departing from the angle of 222.5 degrees gold; angle which divided the entire 360 degrees will result in irrational number 0.61803398 ..., known as the ratio of Fibonacci' s sequence.

Snail shell, ant and Fibonacci

Snail shell design is a great spiral, a spiral not doable with the pen.

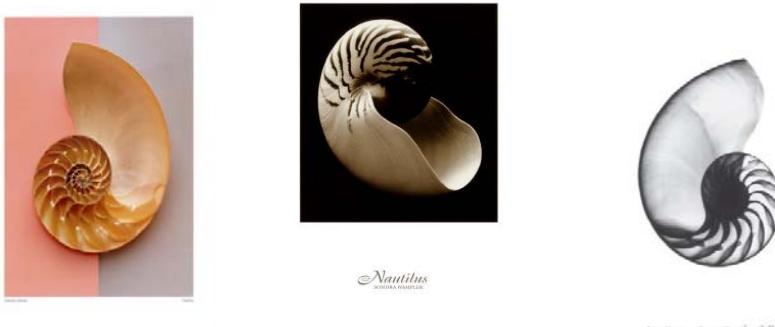
Studied in detail concluded that spiral seeks data sizes of Fibonacci sequence:

- focus on the positive:1, 2, 5, 13,...
- focus on the negative: 0, 1, 3, 8,...



It is noted that these 2 sequences combined to give the Fibonacci numbers
1,1,2,3,5,8,13,....

And in this case the rationale and motivation for this layout is simple: this way it creates the snail shell, inside a maximum of space and safety.



Ant body are divided into three segments, the division of gold.

Fibonacci and the human body

Human face is characterized in terms of aesthetic through several dimensions: The distance between the eyes, mouth and the distance between eyes and nose and eyes, mouth size. Aesthetics in science must be assessed before that is even considered more pleasant to the eye as the size of the sequence complying Fibonacci better. For example the ratio between the distance from the smile (which combine lips) to the tip of the nose and from nose tip to the base is approximately the ratio of gold. Human hand has 5 fingers (thread Fibonacci number), each with 3 finger phalange joints separated by 2 (Fibonacci numbers). The dimension of the phalange are :2 cm, 3 cm, 5 cm. And is a continuing bone of the hand which are 8 cm.



Fibonacci , number of gold and art

If you look at the works of great artists, whether painters, architects, sculptors and photographers, it notes that many of them are based on the rule of gold. According to this, "for a whole divided into unequal parts look nice, must exist between the small and large the same relation between the large and the whole" (Marcus Pollio Vitruvius, Roman architect). Rudolf Arnheim (psychologist, has dealt with the psychology of art) gives an explanation this way: "This report is considered very satisfactory due to the way in which the unit together with the variety .The whole and piece parts are perfectly divided , so that the whole is predominant without be threatened by a split, and the parties shall retain the same time a certain autonomy. " (in " Art and visual perception"). In the painting has been used mainly in the Renaissance, probably the most discussed being used in the painting of Leonardo da Vinci, "Mona Lisa". The head, like the rest of the body is composed using the divine fraction, as he said first da Vinci. In the half of past century painter Piet Mondrian used in his paintings "golden rectangle", because the ratio of the sides having approximately 1.618 ... In fact, its only consist of such rectangles. This rectangle is considered the most harmonious geometrical shape. If we divided each side of the camera in 8 equal parts (number of thread Fibonacci) and combine the items on the opposite sides corresponding divisions 3 and 5 (string Fibonacci numbers) to obtain the so-called strong lines of the camera. The intersection points of lines are called strengths. We can divide the sides in three equal parts, the result is approximately the same. Se assumes that the subject placed on these lines or points in these results in a smooth distribution of the image so that it is neither symmetrical nor boring, not too unbalanced. For example, two photographs of Robert Doisneau, "L'accordéoniste" 1951 and "The cellist", in 1957 and the picture " Poplar Trees" by Minor White in which all lines converge towards a strength. Ansel Adams is against the rules. He said "so-called photo rules is invalid, irrelevant and intangible, there are no rules of composition in photography, there are only good photographs". However in his photos we observed images of the gold division (see photograph "Aspens, 1958). This means that although it was not agreeing with the rules they knew very well. All this shows the importance of this number so that all the great photographers and have taken account of it in the design of a photo. Even the music think in this golden number, it is assumed that Bach or Beethoven were taken of him in their compositions.

When you writing, instinctively go to the middle line of E (as with A, F, B, R, ...) approximately $\frac{2}{3}$ of the base (approximately the gold number).

Conclusion.

Fibonacci numbers to be considered, in fact, the counting of nature, a measurement of divinity, a link between mathematics and art.

References

1. Fauvel, J., & van Maanen, J., *History in Mathematics Education*, Boston, 2000.
2. Finch,S.R., *Mathematical Constants*, Cambridge University, 2003.
3. Knot, R., *Fibonacci Numbers and the Golden Section*,
<http://www.mcs.surrey.ac.uk/Personal/R.Knot/Fibonacci/fib.html>.
4. Vorobyov, N.N., *The Fibonacci Numbers*, The University of Chicago, 1966.
Santos, D.A., *Number Theory for Mathematical Contests*, Boston, 2007.
5. Silvester, J.R., *Fibonacci properties by matrix methods*, The Mathematical Gazette, vol. 63 (1979), nr. 425, pp. 188 – 191.
6. Weisstein, E.W., *CRC Concise Encyclopedia of Mathematics*, Washington, D.C., 2003.

SUBIECTE PROPUSE PENTRU EXAMENELE DE BACALAUREAT 2008 – 2009**MATEMATICĂ – M1**

Corneliu Mănescu-Avram

Acstea subiecte prezintă interes pentru candidații la examenul de bacalaureat – 2010, întrucât conțin modelul propus de minister, care este extras respectiv din variantele **48(I)**, **21(II)**, **72(III)**. Ele au fost postate pe site-ul ministerului la 1 martie 2008 și au fost rezolvate în diverse culegeri, inclusiv electronice. Multe dintre aceste soluții sunt însă prea stufoase, incomplete sau chiar incorecte. Se impune de aceea reluarea și rediscutarea unora dintre ele, ceea ce vom face în continuare.

SUBIECTUL II**VARIANTA 1**

2. Se consideră $a \in \mathbb{Z}_7$ și polinomul $f = X^6 + aX + \hat{5} \in \mathbb{Z}_7[X]$.

a) Să se verifice că pentru orice $b \in \mathbb{Z}_7$, $b \neq \hat{0}$, are loc relația $b^6 = \hat{1}$.

b) Să se arate că $x^6 + \hat{5} = (x^3 - \hat{4})(x^3 + \hat{4})$, $\forall x \in \mathbb{Z}_7$.

c) Să se demonstreze că pentru orice $a \in \mathbb{Z}_7$, polinomul f este reductibil în $\mathbb{Z}_7[X]$.

Soluție

a) Dacă $b \in \mathbb{Z}_7$, $b \neq \hat{0}$, atunci funcția $g : \mathbb{Z}_7 \rightarrow \mathbb{Z}_7$, $g(x) = bx$, este injectivă, deoarece $(\mathbb{Z}_7, +, \cdot)$ este un corp, în particular este inel integru. Multimea \mathbb{Z}_7 este finită, deci funcția g este și surjectivă. Avem $g(\hat{0}) = \hat{0}$, aşadar mulțimile \mathbb{Z}_7 și $b\mathbb{Z}_7$ coincid, deci produsul elementelor lor este același,

$$\hat{1} \cdot \hat{2} \cdot \dots \cdot \hat{6} = (b \cdot \hat{1}) \cdot (b \cdot \hat{2}) \cdot \dots \cdot (b \cdot \hat{6}).$$

Prin simplificare, rezultă $b^6 = \hat{1}$.

b) Avem $(x^3 - \hat{4})(x^3 + \hat{4}) = x^6 - \hat{1}\hat{6} = x^6 - \hat{1}\hat{6} + \hat{2}\hat{1} = x^6 + \hat{5}$, $\forall x \in \mathbb{Z}_7$.

c) Dacă $a = \hat{0}$, atunci $f = X^6 + \hat{5} = (X^3 - \hat{4})(X^3 + \hat{4})$ (punctul b)), deci f este reductibil în $\mathbb{Z}_7[X]$.

Dacă $a \neq \hat{0}$, atunci a este inversabil în \mathbb{Z}_7 , deoarece \mathbb{Z}_7 este un corp (numărul 7 este un număr prim), deci există $b \in \mathbb{Z}_7$, $b \neq \hat{0}$, $b = a^{-1}$. Atunci $f(b) = b^6 + ab + \hat{5} = \hat{1} + \hat{1} + \hat{5} = \hat{0}$ (punctul a)). Rezultă că polinomul f se divide în $\mathbb{Z}_7[X]$ cu $X - b$, deci f este reductibil în $\mathbb{Z}_7[X]$.

Comentarii. 1) Afirmația de la a) este un caz particular al teoremei lui Fermat : “Dacă p este un număr prim și $a \in \mathbb{Z}_p$, $a \neq \hat{0}$, atunci $a^{p-1} = \hat{1}$ ”. Demonstrația acestei teoreme se poate face prin aceeași metodă.

2) Se poate arăta că dacă p este un număr prim și $p \equiv \pm 1 \pmod{8}$, atunci polinomul $f = X^{p-1} + aX - \hat{2} \in \mathbb{Z}_p[X]$ este reductibil în $\mathbb{Z}_p[X]$.

VARIANTA 6

2. Se consideră $a \in \mathbb{C}$, $x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{C}$ rădăcinile ecuației

$$x^3 - 2x^2 + 2x - a = 0 \text{ și determinantul } \Delta = \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_2 \\ x_2 & x_1 & x_2 \\ x_2 & x_3 & x_1 \end{vmatrix}.$$

- a) Pentru $a = 1$, să se determine x_1, x_2 și x_3 .
- b) Să se arate că, pentru orice $a \in \mathbb{R}$, ecuația are o singură rădăcină reală.
- c) Să se arate că valoarea determinantului Δ nu depinde de a .

Soluție

a) Fie $f = X^3 - 2X^2 + 2X - a \in \mathbb{C}[X]$. Pentru $a = 1$ avem descompunerea

$$f = (X - 1)(X^2 - X + 1), \text{ deci rădăcinile lui } f \text{ sunt } x_1 = 1, x_{2,3} = \frac{1 \pm i\sqrt{3}}{2}.$$

b) Din relațiile lui Viète rezultă $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = (x_1 + x_2 + x_3)^2 - 2(x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3) = 2^2 - 2 \cdot 2 = 0$. Dacă rădăcinile lui f sunt toate reale, atunci $x_1 = x_2 = x_3 = 0$, deci $x_1 + x_2 + x_3 = 0$, absurd. Numărul rădăcinilor complexe nereale ale lui f este par, prin urmare f are o singură rădăcină reală.

c) Avem $\Delta = x_1^3 + x_2^3 + x_3^3 - 3x_1x_2x_3$. Scriem că x_1, x_2, x_3 sunt rădăcini ale lui f , adunăm egalitățile respective și obținem $x_1^3 + x_2^3 + x_3^3 = 2(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) - 2(x_1 + x_2 + x_3) + 3a = -4 + 3a$. Din $x_1x_2x_3 = a$, rezultă $\Delta = -4 + 3a - 3a = -4$, deci valoarea determinantului Δ nu depinde de a .

Notă. Dacă $a \notin \mathbb{R}$, atunci ecuația dată nu are rădăcini reale. Într-adevăr, dacă x_0 este o rădăcină a ecuației date, atunci $a = x_0^3 - 2x_0^2 + 2x_0 \in \mathbb{R}$, absurd.

VARIANTA 8

2. Se consideră $a \in \mathbb{R}$ și ecuația $x^3 - x + a = 0$, cu rădăcinile complexe x_1, x_2, x_3 .

- a) Să se calculeze $(x_1 + 1)(x_2 + 1)(x_3 + 1)$.
- b) Să se calculeze x_2, x_3 , dacă $x_1 = 2$.
- c) Să se determine $a \in \mathbb{R}$ pentru care x_1, x_2, x_3 sunt numere întregi.

Soluție

- a) Fie $f = X^3 - X + a \in \mathbb{R}[X]$. Avem $f = (X - x_1)(X - x_2)(X - x_3)$, deci $(x_1 + 1)(x_2 + 1)(x_3 + 1) = -f(-1) = -a$.
- b) Dacă $x_1 = 2$, atunci $a = -2^3 + 2 = -6$ și $f = (X - 2)(X^2 + 2X + 3)$, deci $x_{2,3} = -1 \pm i\sqrt{2}$.
- c) Fie $b \in \mathbb{Z}$ rădăcină a lui f , deci $f(b) = 0$ și $a = -b^3 + b$. Rezultă $f = (X - b)(X^2 + bX + b^2 - 1)$. Discriminantul celui de-al doilea factor $\Delta = -3b^2 + 4 \geq 0$ dacă și numai dacă $b \in \{-1, 0, 1\}$, deci $a = 0$.

VARIANTA 12

2. Se consideră funcția $f: \mathbb{Z}_5 \rightarrow \mathbb{Z}_5$, $f(x) = x^4 + \hat{4}x$.

- a) Să se calculeze $f(\hat{0})$ și $f(\hat{1})$.
- b) Să se arate că funcția f nu este surjectivă.
- c) Să se descompună polinomul $X^4 + \hat{4}X \in \mathbb{Z}_5[X]$ în factori ireductibili peste \mathbb{Z}_5 .

Soluție

a) Avem $f(\hat{0}) = f(\hat{1}) = \hat{0}$.

b) Pătratele din \mathbb{Z}_5 sunt $\hat{0}, \hat{1}, \hat{4}$, puterea a patra a oricărui element din \mathbb{Z}_5 este $\hat{0}$ sau $\hat{1}$. Rezultă

$$f(x) = \begin{cases} \hat{0}, & \text{dacă } x = \hat{0}, \\ \hat{1} - x, & \text{dacă } x \neq \hat{0} \end{cases}$$

și e clar că funcția f nu ia valoarea $\hat{1}$, deci f nu este surjectivă.

c) Polinomul $X^4 + \hat{4}X = X^4 - X$ se descompune peste \mathbb{Z}_5 astfel $X^4 + \hat{4}X = X(X - \hat{1})(X^2 + X + \hat{1})$. Factorul $X^2 + X + \hat{1} = (X + \hat{3})^2 + \hat{2}$ este ireductibil în \mathbb{Z}_5 , în caz contrar el ar avea o rădăcină în \mathbb{Z}_5 , dar $-\hat{2} = \hat{3}$ nu este pătrat în \mathbb{Z}_5 , contradicție.

VARIANTA 17

2. Se consideră polinoamele $f, g \in \mathbb{Q}[X]$, $f = X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$, cu

rădăcinile $x_1, x_2, x_3, x_4 \in \mathbb{C}$ și $g = X^2 - 1$.

a) Să se determine restul împărțirii polinomului f la polinomul g .

b) Să se calculeze $(1 - x_1) \cdot (1 - x_2) \cdot (1 - x_3) \cdot (1 - x_4)$.

c) Să se calculeze $g(x_1) \cdot g(x_2) \cdot g(x_3) \cdot g(x_4)$.

Soluție

a) $f = gq + mX + n$, $q \in \mathbb{Q}[X]$, $m, n \in \mathbb{Q}$, deoarece gradul restului este mai mic decât gradul împărțitorului.. Avem $m + n = f(1) = 5$, $-m + n = f(-1) = 1$, de unde $m = 2$, $n = 3$, aşadar restul este $r = 2X + 3$.

b) Din $f = (X - x_1)(X - x_2)(X - x_3)(X - x_4)$, rezultă $(1 - x_1)(1 - x_2)(1 - x_3)(1 - x_4) = f(1) = 5$.

c) Avem și $f(-1) = 1$, deci $g(x_1) \cdot g(x_2) \cdot g(x_3) \cdot g(x_4) = f(1) \cdot f(-1) = 5 \cdot 1 = 5$.

VARIANTA 18

2. Se consideră $a, b \in \mathbb{R}$ și polinomul $f = X^3 + 4aX^2 + 20X + b$, cu rădăcinile $x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{C}$.

- a) Să se determine x_1, x_2, x_3 în cazul $a = 2, b = 0$.
- b) Să se demonstreze că $(x_1 - x_2)^2 + (x_1 - x_3)^2 + (x_2 - x_3)^2 = 8(4a^2 - 15)$.
- c) Să se determine a, b astfel încât polinomul f să aibă o rădăcină dublă egală cu $-a$.

Soluție

a) Dacă $a = 2$ și $b = 0$, polinomul devine $f = X^3 + 8X^2 + 20X = X(X^2 + 8X + 20)$, cu rădăcinile $x_1 = 0, x_{2,3} = -4 \pm 2i$.

b) Folosim relațiile lui Viète: $x_1 + x_2 + x_3 = -4a, x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3 = 20$, de unde

$$\begin{aligned} (x_1 - x_2)^2 + (x_1 - x_3)^2 + (x_2 - x_3)^2 &= 2(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) - 2(x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3) = \\ &= 2(x_1 + x_2 + x_3)^2 - 6(x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3) = 8(4a^2 - 15). \end{aligned}$$

c) Din $x_1 = x_2 = -a$ și $x_1 + x_2 + x_3 = -4a$, rezultă $x_3 = -2a$ și polinomul devine $f = (X + a)^2(X + 2a) = X^3 + 4aX^2 + 5a^2X + 2a^3$. Prin identificarea coeficienților se obțin egalitățile $5a^2 = 20, 2a^3 = b$, de unde rezultă soluțiile $a = 2, b = 16$ și $a = -2, b = -16$.

VARIANTA 22

2. Se consideră sirul de numere reale $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$, cu $a_0 = 0$ și $a_{n+1} = a_n^2 + 1, \forall n \in \mathbb{N}$ și polinomul $f \in \mathbb{R}[X]$, cu $f(0) = 0$ și cu proprietatea că $f(x^2 + 1) = (f(x))^2 + 1, \forall x \in \mathbb{R}$.

- a) Să se calculeze $f(5)$.
- b) Să se arate că $\forall n \in \mathbb{N}, f(a_n) = a_n$.
- c) Să se arate că $f = X$.

Soluție

a) Se dau lui x valorile 0, 1, 2 și se obțin egalitățile $f(1) = (f(0))^2 + 1 = 1, f(2) = (f(1))^2 + 1 = 2, f(5) = (f(2))^2 + 1 = 5$.

b) Demonstrăm egalitatea $f(a_n) = a_n$ prin inducție matematică. Am verificat la punctul a) egalitatea pentru $n \in \{0, 1, 2\}$. Presupunem că egalitatea este adevărată pentru n și o demonstrăm pentru $n + 1$: dacă $f(a_n) = a_n$, atunci $f(a_{n+1}) = f(a_n^2 + 1) = f(a_n)^2 + 1 = a_n^2 + 1 = a_{n+1}$.

c) Aplicăm următoarea Teoremă. Numărul rădăcinilor unui polinom cu coeficienți într-un corp comutativ este cel mult egal cu gradul polinomului. Rezultă că dacă un polinom cu coeficienți

reali are o infinitate de rădăcini reale, atunci el este polinomul nul. Considerăm polinomul $g = f - X \in \mathbb{R}[X]$. Avem $g(a_n) = 0, \forall n \in \mathbb{N}$, deci g este polinomul nul, de unde rezultă $f = X$.

VARIANTA 23

2. Se consideră $a \in \mathbb{Z}_3$ și polinomul $f = X^3 + \hat{2}X^2 + a \in \mathbb{Z}_3[X]$.

- a) Să se calculeze $f(\hat{0}) + f(\hat{1}) + f(\hat{2})$.
- b) Pentru $a = \hat{2}$, să se determine rădăcinile din \mathbb{Z}_3 ale polinomului f .
- c) Să se determine $a \in \mathbb{Z}_3$ pentru care polinomul f este ireductibil în $\mathbb{Z}_3[X]$.

Soluție

- a) $f(\hat{0}) = f(\hat{1}) = a, f(\hat{2}) = \hat{1} + a$, deci $f(\hat{0}) + f(\hat{1}) + f(\hat{2}) = \hat{1} + \hat{3}a = \hat{1}$.
- b) Pentru $a = \hat{2}$, avem $f(\hat{0}) = f(\hat{1}) = \hat{2}, f(\hat{2}) = \hat{1} + \hat{2} = \hat{0}$, deci singura rădăcină din \mathbb{Z}_3 a polinomului f este $x = \hat{2}$.
- c) Dacă $a = \hat{0}$, atunci $f = X^3 + \hat{2}X^2 = X^2(X + \hat{2})$ este reductibil în $\mathbb{Z}_3[X]$.

Dacă $a = \hat{2}$, atunci $f = X^3 + \hat{2}X^2 + \hat{2} = (X + \hat{1})(X^2 + X + \hat{2})$ este reductibil în $\mathbb{Z}_3[X]$.

Dacă $a = \hat{1}$, atunci f nu are rădăcini în \mathbb{Z}_3 (punctul a)), deci f este ireductibil în $\mathbb{Z}_3[X]$ (dacă un polinom de gradul 3 cu coeficienți într-un corp comutativ este reductibil, atunci el are o rădăcină în corpul coeficienților).

Comentariu. Polinomul $f = X^3 - X^2 + a \in \mathbb{Z}_p[X]$, p număr prim, este reductibil în $\mathbb{Z}_p[X]$, dacă $a \in \{\hat{0}, \hat{2}\}$.

VARIANTA 26

2. Se consideră $a \in \mathbb{R}$ și polinomul $f = 3X^4 - 2X + X^2 + aX - 1 \in \mathbb{R}[X]$.

- a) Să se calculeze $\frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_3} + \frac{1}{x_4}$, unde $x_1, x_2, x_3, x_4 \in \mathbb{C}$ sunt rădăcinile polinomului f .
- b) Să se determine restul împărțirii polinomului f la $(X - 1)^2$.

c) Să se demonstreze că f nu are toate rădăcinile reale.

Soluție

a) Rădăcinile complexe y_1, y_2, y_3, y_4 ale polinomului $g = X^4 - aX^3 - X^2 + 2X - 3$ sunt inversele rădăcinilor lui f (am inversat ordinea coeficienților și am schimbat semnele), deci

$$\frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_3} + \frac{1}{x_4} = y_1 + y_2 + y_3 + y_4 = a.$$

b) Se împarte polinomul f la polinomul $(X - 1)^2 = X^2 - 2X + 1$ și se obține restul $r = (a + 8)X - 7$.

c) $f(0) = -1$, $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = +\infty$, deci f are cel puțin două rădăcini reale. Din $f''(x) = 36x^2 - 12x + 2 > 0$ pe \mathbb{R} , rezultă că f' este strict crescătoare pe \mathbb{R} , deci f' are o singură rădăcină reală (întrucât f' este o funcție polinomială de gradul 3), prin urmare f are cel mult două rădăcini reale. Rezultă că f are exact două rădăcini reale și două rădăcini complexe nereale.

VARIANTA 29

2. Se consideră mulțimea $\mathcal{M}_2(\mathbb{Z}_3)$, submulțimea

$$G = \left\{ X \in \mathcal{M}_2(\mathbb{Z}_3) \mid X = \begin{pmatrix} a & \hat{2}b \\ b & a \end{pmatrix} \right\} \text{ și matricele } O_2 = \begin{pmatrix} \hat{0} & \hat{0} \\ \hat{0} & \hat{0} \end{pmatrix} \text{ și } I_2 = \begin{pmatrix} \hat{1} & \hat{0} \\ \hat{0} & \hat{1} \end{pmatrix}.$$

a) Să se verifice că dacă $x, y \in \mathbb{Z}_3$, atunci $x^2 + y^2 = \hat{0}$ dacă și numai dacă $x = y = \hat{0}$.

b) Să se arate că mulțimea $H = G \setminus \{O_2\}$ este un subgrup al grupului multiplicativ al matricelor inversabile din $\mathcal{M}_2(\mathbb{Z}_3)$.

c) Să se rezolve ecuația $X^2 = I_2$, $X \in G$.

Soluție

a) Pătratele din \mathbb{Z}_3 sunt $\hat{0}$ și $\hat{1}$. Avem $\hat{0} + \hat{0} = \hat{0}$, $\hat{0} + \hat{1} = \hat{1} + \hat{0} = \hat{1}$, $\hat{1} + \hat{1} = \hat{2}$, așadar $x^2 + y^2 = \hat{0}$ dacă și numai dacă $x = y = \hat{0}$.

b) O submulțime H a unui grup finit G este subgrup al lui G dacă și numai dacă $xy \in H$, oricare ar fi $x, y \in H$. Matricea $X \in \mathcal{M}_2(\mathbb{Z}_3)$ este inversabilă dacă și numai dacă $\det(X) \neq \hat{0}$. Avem $\det(X) = a^2 - \hat{2}b^2 = a^2 + b^2 = \hat{0}$ dacă și numai dacă $a = b = \hat{0}$ (punctul a)). Este suficient deci să

demonstrăm că $H = G \setminus \{O_2\}$ este parte stabilă față de înmulțirea obișnuită a matricelor. Produsul a două matrice inversabile este o matrice inversabilă. Dacă

$$X_1 = \begin{pmatrix} a_1 & \hat{2}b_1 \\ b_1 & a_1 \end{pmatrix} \in H, \quad X_2 = \begin{pmatrix} a_2 & \hat{2}b_2 \\ b_2 & a_2 \end{pmatrix} \in H,$$

atunci

$$X_1 X_2 = \begin{pmatrix} a_1 a_2 + \hat{2}b_1 b_2 & \hat{2}(a_1 b_2 + a_2 b_1) \\ a_1 b_2 + a_2 b_1 & a_1 a_2 + \hat{2}b_1 b_2 \end{pmatrix} \in H.$$

c) Fie $X = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$, $a, b \in \mathbb{Z}_3$. Din $X^2 = I_2$ rezultă $\begin{cases} a^2 - b^2 = \hat{1} \\ \hat{2}ab = \hat{0} \end{cases}$. Dacă $a = \hat{0}$, atunci $b^2 = \hat{2}$, imposibil. Dacă $b = \hat{0}$, atunci $a = \hat{1}$ sau $a = \hat{2}$. Se obțin soluțiile $X_1 = I_2$, $X_2 = -I_2$.

Comentariu. Dacă p este un număr prim și $p \equiv 3 \pmod{4}$, $X = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{Z}_p)$, atunci singurele soluții ale ecuației $X^2 = I_2$ sunt $X_1 = I_2$ și $X_2 = -I_2$.

VARIANTA 30

2. Se consideră matricea $A = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 3 & -9 \end{pmatrix}$ și mulțimea

$$G = \{X(a) = I_2 + aA \mid a \in \mathbb{R}\}.$$

a) Să se arate că $\forall a, b \in \mathbb{R}$, $X(a)X(0) = X(a)$ și $X(a)X(b) = X(a + b - 10ab)$.

b) Să se arate că mulțimea $H = \{X(a) \mid a \in \mathbb{R} \setminus \left\{\frac{1}{10}\right\}\}$ este parte stabilă a lui $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ în raport cu înmulțirea matricelor.

c) Să se rezolve ecuația $X^2 = I_2$, $X \in G$.

Soluție

a) Se verifică prin calcul că $A^2 = -10A$. Atunci $X(a)X(0) = X(a)I_2 = X(a)$, $X(a)X(b) = (I_2 + aA)(I_2 + bA) = I_2 + (a + b)A + abA^2 = I_2 + (a + b - 10ab)A = X(a + b - 10ab)$, $\forall a, b \in \mathbb{R}$.

b) Egalitatea $a + b - 10ab = \frac{1}{10} - 10(a - \frac{1}{10})(b - \frac{1}{10})$ arată că dacă $a \neq \frac{1}{10}$ și $b \neq \frac{1}{10}$, atunci $a + b - 10ab \neq \frac{1}{10}$. Din $X(a)X(b) = X(a + b - 10ab)$ rezultă că H este parte stabilă a mulțimii $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ în raport cu înmulțirea matricelor.

c) Din $X(a)X(a) = X(2a - 10a^2) = X(0) = I_2$, rezultă $2a - 10a^2 = 0$, cu soluțiile $a_1 = 0$, $a_2 = \frac{1}{5}$.

Se obțin matricele $X_1 = I_2$ și $X_2 = \begin{pmatrix} \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \\ \frac{3}{5} & \frac{-4}{5} \end{pmatrix}$.

VARIANTA 35

2. Se consideră mulțimea $\mathbb{Z}[\sqrt{2}] = \{a + b\sqrt{2} \mid a, b \in \mathbb{Z}\}$, funcția $f : \mathbb{Z}[\sqrt{2}] \rightarrow \mathbb{Z}$, $f(a + b\sqrt{2}) = a^2 - 2b^2$, $\forall a, b \in \mathbb{Z}$ și mulțimea $A = \{x \in \mathbb{Z}[\sqrt{2}] \mid f(x) = -1\}$.

- a) Să se verifice dacă $7 + 5\sqrt{2} \in A$.
- b) Să se arate că pentru orice $x, y \in \mathbb{Z}[\sqrt{2}]$, $f(xy) = f(x)f(y)$.
- c) Să se arate că mulțimea A este infinită.

Soluție

- a) $f(7 + 5\sqrt{2}) = 7^2 - 2 \cdot 5^2 = -1$, deci $7 + 5\sqrt{2} \in A$.
- b) $x = a + b\sqrt{2}$, $y = c + d\sqrt{2}$, $a, b, c, d \in \mathbb{Z} \Rightarrow f(xy) = (ac + 2bd)^2 - 2(ad + bc)^2 = (a^2 - 2b^2)(c^2 - 2d^2) = f(x)f(y)$.
- c) Dacă $x = 7 + 5\sqrt{2}$ și $n \in \mathbb{N}$ este impar, atunci $f(x^n) = (f(x))^n = (-1)^n = -1$, deci A conține mulțimea infinită $\{x^n \mid n \in \mathbb{N}, n \text{ impar}\}$, astfel că A este mulțime infinită.

Comentariu. Dacă se înlocuiește 2 cu un întreg de forma $m^2 + 1$, $m \in \mathbb{N}^*$, atunci găsim $x = 4m^3 + 3m + (4m^2 + 1)\sqrt{m^2 + 1} \in A$, deci mulțimea A este infinită.

VARIANTA 37

2. Se consideră polinomul $f \in \mathbb{R}[X]$, $f = X^3 + pX^2 + qX + r$, cu $p, q, r \in (0, \infty)$ și cu rădăcinile $x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{C}$.

- a) Să se demonstreze că f nu are rădăcini în intervalul $[0, \infty)$.
- b) Să se calculeze $x_1^3 + x_2^3 + x_3^3$ în funcție de p, q și r .
- c) Să se demonstreze că dacă a, b, c sunt trei numere reale astfel încât $a + b + c < 0$, $ab + bc + ca > 0$ și $abc < 0$, atunci $a, b, c \in (-\infty, 0)$.

Soluție

- a) Dacă $x > 0$, atunci $f(x) > 0$ (este o sumă de numere strict pozitive); avem și $f(0) = r > 0$, deci f nu se anulează pe $[0, \infty)$.
- b)
$$\begin{aligned} x_1^3 + x_2^3 + x_3^3 &= -p(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) - q(x_1 + x_2 + x_3) - 3r = \\ &= -p[(x_1 + x_2 + x_3)^2 - 2(x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3)] - q(x_1 + x_2 + x_3) - 3r = -p(p^2 - 2q) + pq - 3r = \\ &= -p^3 + 3pq - 3r. \end{aligned}$$
- c) Dacă a, b, c sunt rădăcinile lui f , atunci $a + b + c = -p > 0$, $ab + bc + ca = q > 0$, $abc = -r > 0$ și deci $a, b, c \in (-\infty, 0)$ (punctul a)).

Comentariu. Mai general, dacă $f \in \mathbb{R}[X]$ are toți coeficienții pozitivi și $f(0) > 0$, atunci toate rădăcinile reale ale lui f sunt strict negative.

VARIANTA 38

2. Se consideră polinomul $f = aX^4 + bX + c$, cu $a, b, c \in \mathbb{Z}$.

- a) Să se arate că numărul $f(3) - f(1)$ este număr par.
- b) Să se arate că, pentru orice $x, y \in \mathbb{Z}$, numărul $f(x) - f(y)$ este divizibil cu $x - y$.
- c) Să se determine coeficienții polinomului f știind că $f(1) = 4$ și $f(2) = 3$.

Soluție

- a) $f(3) - f(1) = a(3^4 - 1^4) + b(3 - 1)$ se divide cu $3 - 1 = 2$, deci este un număr par.
- b) $f(x) - f(y) = a(x^4 - y^4) + b(x - y) = (x - y)[a(x + y)(x^2 + y^2) + b]$ se divide cu $x - y$.

- c) $f(1) - f(b) = 4 - 3 = 1$ se divide cu $1 - b$, deci $1 - b \in \{-1, 1\}$, astfel că $b \in \{0, 2\}$. Dacă $b = 0$, atunci $a = 1, c = 3$. Dacă $b = 2$, atunci $a = -\frac{1}{15} \notin \mathbb{Z}$.

Comentariu. Dacă $f = aX^n + bX + c \in \mathbb{Z}[X]$ și $f(1) = c + 1, f(b) = c$, atunci $a = 1, b = 0$.

VARIANTA 39

2. Se consideră mulțimea $M = \{a + b\sqrt{5} \mid a, b \in \mathbb{Z}, a^2 - 5b^2 = 1\}$.

- a) Să se arate că $x = 9 + 4\sqrt{5} \in M$.
- b) Să se demonstreze că M este grup în raport cu înmulțirea numerelor reale.
- c) Să se demonstreze că mulțimea M are o infinitate de elemente.

Soluție

- a) $9^2 - 5 \cdot 4^2 = 1$, deci $x = 9 + 4\sqrt{5} \in M$.
- b) Mulțimea M este parte stabilă în raport cu înmulțirea numerelor reale : dacă $a_1 + b_1\sqrt{5}, a_2 + b_2\sqrt{5} \in M$, atunci $(a_1 + b_1\sqrt{5})(a_2 + b_2\sqrt{5}) = a_1a_2 + 5b_1b_2 + (a_1b_2 + a_2b_1)\sqrt{5}$, deoarece $(a_1a_2 + 5b_1b_2)^2 - 5(a_1b_2 + a_2b_1)^2 = (a_1^2 - 5b_1^2)(a_2^2 - 5b_2^2) = 1$, Înmulțirea numerelor reale este asociativă și comutativă, în particular aceste proprietăți se păstrează pe M , elementul neutru $1 = 1 + 0 \cdot \sqrt{5} \in M$, inversul unui element $a + b\sqrt{5} \in M$ este $(a + b\sqrt{5})^{-1} = a - b\sqrt{5} \in M$, deoarece $a^2 - 5(-b)^2 = 1$. Rezultă că (M, \cdot) este un grup abelian.
- c) Mulțimea M conține submulțimea infinită $\{(9 + 4\sqrt{5})^n \mid n \in \mathbb{N}\}$, deci M este o mulțime infinită.

Comentariu. Dacă numărul 5 se înlocuiește cu $m^2 + 1$, $m \in \mathbb{N}^*$, atunci $2m^2 + 1 + 2m\sqrt{m^2 + 1} \in M$ și toate proprietățile se păstrează.

VARIANTA 41

2. Se consideră inelul $(A, +, \cdot)$, unde $A = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{Z}_5 \right\}$.

- a) Să se determine numărul elementelor mulțimii A .
- b) Să se rezolve în mulțimea A ecuația $X^2 = I_2$.
- c) Să se arate că $(A, +, \cdot)$ nu este corp.

Soluție

- a) Elementele a, b au câte 5 valori posibile, deci mulțimea A are $5 \cdot 5 = 25$ de elemente.
- b) Fie $X = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix} \in A$. Atunci $X^2 = \begin{pmatrix} a^2 - b^2 & 2ab \\ -2ab & a^2 - b^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \hat{1} & \hat{0} \\ \hat{0} & \hat{1} \end{pmatrix}$ dacă și numai dacă $a^2 - b^2 = \hat{1}$ și $ab = \hat{0}$. Dacă $a = \hat{0}$, atunci $b^2 = -\hat{1} = \hat{4}$, deci $b \in \{\hat{2}, \hat{3}\}$. Dacă $b = \hat{0}$, atunci $a^2 = \hat{1}$, deci $a \in \{\hat{1}, \hat{4}\}$. Se obțin soluțiile $X_1 = \begin{pmatrix} \hat{0} & \hat{2} \\ \hat{3} & \hat{0} \end{pmatrix}$, $X_2 = \begin{pmatrix} \hat{0} & \hat{3} \\ \hat{2} & \hat{0} \end{pmatrix}$, $X_3 = \begin{pmatrix} \hat{1} & \hat{0} \\ \hat{0} & \hat{1} \end{pmatrix}$, $X_4 = \begin{pmatrix} \hat{4} & \hat{0} \\ \hat{0} & \hat{4} \end{pmatrix}$.
- c) Matricea $\begin{pmatrix} \hat{2} & \hat{1} \\ \hat{4} & \hat{2} \end{pmatrix} \in A$ este nenulă și neinversabilă (determinantul ei este egal cu $\hat{0}$), deci $(A, +, \cdot)$ nu este corp.

Comentariu. Dacă p este un număr prim, $p \equiv 1 \pmod{4}$ și $a = \binom{p-1}{2}!$, atunci matricea $\begin{pmatrix} \hat{a} & \hat{1} \\ -\hat{1} & \hat{a} \end{pmatrix} \in A$ este nenulă și neinversabilă.

VARIANTA 44

2. Se consideră polinomul $f = X^4 + aX^3 + 4X^2 + 1 \in \mathbb{C}[X]$ cu rădăcinile $x_1, x_2, x_3, x_4 \in \mathbb{C}$.
- a) Să se determine $a \in \mathbb{C}$ astfel încât polinomul f să se dividă cu $X + 1$.
- b) Să se arate că polinomul $g = X^4 + 4X^2 + aX + 1$ are rădăcinile $\frac{1}{x_1}, \frac{1}{x_2}, \frac{1}{x_3}, \frac{1}{x_4}$.
- c) Să se arate că, pentru orice $a \in \mathbb{C}$, polinomul f nu are toate rădăcinile reale.

Soluție

- a) f se divide cu $X + 1$ dacă și numai dacă $f(-1) = 1 - a + 4 + 1 = 0$, deci $a = 6$.
- b) Polinomul g are aceiași coeficienți ca și polinomul f , dar scriși în ordine inversă, deci rădăcinile lui g sunt inversele rădăcinilor lui f .
- c) Dacă $a \in \mathbb{C} - \mathbb{R}$, atunci polinomul f nu are nicio rădăcină reală. Într-adevăr, fie $x_0 \in \mathbb{R}$ cu $f(x_0) = 0$. Atunci evident $x_0 \neq 0$ și $a = -\frac{x_0^4 + 4x_0^2 + 1}{x_0^3} \in \mathbb{R}$, contradicție.

Dacă $a \in \mathbb{R}$, avem $g''(x) = 12x^2 + 8 > 0, \forall x \in \mathbb{R}$, deci g'' este strict crescătoare pe \mathbb{R} . Funcția g'' este funcție polinomială de gradul 3 și este injectivă pe \mathbb{R} , deci are o singură rădăcină reală, astfel că g are cel mult două rădăcini reale (Rolle). Rezultă că f are cel mult două rădăcini reale.

VARIANTA 45

2. Se consideră mulțimea $G = (-1, 1)$, funcția $f: G \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \frac{1-x}{1+x}$ și corespondența

$$(x, y) \rightarrow x * y, \text{ unde } x * y = \frac{x+y}{1+xy}, \forall x, y \in G.$$

a) Să se arate că această corespondență definește o lege de compoziție pe G .

b) Să se arate că $\forall x, y \in G, f(x * y) = f(x)f(y)$.

c) Știind că operația “*” este asociativă, să se calculeze $\frac{1}{2} * \frac{1}{3} * \dots * \frac{1}{9}$.

Soluție

a) Demonstrăm că dacă $x, y \in G$, atunci $x * y \in G$. Avem $\frac{x+y}{1+xy} + 1 = \frac{(1+x)(1+y)}{1+xy} > 0$,

$$1 - \frac{x+y}{1+xy} = \frac{(1-x)(1-y)}{1+xy} > 0, \text{ dacă } x, y \in (-1, 1).$$

$$\text{b) } f(x * y) = \frac{1-x * y}{1+x * y} = \frac{1+xy-x-y}{1+xy+x+y} = \frac{(1-x)(1-y)}{(1+x)(1+y)} = f(x)f(y).$$

$$\text{c) } f\left(\frac{1}{2} * \frac{1}{3} * \dots * \frac{1}{9}\right) = f\left(\frac{1}{2}\right) \cdot f\left(\frac{1}{3}\right) \cdot \dots \cdot f\left(\frac{1}{9}\right) = \frac{1}{3} \cdot \frac{2}{4} \cdot \frac{3}{5} \cdot \dots \cdot \frac{8}{10} = \frac{1}{45}. \text{ Dar } f^{-1} = f,$$

$$\text{deci } \frac{1}{2} * \frac{1}{3} * \dots * \frac{1}{9} = f^{-1}\left(\frac{1}{45}\right) = f\left(\frac{1}{45}\right) = \frac{44}{46} = \frac{22}{23}.$$

Notă. Dacă $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$, atunci $\frac{1}{2} * \frac{1}{3} * \dots * \frac{1}{n} = \frac{n^2+n-2}{n^2+n+2}$.

VARIANTA 54

2. Se consideră sirul $(F_n)_{n \in \mathbb{N}}, F_0 = 0, F_1 = 1, F_{n+1} = F_n + F_{n-1}, \forall n \geq 1$ și polinoamele $P, Q_n \in \mathbb{Z}[X], P = X^2 - X - 1, Q_n = X^n - F_n X - F_{n-1}, \forall n \geq 2$.

- a) Să se arate că polinomul $X^3 - 2X - 1$ este divizibil cu P .
- b) Să se determine rădăcinile reale ale polinomului Q_3 .
- c) Să se arate că, pentru orice $n \geq 2$, polinomul Q_n este divizibil cu P .

Soluție

- a) $X^3 - 2X - 1 = P \cdot (X + 1)$.
- b) $F_2 = 1, F_3 = 2$, deci $Q_3 = X^3 - 2X - 1$ are rădăcinile $x_1 = -1, x_{2,3} = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$.
- c) Demonstrăm proprietatea prin inducție matematică. Polinomul $Q_2 = P$ se divide cu P , iar la punctul a) am arătat că polinomul Q_3 se divide cu P . Presupunem că polinoamele Q_{n-2} și Q_{n-1} , $n \geq 4$, se divid cu P și demonstrăm că polinomul Q_n se divide cu P . Acest fapt rezultă simplu din egalitatea $Q_n - Q_{n-1} - Q_{n-2} = X^{n-2}P$.

VARIANTA 63

2. Se consideră polinoamele $f = X^3 + 2X^2 + 3X + 45 \in \mathbb{Z}[X]$ și $\hat{f} = X^3 + X + 1 \in \mathbb{Z}_2[X]$.
- a) Să se arate că rădăcinile \mathbb{C} din ale polinomului f nu sunt toate reale.
 - b) Să se arate că polinomul \hat{f} nu are rădăcini în \mathbb{Z}_2 .
 - c) Să se demonstreze că polinomul f nu poate fi scris ca produs de două polinoame neconstante cu coeficienți întregi.

Soluție

- a) Dacă toate rădăcinile lui f sunt reale, atunci suma pătratelor lor este strict pozitivă, dar $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = (x_1 + x_2 + x_3)^2 - 2(x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3) = (-2)^2 - 2 \cdot 3 = -2 < 0$, deci f are o singură rădăcină reală.
- b) $\hat{f}(0) = \hat{f}(1) = 1$, deci \hat{f} nu are rădăcini în \mathbb{Z}_2 .
- c) Dacă f este produsul a două polinoame neconstante cu coeficienți întregi, atunci el are un factor unitar de gradul 1 (adică un factor de forma $X + a$, cu $a \in \mathbb{Z}$), deci f are o rădăcină întreagă, de unde rezultă că \hat{f} are o rădăcină în \mathbb{Z}_2 , contradicție.

Comentariu. Din $f(-5) = -45 < 0$, $f(-4) = 1 > 0$, rezultă că singura rădăcină reală a lui f nu este întreagă, deci nici rațională, deoarece f este polinom unitar.

VARIANTA 68

2. Se consideră ecuația $x^3 + px + q = 0$, $p, q \in \mathbb{R}$ și x_1, x_2, x_3 soluțiile complexe ale acesteia.

- a) Știind că $p = 1$ și $q = 0$, să se determine x_1, x_2, x_3 .
- b) Să se determine p și q știind că $x_1 = 1 + i$.
- c) Să se arate că $12(x_1^7 + x_2^7 + x_3^7) = 7(x_1^3 + x_2^3 + x_3^3)(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2)^2$.

Soluție

- a) $x^3 + x = 0$, cu soluțiile $x_1 = 0, x_{2,3} = \pm i$.
- b) Din $x_2 = 1 - i$ și $x_1 + x_2 + x_3 = 0$, rezultă $x_3 = -2$, deci $x^3 + px + q = (x + 2)(x^2 - 2x + 2)$, de unde, prin identificarea coeficienților, se deduce $p = -2, q = 4$.
- c) Fie $S_n = x_1^n + x_2^n + x_3^n$, $n \in \mathbb{N}^*$. Aceste sume se calculează înmulțind ecuația cu puteri convenabile ale lui x , substituind cu valorile rădăcinilor și însumând. Avem $S_1 = 0, S_2 = S_1^2 - 2(x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3) = -2p, S_3 = -pS_1 - 3q = -3q, S_4 = -pS_2 - qS_1 = 2p^2, S_5 = -pS_3 - qS_2 = 5pq, S_7 = -pS_5 - qS_4 = -7p^2q$ și se verifică simplu egalitatea din enunț.

VARIANTA 72

2. Se consideră polinomul $p = X^3 - X + m$, cu $m \in \mathbb{R}$ și cu rădăcinile $x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{C}$.

- a) Știind că $m = -6$, să se determine x_1, x_2, x_3 .
- b) Să se calculeze $x_1^4 + x_2^4 + x_3^4$.
- c) Să se determine $m \in \mathbb{R}$ pentru care polinomul p are toate rădăcinile întregi.

Soluție

- a) $p = X^3 - X - 6 = (X - 2)(X^2 + 2X + 3)$ are rădăcinile $x_1 = 2, x_{2,3} = -1 \pm i\sqrt{2}$.
- b) $S_4 = 2 \cdot (-1)^2 = 2$ (a se vedea varianta 68).
- c) Toate rădăcinile lui p sunt întregi dacă și numai dacă $m = 0$ (varianta 8).

VARIANTA 75

2. Se consideră polinomul $p = X^4 - aX^3 - aX + 1$, cu $a \in \mathbb{R}$ și cu rădăcinile $x_1, x_2, x_3, x_4 \in \mathbb{C}$.

- a) Să se verifice că $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_3} + \frac{1}{x_4}$.
- b) Să se arate că polinomul p nu este divizibil cu $X^2 - 1$ pentru nicio valoare a lui a .
- c) Să se arate că dacă $a = \frac{1}{2}$, atunci toate rădăcinile polinomului p au modulul 1.

Soluție

- a) Polinomul p este reciproc, adică $p(X) = X^4 p\left(\frac{1}{X}\right)$, deci dacă x este rădăcină a lui f , atunci și $\frac{1}{x}$ este rădăcină a lui f , aşadar suma rădăcinilor coincide cu suma inverselor rădăcinilor.
- b) Polinomul p este divizibil cu $X^2 - 1$ dacă și numai dacă $p(1) = p(-1) = 0$. Avem însă $p(1) + p(-1) = 4$, deci p nu este divizibil cu $X^2 - 1$.
- c) Dacă $x^4 - \frac{1}{2}x^3 - \frac{1}{2}x + 1 = 0$, atunci $x \neq 0$, deci $x^2 + \frac{1}{x^2} - \frac{1}{2}(x + \frac{1}{x}) = 0$. Se face substituția $x + \frac{1}{x} = t$ și se obține ecuația $t^2 - \frac{1}{2}t - 2 = 0$, cu soluțiile $t_{1,2} = \frac{1 \pm \sqrt{33}}{4}$. Se verifică simplu inegalitățile $t_1^2 < 4$, $t_2^2 < 4$. Din $x + \frac{1}{x} = t$ se deduce $x^2 - tx + 1 = 0$, cu soluțiile $x_{1,2} = \frac{t \pm i\sqrt{4-t^2}}{2}$ (avem de fapt 4 soluții, câte două pentru fiecare valoare a lui t). Pentru fiecare rădăcină x a polinomului p se deduce $|x| = \sqrt{\frac{t^2}{4} + \frac{4-t^2}{4}} = 1$.

VARIANTA 86

2. Se consideră polinomul $f = \hat{2}X + \hat{1} \in \mathbb{Z}_4[X]$.

- a) Să se determine gradul polinomului f^2 .
- b) Să se arate că polinomul f este element inversabil al inelului $(\mathbb{Z}_4[X], +, \cdot)$.
- c) Să se determine toate polinoamele $g \in \mathbb{Z}_4[X]$ de gradul 1 cu proprietatea că $g^2 = \hat{1}$.

Soluție

a) $f^2 = (\hat{2}X + \hat{1})^2 = \hat{4}X^2 + \hat{4}X + \hat{1} = \hat{1}$, deci $\text{grad } f^2 = 0$.

b) $f^{-1} = f$.

c) Fie $g = aX + b \in \mathbb{Z}_4[X]$, $a \neq \hat{0}$. Dacă $g^2 = \hat{1}$, atunci $a^2 = \hat{0}$, $\hat{2}ab = \hat{0}$, $b^2 = \hat{1}$. Din $a^2 = \hat{0}$ și $a \neq \hat{0}$, rezultă $a = \hat{2}$, care satisface și $\hat{2}ab = \hat{0}$. Din $b^2 = \hat{1}$, rezultă $b = \hat{1}$ sau $b = \hat{3}$. Se obțin polinoamele $g_1 = \hat{2}X + \hat{1}$, $g_2 = \hat{2}X + \hat{3}$.

Notă. Dacă $g = \hat{2n}X \pm \hat{1} \in \mathbb{Z}_{4n}[X]$, $n \in \mathbb{N}^*$, atunci $g^2 = \hat{1}$.

VARIANTA 89

2. Fie polinomul $f = X^3 - 3X^2 + 5X + 1 \in \mathbb{R}[X]$ și $x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{C}$ rădăcinile sale.

a) Să se calculeze $(1 - x_1)(1 - x_2)(1 - x_3)$.

b) Să se arate că polinomul f nu are nicio rădăcină întreagă.

c) Să se calculeze $x_1^2x_2 + x_1^2x_3 + x_2^2x_1 + x_2^2x_3 + x_3^2x_1 + x_3^2x_2$.

Soluție

a) $f = (X - x_1)(X - x_2)(X - x_3)$, deci $(1 - x_1)(1 - x_2)(1 - x_3) = f(1) = 4$.

b) Dacă f ar avea rădăcini întregi, acestea s-ar găsi printre divizorii termenului liber, dar $f(1) = 4$, $f(-1) = -8$.

c) Grupăm termenii și folosim relațiile lui Viète: $x_1 + x_2 + x_3 = 3$, $x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3 = 5$, $x_1x_2x_3 = -1$. Expresia este $x_1x_2(x_1 + x_2) + x_1x_3(x_1 + x_3) + x_2x_3(x_2 + x_3) = x_1x_2(3 - x_3) + x_1x_3(3 - x_2) + x_2x_3(3 - x_1) = 3(x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3 - x_1x_2x_3) = 3(5 + 1) = 18$.

VARIANTA 94

2. Fie $f \in \mathbb{R}[X]$ un polinom astfel încât $f(X^2 + 3X + 1) = f^2(X) + 3f(X) + 1$ și $f(0) = 0$.

a) Să se determine $f(-1)$.

b) Să se determine restul împărțirii polinomului f la $X - 5$.

c) Să se demonstreze că $f = X$.

Soluție

- a) Pentru $x = -1$ se obține $f(-1) = f^2(-1) + 3f(-1) + 1$, de unde se deduce $f(-1) = -1$.
- b) Pentru $x = 0$ se obține $f(1) = f^2(0) + 3f(0) + 1 = 1$. Pentru $x = 1$ se obține $f(5) = f^2(1) + 3f(1) + 1 = 5$, deci restul împărțirii lui f la $X - 5$ este egal cu 5.
- c) Considerăm sirul $(a_n)_{n \geq 0}$ definit prin $a_0 = 0$, $a_{n+1} = a_n^2 + 3a_n + 1$. Se demonstrează prin inducție că $f(a_n) = a_n$, $\forall n \in \mathbb{N}$. Am verificat egalitatea pentru $n \in \{0, 1, 2\}$, deoarece $a_0 = 0$, $a_1 = 1$, $a_2 = 5$. Presupunem că $f(a_n) = a_n$ pentru un n natural oarecare fixat, atunci $f(a_{n+1}) = f(a_n^2 + 3a_n + 1) = f^2(a_n) + 3f(a_n) + 1 = a_n^2 + 3a_n + 1 = a_{n+1}$, ceea ce încheie demonstrația prin inducție. Sirul $(a_n)_{n \geq 0}$ este strict crescător, deoarece $a_{n+1} - a_n = (a_n + 1)^2 > 0$. Polinomul $f - X$ are deci o infinitate de rădăcini $x = a_n$, $n \in \mathbb{N}$, prin urmare el este polinomul nul, astfel că $f = X$ (a se vedea și varianta 22).

VARIANTA 95

2. Fie $a, b, c \in \mathbb{R}$ și polinomul $f = X^3 - aX^2 + bX - c \in \mathbb{R}[X]$ cu rădăcinile $x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{C}$.

- a) Să se determine a, b, c pentru care $x_1 = 2$ și $x_2 = 1 + i$.
- b) Să se arate că resturile împărțirii polinomului f la $(X - 1)^2$ și la $(X - 2)^2$ nu pot fi egale, pentru nicio valoare a parametrilor a, b, c .
- c) Să se arate că dacă toate rădăcinile polinomului f sunt reale și a, b, c sunt strict pozitive, atunci x_1, x_2, x_3 sunt strict pozitive.

Soluție

- a) $x_3 = 1 - i$, deci $f = (X - 2)(X^2 - 2X + 2) = X^3 - 4X^2 + 6X - 4$, de unde, prin identificarea coeficienților se deduce $a = 4$, $b = 6$, $c = 4$.
- b) Presupunem că există $r \in \mathbb{R}[X]$ polinom de grad cel mult 1 astfel încât $f - r$ să fie divizibil cu $(X - 1)^2$ și cu $(X - 2)^2$, polinoame care sunt prime între ele. Rezultă că $f - r$, care este polinom de gradul 3, se divide cu polinomul $(X - 1)^2(X - 2)^2$, care este de gradul 4, deci $f - r$ este polinomul nul, aşadar gradul lui $f - r$ este cel mult 1, absurd.
- c) Dacă $x > 0$, atunci $f(-x) = -(x^3 + ax^2 + bx + c) < 0$, deci f nu are rădăcini negative.

VARIANTA 98

2. Fie $p \in \mathbb{R}$ și polinomul $f = X^4 - 4X + p \in \mathbb{R}[X]$.

- a) Să se determine p astfel încât polinomul f să fie divizibil cu $X + 1$.
- b) Să se determine p astfel încât polinomul f să aibă o rădăcină reală dublă.
- c) Să se arate că pentru orice $p \in \mathbb{R}$ polinomul f nu are toate rădăcinile reale.

Soluție

- a) $f(-1) = 5 + p = 0$, deci $p = -5$.
- b) Polinomul f are o rădăcină dublă $a \in \mathbb{R}$ dacă și numai dacă $f(a) = f'(a) = 0$, $f''(a) \neq 0$. Din $f'(a) = 4a^3 - 4 = 4(a-1)(a^2 + a + 1) = 0$ și $a \in \mathbb{R}$ rezultă $a = 1$. Atunci $f(1) = -3 + p = 0$, deci $p = 3$.
- c) Funcția reală f' este negativă pe $(-\infty, 1)$, pozitivă pe $(1, \infty)$ și $f'(1) = 0$, deci $x = 1$ este punct de minim (global). Dacă $f(1) = p - 3 \leq 0$, atunci f are două rădăcini reale, deoarece $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = +\infty$. Dacă $f(1) = p - 3 > 0$, atunci f nu are rădăcini reale.

VARIANTA 100

2. Fie $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 3$, $a_0, a_1, \dots, a_n \in \mathbb{Z}$ și polinomul $f = a_nX^n + a_{n-1}X^{n-1} + \dots + a_1X + a_0$.
- a) Să se arate că $f(1) + f(-1)$ este număr par.
 - b) Să se arate că dacă $f(2)$ și $f(3)$ sunt numere impare, atunci polinomul f nu are nicio rădăcină întreagă.
 - c) Să se arate că polinomul $g = X^3 - X + 3a + 1$ nu poate fi descompus în produs de două polinoame neconstante cu coeficienți întregi.

Soluție

- a) $f(1) + f(-1) = 2(a_0 + a_2 + a_4 + \dots)$ (suma se extinde asupra tuturor coeficienților cu indicele par).
- b) Presupunem că f are o rădăcină $a \in \mathbb{Z}$. Atunci $f = (X - a)q$, cu $q \in \mathbb{Z}[X]$. Dacă $f(2) = (2 - a)q(2)$ și $f(3) = (3 - a)q(3)$ sunt numere impare, atunci $2 - a$ și $3 - a$ sunt numere impare, deci $3 - a - (2 - a) = 1$ este număr par, absurd.
- c) Dacă g este produsul a două polinoame neconstante cu coeficienți întregi, atunci el are un factor de forma $X - b \in \mathbb{Z}[X]$, deci are o rădăcină $b \in \mathbb{Z}$. Atunci polinomul

$\hat{g} = X^3 - X + \hat{1} \in \mathbb{Z}_3[X]$ are rădăcina $\hat{b} \in \mathbb{Z}_3$. Avem $\hat{g}(0) = \hat{g}(1) = \hat{g}(2) = \hat{1}$, deci \hat{g} nu are rădăcini în \mathbb{Z}_3 , contradicție.

SUBIECTUL III

VARIANTA 45

2. Fie funcția $f: [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = \sqrt{1 - x^2}$.

- a) Să se calculeze $\int_{-1}^1 x\sqrt{1 - x^2} dx$.
- b) Să se determine volumul corpului obținut prin rotirea graficului funcției f în jurul axei Ox .
- c) Să se calculeze $\lim_{n \rightarrow \infty} \int_0^1 x^n f(x) dx$.

Soluție

- a) Funcția $g : [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}, g(x) = x\sqrt{1 - x^2}$, este impară, intervalul $[-1, 1]$ este simetric față de origine, deci $\int_{-1}^1 x\sqrt{1 - x^2} dx = 0$.
- b) $V_f = \pi \int_{-1}^1 f^2(x) dx = 2\pi \int_0^1 (1 - x^2) dx = 2\pi \left(x - \frac{x^3}{3} \right) \Big|_0^1 = \frac{4\pi}{3}$.
- c) Avem $0 \leq f(x) \leq 1, \forall x \in [-1, 1]$, deci $0 \leq x^n f(x) \leq x^n, \forall x \in [-1, 1]$. Prin integrare se obține $0 \leq \int_0^1 x^n f(x) dx \leq \int_0^1 x^n dx = \frac{1}{n+1}$, de unde $\lim_{n \rightarrow \infty} \int_0^1 x^n f(x) dx = 0$ (criteriul cleștelui).

CATEDRA DE MATEMATICĂ, GRUPUL ȘCOLAR DE TRANSPORTURI – PLOIEȘTI

E-mail : avram050652@yahoo.com

SUFLETUL MOROMETIAN SI LOGICA MATEMATICA

1. Intr-o dimineata Moromete il trezi pe Nila si plecara in fundul gradinii intr-o valcea sa taie un salcam falmic ce crescuse langa un gard inalt de 1,50m,drept din uluci si care imprejmuia gradina lui Geaca.

Ajuns la salcam Moromete il intreaba pe Nila

- Ce inaltime o avea salcamul asta, stiind ca dimineata umbra sa de 20m suprapusa peste umbra gardului de 4m ating un varf comun ?

Raspuns:Moromete invatase la scoala de la invatatorul Teodorescu teorema fundamental a asemanarii ,s-i explica lui Nila:

Umbra copacului/ umbra gardului=inaltimea copacului/inaltimea gardului
 $20/4=x/1,50 \Leftrightarrow x=1,50 \cdot 20/4=7,50\text{m}$, inaltimea salcamului=7,50m

2.Dupa ce a cumpărat uluci din târg de la Mirosi ,intr-o superbă zi de primavară Moromete, i-a pus pe copii sai Nilă,Paraschiv si Niculae sa imprejmuiasca cu un gard suprafata curii in formă de dreptunghi cu lungimea de 40m si latimea de 30m.Până la amiază ei batusera scandurile pe doua laturi consecutive ale dreptunghiului.Cum a procedat Moromete ca sa afle daca cele doua laturi formeaza un unghi drept ?

Raspuns :De la scoala el stia reciproca teoremei lui Pitagora ,asa ca a masurat diagonală si a obtinut 50m apoi a calculat:

$30^2+40^2=50^2 \Leftrightarrow 900+1600=2500 \Leftrightarrow 2500=2500$,deci copii lui procedasera corect.

3.Moromete s-a dus la locan cu 6 foi de tabla galvanizata sa-i confectioneze un bazin pe care sa-l folosesc pentru a uda legumele din gradina. locan i-a spus ca poate sa i-faca sub forma de cub sau sfera. Dupa un timp de gandire Moromete hotaraste ca forma bazinului sa fie sferica. Cum a gandit el ?

Raspuns:Moromete si-a amintit formulele invatate la scoala si a calculat (a presupus suprafata foilor de tabla a^2) :

Pentru cub $A=6l^2 \Leftrightarrow a^2=6l^2 \Leftrightarrow l=a/\sqrt{6}$. deci $V=a^3/6\sqrt{6} u^3$

Pentru sfera $A=4\pi R^2 \Leftrightarrow R=a / 2\sqrt{\pi}$ deci $V=a^3/6\sqrt{\pi} u^3$

$V_{\text{sfera}} > V_{\text{cub}}$, deci incap mai multi litri de apa in sfera.

Prof.Anghel Mihaita Giorgica

Scoala cu cls I-VIII,,Marin Preda” Silistea Gumesti ,Teleorman

Opt probleme de olimpiada despre numarul 2010

-Marcu Stefan Florin-profesor-Calarasi

Problema 1 –clasa a VIII a

Aratati ca exista un numar prim $p \leq 37$, si patru numere intregi $a,b,c,d \in \{-1,1\}$

astfel incat :

$$\frac{1}{2010} = \frac{1}{p} \left(\frac{a}{2} + \frac{b}{3} + \frac{c}{5} + \frac{d}{67} \right).$$

Solutie :

Se observa ca $2010 = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 67$

$$\text{Atunci : } \frac{a}{2} + \frac{b}{3} + \frac{c}{5} + \frac{d}{67} = \frac{1005a + 670b + 402c + 30d}{2010}$$

In acest caz , relatia din enunt , este echivalenta cu :

$$1005a + 670b + 402c + 30d = p \Rightarrow 2 \leq 1005a + 670b + 402c + 30d \leq 37 \quad (1)$$

Cazul I :

Daca $a=1$, avem $1005+670b+402c+30d \leq 37$.

Nu putem avea $b=1$, altfel , indiferent de valorile lui $c,d \in \{-1,1\}$

inegalitatea (1) nu este indeplinita .

Daca $b=-1$, avem : $2 \leq 1005-670+402c+30d \leq 37 \Leftrightarrow 2 \leq 335+402c+30d \leq 37$

Se observa ca c nu poate fi egal , nici cu 1 , nici cu -1 , in caz contrar dubla inegalitate , nefiind indeplinita .

Cazul II :

Daca $a=-1 \Rightarrow -1005+670b+402c+30d \leq 37 \Leftrightarrow 670b+402c+30d \leq 1042$

Daca $b=1$, avem $402c+30d \leq 372$.

In acest caz , se observa ca , daca $c=1$ si $d=-1$, inegalitatea devine chiar egalitate.

Se verifica usor , faptul ca :

$$\frac{1}{2010} = \frac{1}{37} \left(-\frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{67} \right), \text{ deci numerele cautate sunt } p=37, a=-1, b=1, c=1$$

si d=-1 .

Problema 2 – clasa a -X -a

- Aflati cel mai mare numar natural a , si cel mai mic numar natural b , astfel incat : $2^a < 2010 < 3^b$.
- Aratati ca : $[\log_2 2010] = [\log_3 2010] + [\log_5 2010]$.

S-a notat cu $[x]$, partea intreaga a numarului real x .

Solutie :

- Se observa ca $2^{10} = 1024$ si $2^{11} = 2048 > 2010$, deci a=10 .

De asemenea , observam ca : $3^6 = 729$ si $3^7 = 2187 > 2010$, deci b=7.

- Din a) , avem ca $[\log_2 2010]=10$, deoarece $2^{10} < 2010 < 2^{11}$ si prin logaritmare in baza 2 , avem : $10 < \log_2 2010 < 11$.

Deoarece $3^6 < 2010 < 3^7$, prin logaritmare in baza 3 , avem :

$6 < \log_3 2010 < 7$, deci $[\log_3 2010]=6$.

Se mai observa ca $5^4=625 < 2010 < 5^5$. Deci , prin logaritmare in baza 5 ,

avem : $[\log_5 2010]=4$. Dar $10=6+4$, deci :

$$[\log_2 2010] = [\log_3 2010] + [\log_5 2010].$$

Problema 3-clasa a- X –a

- Verificati ca : $\log 2010 = 1 + \log 201$
- Aratati ca , orice numar natural de patru cifre , de forma \overline{abcd} , care verifica relatia : $\log \overline{abcd} - \log \overline{abc} = 1$, este divizibil cu 10 .

S-a notat cu $\log x$, logaritmul zecimal , al numărului real x .

Solutie :

a) Evident $\log 2010 = \log(201 \cdot 10) = \log(201) + \log 10 = 1 + \log 201$.

b) Relația din enunt , este echivalentă cu :

$$\log \overline{abcd} = 1 + \log \overline{abc} \Leftrightarrow \log \overline{abcd} = \log(10 \cdot \overline{abc})$$

$$\Leftrightarrow \overline{abcd} = 10 \cdot \overline{abc} \Leftrightarrow 1000a + 100b + 10c + d = 10(100a + 10b + c) \Leftrightarrow$$

$$1000a + 100b + 10c + d = 1000a + 100b + 10c \Leftrightarrow d = 0 .$$

Deci , numărul \overline{abcd} este divizibil cu 10 .

Problema 4-clasa a IX-a

a) Aflati un număr prim p $\in N^*$, $p \geq 2$, astfel încât :

$$2p^7 + 11p^6 + 21p^5 + 18p^4 + 9p^3 + 4p^2 + p = 2010 .$$

b) Aflati , sapte numere naturale a,b,c,d,e,f,g $\in N^*$, astfel încât :

$$a \cdot 2^7 + b \cdot 2^6 + c \cdot 2^5 + d \cdot 2^4 + e \cdot 2^3 + f \cdot 2^2 + g \cdot 2 = 2010 .$$

Solutie :

a) Dacă relația din enunt , este îndeplinită , atunci evident :

$$2p^7 < 2010 \Rightarrow p^7 < 1005 . \text{ Dacă } p=3 , \text{ avem } 3^7 = 2187 > 1005 .$$

Dacă singura posibilitate , este p=2 .

Se verifică , prin calcul direct , faptul că:

$$2 \cdot 2^7 + 11 \cdot 2^6 + 21 \cdot 2^5 + 18 \cdot 2^4 + 9 \cdot 2^3 + 4 \cdot 2^2 + 2 = 2010 .$$

b) Conform punctului a) , avem : a=2 , b=11 , c=21 , d=18 , e=9 , f=4 , g=1.

Problema 5-clasa a VIII-a

Aflati trei numere naturale , prime consecutive , astfel încât ;

$$a^3 \cdot b^3 \cdot c + a^2 \cdot b^2 \cdot c^2 + a \cdot b \cdot c = 2010.$$

(Trei numere naturale , sunt prime consecutive , daca sunt prime , si consecutive in sirul numerelor prime , de exemplu : (2,3,5) , (3,5,7)...).

Solutie :

Evident $a^3 \cdot b^3 \cdot c < 2010$. Daca $a=3$, atunci , este obligatoriu ca $b=5$ si $c=7$.

Dar $3^3 \cdot 5^3 \cdot 7 > 2010$ (evident) .

Atunci , singura posibilitate , este : $a=2$, $b=3$, $c=5$.

Se verifica , faptul ca :

$$2^3 \cdot 3^3 \cdot 5 + 2^2 \cdot 3^2 \cdot 5^2 + 2 \cdot 3 \cdot 5 = 2010.$$

Problema 6-clasa a -VII-a

Bunicul Stefan , are trei nepoți . Se stie ca , varstele nepotilor , sunt numere prime consecutive , iar produsul dintre varsta bunicului si varstele celor trei nepoți , este 2010. Aflati varsta bunicului si a nepotilor sai .

(Trei numere naturale , sunt prime consecutive , daca sunt prime , si consecutive in sirul numerelor prime , de exemplu : (2,3,5) , (3,5,7)...).

Solutie :

Sa notam cu a,b,c , varstele celor trei nepoți .

Observam ca $2010 = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 67$.

Tinand cont , de unicitatea descompunerii unui numar in factori primi , obtinem ca cei trei nepoți au varstele 2,3 , respectiv 5 ani , iar bunicul are 67 ani .

Problema 7-clasa a VIII-a

Sa se afle patru numere naturale $a,b,c,d \in \mathbb{N}^*$ cu $a > b > c > d$, astfel incat :

$$a^2 + b^2 + c^2 + d^2 = 2010.$$

Solutie :

Evident $a^2 < 2010 \Rightarrow a < \sqrt{2010} \Rightarrow a < 45$.

Daca $a=44 \Rightarrow b^2 + c^2 + d^2 = 2010 - 44^2 = 2010 - 1936 = 74$.

Deci $b^2 < 74 \Rightarrow b < 9$.

Daca $b=8 \Rightarrow c^2 + d^2 = 10$. Evident , putem lua $c=3$ si $d=1$, deoarece

$3^2 + 1^2 = 10$. Deci $a=44$, $b=8$, $c=3$ si $d=1$.

Problema 8-clasa a IX-a

- Aratati ca , ultima cifra , a unui numar natural , cub perfect , poate fi orice cifra .
- Aflati patru numere naturale prime , $a,b,c,d \in \mathbb{N}^*$ cu $a>b>c>d$, astfel incat : $2010 = a^3 - b^3 - 2 \cdot c^3 - d^3$.

Solutie :

- Daca notam cu $u(x)$ =ultima cifra a numarului natural x , observam ca :

$$u(0^3) = 0, u(1^3) = 1, u(2^3) = 8, u(3^3) = 7, u(4^3) = 4, u(5^3) = 5, u(6^3)$$

$)=6, u(7^3)=3, u(8^3) = 2, u(9^3) = 9$. Deci , ultima cifra poate fi oricare dintre cifrele 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 .

- Observam ca $a^3 > 2010 \Rightarrow a > \sqrt[3]{2010}$.

Dar , $13^3 = 2197 > 2010$, iar $12^3 = 1728 < 2010$.

Daca luam $a=13$, atunci $2010 = 2197 - b^3 - 2 \cdot c^3 - d^3 \Leftrightarrow$

$$b^3 + 2 \cdot c^3 + d^3 = 187$$

Deci $b^3 < 187$.

Atunci $b < \sqrt[3]{187}$ (dar $5^3 = 125$, iar $6^3 = 216$).

Daca luam $b = 5$, atunci $125 + 2 \cdot c^3 + d^3 = 187 \Rightarrow 2 \cdot c^3 + d^3 = 62$.

Evident , pentru $c=3$, obtinem ca $d=2$.

Deci , numerele cautate sunt : $a=13$, $b=5$, $c=3$, $d=2$.

Mateinfo.ro

MATEmatică și INFOrmății din
învățământul ROmânesc

Asupra unor numere “extreme”

-de Marcu Stefan Florin profesor Calarasi-

Vom spune ca patru numere reale a, b, c, d sunt numere extreme daca indeplinesc conditiile

$$1) \ a \geq 0, \ b > 0, \ c > 0, \ d \geq 0$$

$$2) \frac{a+b}{2} = \frac{2}{\frac{1}{b} + \frac{1}{c}} = \sqrt{cd}$$

Relatiile 2) exprima faptul ca media aritmetica dintre a si b este egala cu media armonica dintre b si c si cu media geometrica dintre c si d .

Consecinte ale definitiei:

$$1) \ d \neq 0$$

$$2) \ \text{Daca } a=0 \text{ atunci } b=3c \text{ si } d=\frac{9}{4}c$$

Demonstratie:

$$1) \ \text{Daca } d=0 \Rightarrow \frac{2}{\frac{1}{b} + \frac{1}{c}} = 0 \Leftrightarrow \frac{2bc}{b+c} = 0 \Rightarrow b=0 \text{ sau } c=0 \text{ (absurd), deci si } d \neq 0$$

$$2) \ \text{Daca } a=0 \Rightarrow \frac{b}{2} = \frac{2bc}{b+c} = \sqrt{cd} \Rightarrow b(b+c) = 4bc \Rightarrow b^2 = 3bc \Rightarrow b=3c$$

$$\text{Din } \sqrt{cd} = \frac{b}{2} = \frac{3c}{2} \Rightarrow cd = \frac{9c^2}{4} \Rightarrow d = \frac{9}{4}c.$$

In continuare vom prezenta o serie de proprietati remarcabile ale acestor numere si vom arata cum se pot gasi acestea.

PROPRIETATEA 1

Daca doua numere extreme sunt egale atunci toate patru sunt egale.

SOLUTIE:

Vom studia toate cazurile posibile:

$$1) \quad a=d \Rightarrow \frac{a+b}{2} = \frac{2bc}{b+c} = \sqrt{ca} \Rightarrow (a+b)^2 = 4ca \text{ si } (a+b)(b+c) = 4bc$$

Evident $a+b \neq 0$ si impartind cele doua relatii obtinem :

$$\frac{a+b}{b+c} = \frac{a}{b} \Rightarrow b^2 = ac \Rightarrow b = \sqrt{ca} = \frac{a+b}{2} \Rightarrow a=b \Rightarrow b=c. \text{ Deci } a=b=c=d.$$

$$2) \quad a=c \Rightarrow \frac{a+b}{2} = \frac{2ab}{a+b} = \sqrt{ad} \Rightarrow a=b (\text{deoarece daca media aritmetica a doua}$$

numere este egala cu media lor armonica cele doua numere sunt egale). Deci $a=\sqrt{ad} \Rightarrow a=d$ (daca $a=0$ atunci $c=0$ absurd) si conform cu 1) avem $a=b=c=d$.

$$3) \quad a=b \Rightarrow a = \frac{2ac}{a+c} = \sqrt{cd} \Rightarrow a^2 = ac \text{ si cum } a=b \neq 0 \Rightarrow a=c \text{ si conform cu 2)}$$

avem $a=b=c=d$

$$4) \quad b=c \Rightarrow \frac{a+b}{2} = \frac{2b^2}{2b} = \sqrt{bd} \Rightarrow a=b=d.$$

$$5) \quad b=d \Rightarrow \frac{a+b}{2} = \frac{2bc}{b+c} = \sqrt{cb} \Rightarrow b=c (\text{deoarece media geometrica dintre } b \text{ si }$$

c este egala cu media lor armonica) si din 4) avem $a=b=c=d$.

$$6) \quad c=d \Rightarrow \frac{a+b}{2} = \frac{2bc}{b+c} = c \Rightarrow b=c \text{ si } a=b.$$

PROPRIETATEA 2

Daca a,b,c,d sunt numere extreme atunci au loc inegalitatatile:

i. $a+b \leq c+d$

ii. $ab \leq cd$

iii. $a \leq c$

iv. $b \geq d$

v. $c \geq \frac{a+b}{3}$

DEMONSTRATIE:

Folosind inegalitatea mediilor avem:

$$\text{Din } \frac{a+b}{2} \geq \sqrt{ab} \Rightarrow \sqrt{cd} \geq \sqrt{ab} \Rightarrow ab \leq cd$$

$$\text{Din } \frac{2bc}{b+c} \leq \sqrt{cb} \Rightarrow \sqrt{cd} \leq \sqrt{cb} \Rightarrow b \geq d$$

$$\text{Din } \sqrt{cd} \leq \frac{c+d}{2} \Rightarrow \frac{a+b}{2} \leq \frac{c+d}{2} \Rightarrow a+b \leq c+d$$

$$\text{Din } (a+b)\left(\frac{1}{b} + \frac{1}{c}\right) = 4 \Rightarrow \frac{a+b}{b} + \frac{a+b}{c} = 4 \Rightarrow \frac{a+b}{c} = 4 - \frac{a+b}{b} = 3 - \frac{a}{b} \leq 3 \Rightarrow a+b \leq 3c \Rightarrow$$

$$c \geq \frac{a+b}{3}$$

PROPRIETATEA 3

Daca a, b, c, d numere extreme strict pozitive cu $b \neq d$ atunci:

$$1) \frac{a+b}{b+c} = \frac{d}{b}$$

$$2) \frac{a-c}{d-b} = \frac{4c}{a+b}$$

DEMONSTRATIE:

Din definitia numerelor extreme avem relatiile :

$$(a+b)^2 = 4cd \quad \text{si} \quad (a+b)(b+c) = 4bc$$

$$\text{Impartind cele doua relatii avem : } \frac{a+b}{b+c} = \frac{d}{b}$$

$$\text{Scazand relatiiile avem } (a+b)(a-c) = 4c(d-b) \Rightarrow \frac{a-c}{d-b} = \frac{4c}{a+b}$$

PROPRIETATEA 4

Daca a, b, c, d numere extreme strict pozitive cu $c-a=b-d$ atunci $a=b=c=d$.

DEMONSTRATIE:

Din $c-a=b-d$ avem $a=c-b+d$ si inlocuind in definitia numerelor extreme

avem:

$$\frac{c-b+d+b}{2} = \frac{2bc}{b+c} = \sqrt{cd} \Rightarrow \frac{c+d}{2} = \sqrt{cd} \Rightarrow c=d \text{ si din P1 avem } a=b=c=d.$$

PROPRIETATEA 5

Daca a, b, c, d numere extreme strict pozitive cu $c-a=2(b-d)$ atunci $a=b=c=d$.

DEMONSTRATIE:

Din P3 avem $(a+b)(a-c)=4c(d-b)$ si din ipoteza $\Rightarrow 2(a+b)(d-b)=4c(d-b)$

$$\Rightarrow d=b \text{ sau } c = \frac{a+b}{2} = \sqrt{cd} \Rightarrow c=d. \text{ In ambele situatii din P1 } \Rightarrow a=b=c=d.$$

CONSECINTE:

1) Daca $a+b=c+d$ sau $ab=cd$ unde a, b, c, d numere extreme strict pozitive atunci $a=b=c=d$.

2) Nu exista patru numere extreme in progresie aritmetica sau geometrica.

DEMONSTRATIE:

1) Din $a+b=c+d \Rightarrow c-a=b-d$ si din P4 $\Rightarrow a=b=c=d$

$$\text{Din } ab=cd \text{ si din } \frac{a+b}{2} = \sqrt{cd} = \sqrt{ab} \Rightarrow a=b \Rightarrow a=b=c=d$$

2) Lasam ca exercitiu aceasta demonstratie care este evidenta folosind P2.

TEOREMA

Daca a, b, c, d numere extreme strict pozitive si distincte doua cate doua

atunci $(\exists) p, q \in (0, +\infty)$ cu $p > \frac{4q}{3}$ si $p \neq 2q$ astfel incat :

$$a = \frac{pq(3p - 4q)}{(p - 2q)^2} \quad b = \frac{p^2q}{(p - 2q)^2} \quad c = \frac{p^2(p - q)}{(p - 2q)^2} \quad d = \frac{4q^2(p - q)}{(p - 2q)^2}.$$

DEMONSTRATIE:

Din P2 avem $a < c$ si $b > d$ (deoarece sunt distincte)

Sa notam $c-a=p$ si $b-d=q$. Evident $p>0$ si $q>0$.

Se observa ca $p \neq 2q$ deoarece in caz contrar am avea $c-a=2(b-d)$ si din P5 avem $a=b=c=d$ contradictie.

Sa mai aratam si ca $p > \frac{4q}{3} \Leftrightarrow 3p > 4q \Leftrightarrow 3(c-a) > 4(b-d)$

$$\text{Din P3 stim ca } \frac{a-c}{d-b} = \frac{4c}{a+b}$$

$$\text{Din P2 avem } c \geq \frac{a+b}{3} \Leftrightarrow \frac{4c}{a+b} \geq \frac{4}{3} \text{ si obtinem } \frac{a-c}{d-b} \geq \frac{4}{3} \Leftrightarrow 3(c-a) \geq 4(b-d)$$

Vom mai arata ca inegalitatea de mai sus este stricta , altfel daca $3(c-a)=4(b-d)$ obtinem $c=\frac{a+b}{3}$

Din $(a+b)(b+c)=4bc \Rightarrow 3c(b+c)=4bc \Rightarrow b=3c$ si cum $a+b=3c$ am avea $a=0$ (absurd).

In continuare avem $c=a+p$ si $b=d+q$. Inlocuind pe c si b in relatiile din P3

$$\text{obtinem: } \frac{a+d+q}{a+d+p+q} = \frac{d}{b} \text{ si prin calcul direct obtinem } d = \frac{aq + q^2}{p - q}$$

Din a doua relatie din P3 avem $\frac{p}{q} = \frac{4(a+p)}{a+d+q}$ si prin calcul direct obtinem

$$d = \frac{a(4q - p) + 3pq}{p} \text{ Egaland cele doua relatii obtinem } a = \frac{pq(3p - 4q)}{(p - 2q)^2}$$

In continuare inlocuind pe a obtinem $d = \frac{4q^2(p-q)}{(p-2q)^2}$

Dar $c=a+p=\frac{p^2(p-q)}{(p-2q)^2}$ și $b=d+q=\frac{p^2q}{(p-2q)^2}$ prin calcul direct .

OBSERVATII:

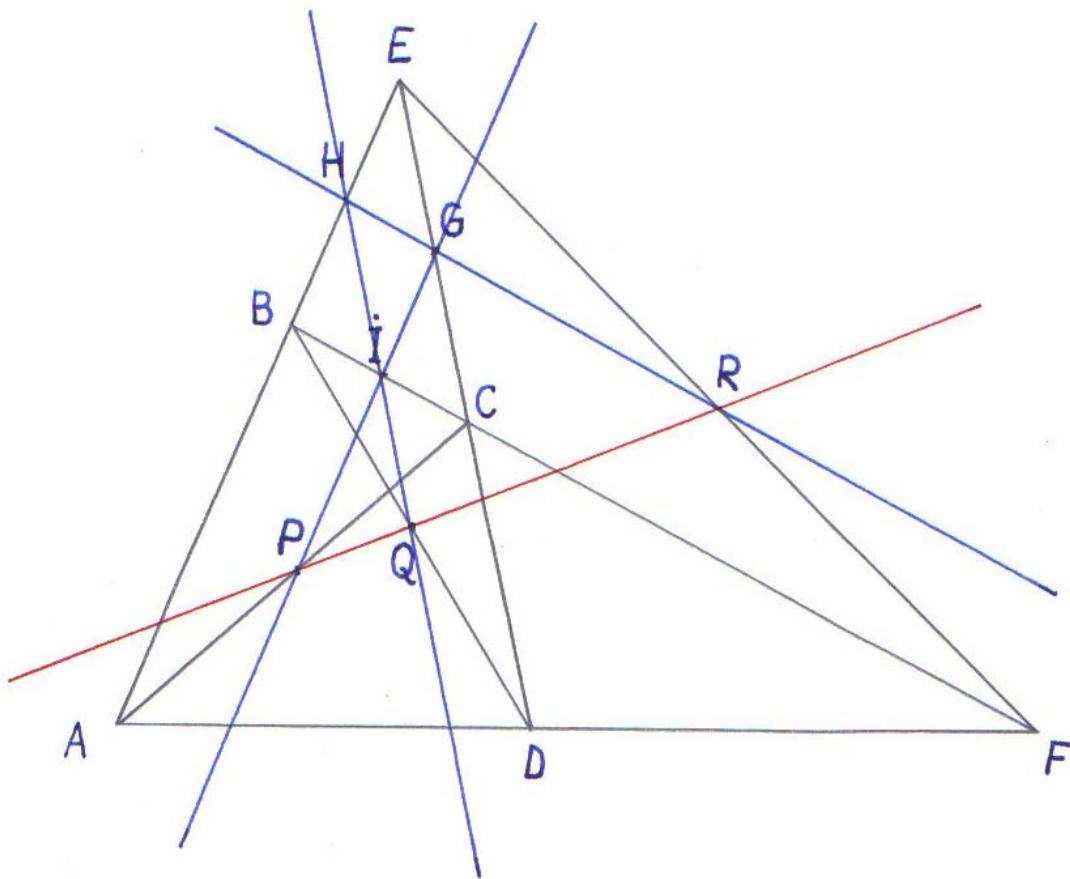
Se pot construi oricat de multe astfel de numere , de exemplu daca luam p=5 si q=3 obtinem a=45 , b=75 , c=50 , d=72.

PROPUNEM CELOR INTERESATI SA GASEASCA SI ALTE PROPRIETATI INTERESANTE ALE ACESTOR NUMERE.

TEOREMA NEWTON GAUSS PENTRU PATRULATERUL COMPLET

Definiție: Se numește patrulater complet $ABCDEF$ un patrulater $ABCD$, unde $\{E\} = AB \cap CD$ și $\{F\} = BC \cap AD$. Segmentele $[AC], [BD], [EF]$ se numesc diagonale ale patrulaterului complet.

Teorema NEWTON-GAUSS: *Mijloacele diagonalelor unui patrulater complet sunt coliniare.*



Demonstrație:

Notăm cu P , Q , R mijloacele diagonalelor AC , BD și EF . Vrem să demonstrăm că punctele P , Q și R sunt coliniare.

Fie G, H, I mijloacele segmentelor CE, EB și BC.

$\left. \begin{array}{l} \text{În } \triangle BCE, GI \text{ este linie mijlocie fiind paralelă cu BE} \\ \text{În } \triangle BCA, PI \text{ este linie mijlocie fiind paralelă cu BA} \\ \text{Cum punctele A, B și E sunt coliniare} \end{array} \right\} \Rightarrow G, I, P \text{ sunt situate pe o paralelă la EA}$

$\left. \begin{array}{l} \text{În } \triangle CBE, HI \text{ este linie mijlocie fiind paralelă cu EC} \\ \text{În } \triangle CBD, QI \text{ este linie mijlocie fiind paralelă cu CD} \\ \text{Cum punctele C, D și E sunt coliniare} \end{array} \right\} \Rightarrow H, I, Q \text{ sunt situate pe o paralelă la ED}$

$\left. \begin{array}{l} \text{În } \triangle CEB, GH \text{ este linie mijlocie fiind paralelă cu BC} \\ \text{În } \triangle CEF, GR \text{ este linie mijlocie fiind paralelă cu CF} \\ \text{Cum punctele B, C și F sunt coliniare} \end{array} \right\} \Rightarrow H, G, R \text{ sunt situate pe o paralelă la BF}$

Observăm că punctele P, Q și R sunt situate pe prelungirile laturilor triunghiului $\triangle GHI$. Vom încerca cu ajutorul Reciprocei Teoremei lui Menelaus să arătăm că acestea sunt coliniare. Avem de arătat că:

$$\frac{PI}{PG} \cdot \frac{RG}{RH} \cdot \frac{QH}{QI} = 1$$

Pentru aceasta vom folosi linii mijlocii convenabile astfel:

$$\left. \begin{array}{l} \text{În } \triangle CAB, PI \text{ este linie mijlocie} \Rightarrow PI = \frac{AB}{2} \\ \text{În } \triangle CAE, PG \text{ este linie mijlocie} \Rightarrow PG = \frac{AE}{2} \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{PI}{PG} = \frac{AB}{AE} \quad (1)$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{În } \triangle ECF, RG \text{ este linie mijlocie} \Rightarrow RG = \frac{FC}{2} \\ \text{În } \triangle EBF, RH \text{ este linie mijlocie} \Rightarrow RH = \frac{FB}{2} \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{RG}{RH} = \frac{FC}{FB} \quad (2)$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{În } \triangle BDE, QH \text{ este linie mijlocie} \Rightarrow QH = \frac{DE}{2} \\ \text{În } \triangle BCD, QI \text{ este linie mijlocie} \Rightarrow QI = \frac{DC}{2} \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{QH}{QI} = \frac{DE}{DC} \quad (3)$$

Înmulțind relațiile (1),(2) și (3) membru cu membru, obținem:

$$\frac{PI}{PG} \cdot \frac{RG}{RH} \cdot \frac{QH}{QI} = \frac{AB}{AE} \cdot \frac{FC}{FB} \cdot \frac{DE}{DC} \quad (4)$$

Stim că punctele A,F și D sunt coliniare, fiind situate pe prelungirile laturilor triunghiului $\triangle BEC$ și conform Teoremei lui Menelaus avem:

$$\frac{AB}{AE} \cdot \frac{FC}{FB} \cdot \frac{DE}{DC} = 1 \quad (5)$$

Din relațiile (4) și (5) $\Rightarrow \frac{PI}{PG} \cdot \frac{RG}{RH} \cdot \frac{QH}{QI} = 1 \Rightarrow$ Conform Reciprocei Teoremei lui Menelaus, punctele P,Q și R sunt coliniare, ceea ce trebuia să demonstrăm.

Propunător: Prof. IGNĂTESCU VIOREL OVIDIU
Școala cu clasele I-VIII Mătești, com. Săpoca, jud. Buzău

Bibliografie: Mihail Megan; Gheorghe Ivan; Mircea Puta. EXAMENE ȘI CONCURSURI PENTRU PROFESORII DE MATEMATICĂ. Editura Mirton, Timișoara, 1997

Rezolvarea ecuațiilor și sistemelor de ecuații neliniare

I . REZOLVAREA ECUAȚIILOR NELINIARE

1. INTRODUCERE

Prin ecuații neliniare se înțeleg ecuațiile algebrice și transcendentă, cu excepția ecuațiilor algebrice de gradul unu.

O ecuație este *algebrică* dacă funcția $f(x) = 0$ este un polinom sau poate fi adusă la o formă polinomială, în urma unor transformări.

Ecuațiile: $5x^7 - 4x^6 + 12x^3 + x - 14 = 0$ și $\sqrt{x^3 - 4} + 15x - 32 = 0$ sunt exemple de ecuații algebrice.

O ecuație este *transcendentă* dacă nu este algebrică.

Ecuațiile $x \cdot \sin^2(x) - e^x \tan(x) + 3 \cdot 8 = 0$, $\ln(x) + \cos(x^2) - 1 \cdot 48 = 0$ sunt ecuații transcendentă.

În acest capitol ne vom ocupa de determinarea rădăcinilor reale ale ecuațiilor neliniare. Astfel, dacă α este o rădăcină reală a ecuației $f(x) = 0$, graficul funcției $f(x)$ intersectează axa absciselor în punctul $x = \alpha$ (v.fig.1.1).

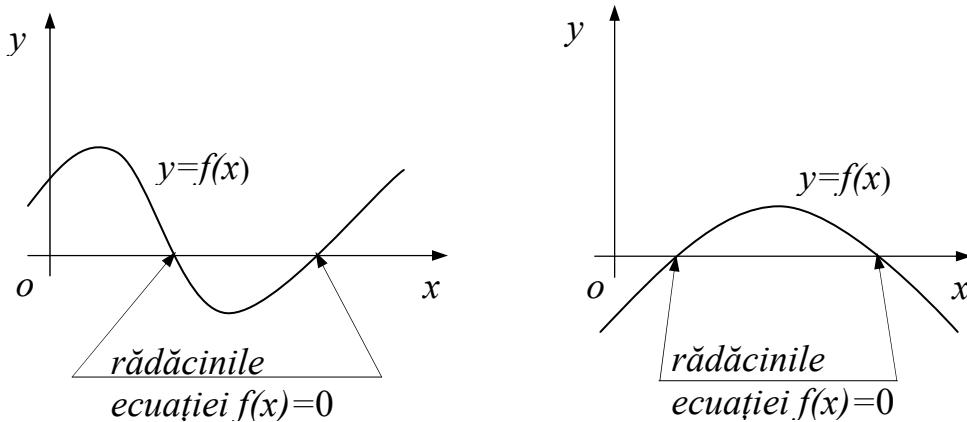


Fig.1.1. Rădăcinile ecuației $f(x) = 0$

De regulă, ecuațiile neliniare se rezolvă pe cale numerică, iterativ, excepție făcând unele ecuații algebrice simple de gradul doi, trei sau patru sau unele ecuații transcendentă, pentru care s-au stabilit metode exacte de rezolvare. De aceea, prin rezolvarea numerică a unei ecuații se obține o soluție aproximativă, soluție care poate fi totuși suficient de aproape de soluția exactă, după cum se va vedea în continuare.

Fie $[a, b]$ un domeniu în care ecuația

$$f(x) = 0 \quad (1.1)$$

are o soluție unică, α .

Rezolvarea numerică a ecuației (1.1), pornind de la o soluție inițială $x^{(0)}$, conduce la obținerea un sir de valori $x^{(1)}, x^{(2)}, \dots, x^{(k)}$, care converge către soluția unică α pentru $k = \infty$, adică $\lim_{k \rightarrow \infty} x^{(k)} = \alpha$.

Oprirea procesului iterativ, de găsire a soluției ecuației $f(x) = 0$, se face atunci când sunt îndeplinite condițiile:

$$\begin{aligned} |x^{(k)} - \alpha| &\leq \varepsilon_1; \\ |f(x^{(k)})| &\leq \varepsilon_2, \end{aligned} \quad (1.2)$$

unde ε_1 și ε_2 sunt numere pozitive foarte mici.

Cele două condiții (1.2) nu sunt echivalente, după cum se observă din figura 1.2. Astfel, dacă modulul pantei funcției $y = f(x)$, în punctul $x^{(k)}$, este mic (fig.1.2.a), atunci $|f(x^{(k)})|$ este suficient de mic, iar valoarea $|x^{(k)} - \alpha|$ este mare. În figura 1.2.b, avem $|f(x^{(k)})|$ mare și $|x^{(k)} - \alpha|$ mic.

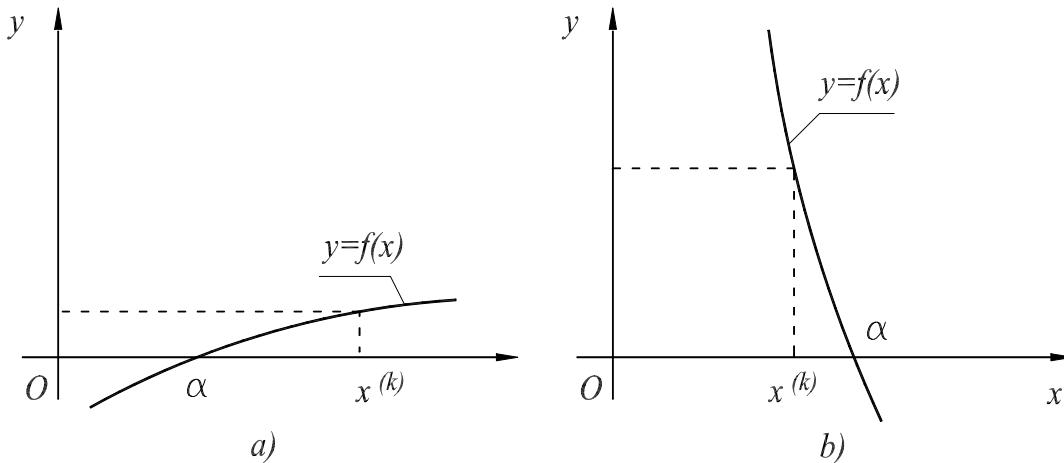


Fig.1.2. Punerea în evidență a rădăcinilor aproximative

În practică se folosesc fie ambele condiții (1.2), fie numai una dintre ele, în funcție de problema de rezolvat.

După cum s-a arătat mai înainte, în domeniul $[a, b]$ trebuie să existe o soluție unică α . De aceea, la determinarea soluțiilor reale ale ecuației $f(x) = 0$ se parcurg două etape, și anume:

- separarea rădăcinilor ecuației (1.1);
- determinarea aproximativă a rădăcinilor, folosind o metodă numerică adecvată.

2. METODE ITERATIVE DE REZOLVARE A ECUAȚIILOR ALGEBRICE ȘI TRANSCENDENTE

2.1. Metoda Newton-Raphson

Fie $f(x) = 0$ o ecuație algebrică sau transcendentă, care în intervalul $[a, b]$ are o rădăcină unică α . Presupunem că derivatele $f'(x)$ și $f''(x)$ sunt continue și păstrează semnul constant pentru $x \in [a, b]$, unde $a < b$.

Pentru determinarea formulei de iterare, cu ajutorul căreia se obține o aproximantă a rădăcinii reale α , se vor folosi două metode, și anume: o metodă analitică, care folosește dezvoltarea în serie Taylor a funcției $f(x)$ în jurul lui $x^{(k)}$, și o metodă geometrică, în care se folosește tangenta la curba $y = f(x)$ în punctul $(x^{(k-1)}, f(x^{(k-1)}))$.

1. Fie $x^{(k)} = x^{(k-1)} + \Delta x$. Dezvoltând în serie Taylor funcția $f(x)$, în jurul lui $x^{(k)}$, rezultă:

$$f(x^{(k)}) = f(x^{(k-1)}) + \frac{\Delta x}{1!} f'(x^{(k-1)}) + \frac{(\Delta x)^2}{2!} f''(x^{(k-1)}) + \dots + \frac{(\Delta x)^{(k-1)}}{(k-1)!} f^{(k-1)}(x^{(k-1)}) + \dots = 0 \quad (2.8)$$

Dacă se rețin primii doi termeni din relația (2.8), se obține:

$$f(x^{(k-1)}) + \frac{\Delta x}{1!} f'(x^{(k-1)}) \cong 0,$$

de unde rezultă:

$$x^{(k)} \cong x^{(k-1)} - \frac{f(x^{(k-1)})}{f'(x^{(k-1)})}, \quad k = 1, 2, \dots \quad (2.9)$$

care se numește *formula de iterare de ordinul doi*.

Procesul de obținere iterativă a soluției se oprește atunci când este îndeplinită relația:

$$\left| x^{(k)} - x^{(k-1)} \right| \leq \varepsilon. \quad (2.10)$$

Dacă din dezvoltarea în serie (2.8) se rețin primii trei termeni, se obține formula de iterare de ordinul trei. Pentru aceasta, relația

$$f(x^{(k-1)}) + \frac{\Delta x}{1!} f'(x^{(k-1)}) + \frac{(\Delta x)^2}{2!} f''(x^{(k-1)}) = 0$$

se scrie sub forma:

$$f(x^{(k-1)}) + \Delta x \left[f'(x^{(k-1)}) + \frac{\Delta x}{2} f''(x^{(k-1)}) \right] = 0,$$

unde termenul Δx , din interiorul parantezei mari, se înlocuiește cu $-\frac{f(x^{(k-1)})}{f'(x^{(k-1)})}$, adică cu eroarea din formula de iterare de ordinul doi. În acest caz, se obține:

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - \frac{2f(x^{(k-1)})f'(x^{(k-1)})}{2(f'(x^{(k-1)}))^2 - f(x^{(k-1)})f''(x^{(k-1)})}, \quad (2.11)$$

care poartă numele de *formulă de iterare de ordinul trei*.

2. Cea de a doua metodă de determinare a formulei de iterare Newton-Raphson pornește de la interpretarea geometrică a relației (2.9). Astfel, dacă se consideră $x^{(0)} = b$, $f'(x^{(0)}) > 0$, $f''(x^{(0)}) > 0$ (v. fig.2.3) și se duce tangenta la curbă în punctul $(x^{(0)}, f(x^{(0)}))$, atunci intersecția acesteia cu axa absciselor se notează cu $x^{(1)}$ și reprezintă o aproximantă a soluției reale α , căreia îi spunem: *soluția ecuației la iterată unu*. După cum se observă, s-a înlocuit curba $y = f(x)$ cu tangenta în punctul $(x^{(0)}, f(x^{(0)}))$. În continuare, se duce tangenta la curbă în punctul $(x^{(1)}, f(x^{(1)}))$ și intersecția acesteia cu axa absciselor o notăm cu $x^{(2)}$ și reprezintă soluția ecuației la iterată a doua. Dacă se consideră tangenta la curbă în punctul $(x^{(k-1)}, f(x^{(k-1)}))$, se ia un punct $M(x, y)$ pe această tangentă și se scrie ecuație dreptei de pantă $f'(x^{(k-1)})$, care trece prin punctul M , atunci se obține:

$$\frac{y - f(x^{(k-1)})}{x - x^{(k-1)}} = f'(x^{(k-1)}).$$

Pentru $y = 0$ rezultă $x = x^{(k)}$, astfel că se obține relația:

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - \frac{f(x^{(k-1)})}{f'(x^{(k-1)})},$$

care este formula de iterare Newton-Raphson de ordinul doi.

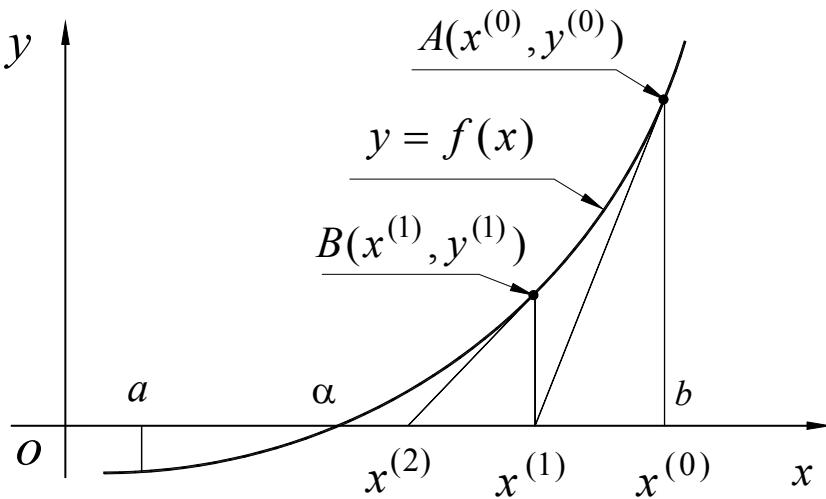


Fig. 2.2. Ilustrarea metodei Newton-Raphson

2.2. Metoda bisecției succesive

Fie $f(x) = 0$, o ecuație algebrică sau transcendentă, care în intervalul $[a, b]$ are o rădăcină unică α , adică $f(a) \cdot f(b) < 0$. Determinarea soluției ecuației considerate, constă în înjumătățirea succesivă a intervalelor de incertitudine până când se obține o valoare care să aproximeze, cu o eroare acceptată, rădăcina α (v.fig. 2.5).

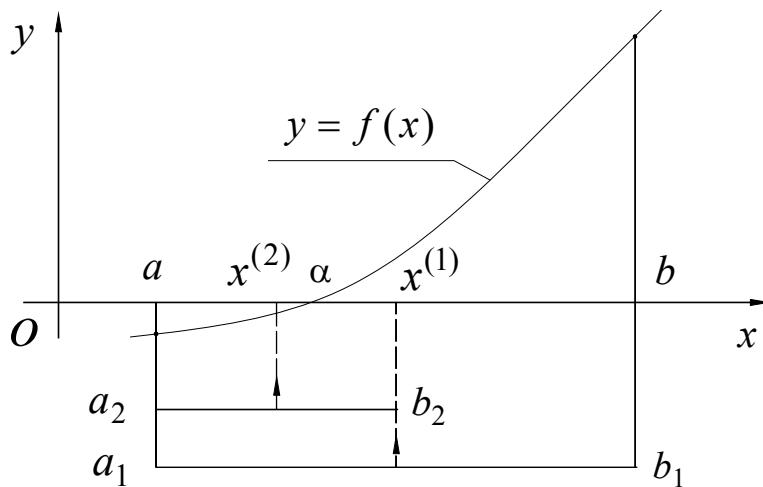


Fig. 2. Ilustrarea metodei bisecției

Etapele parcurse pentru determinarea unei soluții care să aproximeze rădăcina reală α sunt:

- se fac notațiile: $a_1 = a$, $b_1 = b$;
- se calculează $x^{(1)} = \frac{a_1 + b_1}{2}$;
- dacă $f(a_1) \cdot f(x^{(1)}) < 0$, atunci: $a_2 = a_1$, $b_2 = x^{(1)}$, altfel: $a_2 = x^{(1)}$, $b_2 = b_1$;

- se calculează $x^{(2)} = \frac{a_2 + b_2}{2}$;
- la etapa k avem: $x^{(k)} = \frac{a_k + b_k}{2}$.

Procesul iterativ de calcul se oprește dacă $|b_k - a_k| \leq \varepsilon$ sau $|f(x^{(k)})| \leq \varepsilon$, unde ε este un număr pozitiv foarte mic.

2.3 Metoda coardei

Fie ecuația algebrică sau transcendentă $f(x) = 0$, care pe intervalul $[a, b]$ are o rădăcină reală $x = \alpha$. Pentru determinarea soluției, cu o anumită eroare impusă, se înlocuiește funcția $f(x)$ cu un polinom de interpolare de ordinul unu de forma:

$$g(x) = a_1 x + a_2, \quad (2.15)$$

astfel încât:

$$g(a) = f(a), \quad g(b) = f(b). \quad (2.16)$$

Dreapta $g(x)$ intersectează axa absciselor în punctul $x^{(1)}$ (v. fig. 2.6). Pentru aflarea lui $x^{(1)}$ este necesară determinarea constantelor a_1 și a_2 . Folosind relația (2.15) și condițiile 2.16), rezultă:

$$a_1 = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}, \quad a_2 = \frac{bf(a) - af(b)}{b - a}. \quad (2.17)$$

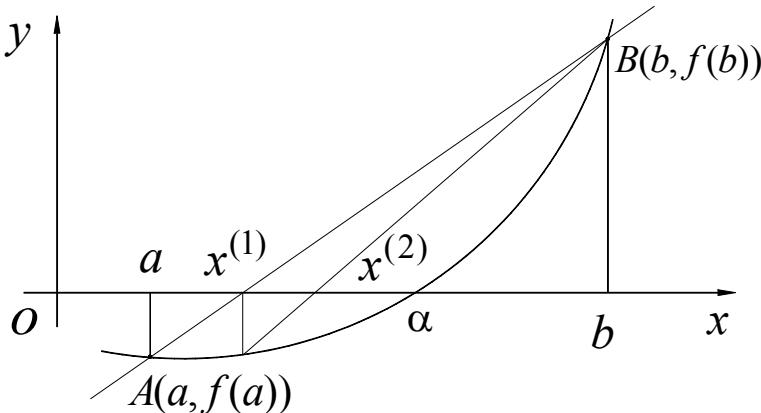


Fig. 2.6. Ilustrarea metodei coardei

După înlocuirea în relația (2.15), se obține:

$$g(x) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + \frac{bf(a) - af(b)}{b - a}. \quad (2.18)$$

Pentru: $x = x^{(1)}$, $a_1 = a$, $b_1 = b$, rezultă $g(x^{(1)}) = 0$, și deci:

$$x^{(1)} = \frac{a_1 f(b_1) - b_1 f(a_1)}{f(b_1) - f(a_1)}. \quad (2.19)$$

În continuare, se testează dacă soluția α se află în intervalul $[a, x^{(1)}]$ sau în intervalul $[x^{(1)}, b]$. Astfel, dacă $f(a) \cdot f(x^{(1)}) < 0$, se fac notațiile: $a_2 = a_1$, $b_2 = x^{(1)}$, altfel: $a_2 = x^{(1)}$, $b_2 = b_1$, și rezultă:

$$x^{(2)} = \frac{a_2 f(b_2) - b_2 f(a_2)}{f(b_2) - f(a_2)}.$$

La etapa k avem:

$$x^{(k)} = \frac{a_k f(b_k) - b_k f(a_k)}{f(b_k) - f(a_k)}. \quad (2.20)$$

Procesul iterativ de calcul se oprește dacă: $|b_k - a_k| \leq \varepsilon$ sau $|f(x^{(k)})| \leq \varepsilon$, unde ε este un număr pozitiv foarte mic.

Metoda mai poartă numele de metoda părților proporționale, deoarece intervalul $[a, b]$ este împărțit în părți proporționale cu $f(a)$ și $f(b)$.

Exemplu: Se consideră ecuația:

$$f(x) = 0, \quad f(x) = 2 \cdot \operatorname{tg} x - 10 \cdot x + 3,$$

pentru care s-a separat o soluție în intervalul $[-1, 1]$. Să se determine soluția ecuației utilizând metoda bisecției, erorile admise fiind $\varepsilon_x = 10^{-3}$ și $\varepsilon_f = 10^{-2}$.

Soluție: Se parcurează etapele metodei bisecției:

I) Inițializări:

$$r^0 = -1, \quad s^0 = 1, \quad |r^0 - s^0| = 2.$$

Iterația $k = 1$:

$$\text{II}) \quad x^1 = \frac{r^0 + s^0}{2} = 0;$$

$$\text{III}) \quad f(x^1) = f(0) = 3, \quad f(r^0) = f(-1) = 9.885,$$

$$f(x^1) \cdot f(r^0) > 0 \Rightarrow r^1 = x^1 = 0, \quad s^1 = s^0 = 1.$$

$$|r^1 - s^1| = 1 > \varepsilon_x \text{ și } |f(x^1)| = 3 > \varepsilon_f.$$

Iterația k = 2:

$$\text{II) } x^2 = \frac{r^1 + s^1}{2} = 0.5 ;$$

$$\text{III) } f(x^2) = f(0.5) = -0.9074, \quad f(r^1) = f(0) = 3,$$

$$f(x^2) \cdot f(r^1) < 0 \Rightarrow r^2 = r^1 = 0, \quad s^2 = x^2 = 0.5.$$

$$|r^2 - s^2| = 0.5 > \varepsilon_x \text{ și } |f(x^2)| = 0.9074 > \varepsilon_f \Rightarrow$$

Se trece la iterația următoare:

Iterația k = 3:

$$\text{II) } x^3 = \frac{r^2 + s^2}{2} = 0.25 ;$$

$$\text{III) } f(x^3) = f(0.25) = 1.011, \quad f(r^2) = f(0) = 3,$$

$$f(x^3) \cdot f(r^2) > 0 \Rightarrow r^3 = x^3 = 0.25, \quad s^3 = s^2 = 0.5.$$

$$|r^3 - s^3| = 0.25 > \varepsilon_x \text{ și } |f(x^3)| = 1.011 > \varepsilon_f \Rightarrow$$

Algoritmul se continuă.

Iterația k = 4:

$$\text{II) } x^4 = \frac{r^3 + s^3}{2} = 0.375 ;$$

$$\text{III) } f(x^4) = f(0.375) = 0.037, \quad f(r^3) = f(0.25) = 1.011,$$

$$f(x^4) \cdot f(r^3) > 0 \Rightarrow r^4 = x^4 = 0.375, \quad s^4 = s^3 = 0.5.$$

$$|r^4 - s^4| = 0.125 > \varepsilon_x \text{ și } |f(x^4)| = 0.375 > \varepsilon_f.$$

Erorile au scăzut, însă nu suficient de mult pentru ca cele două condiții de terminare să fie îndeplinite \Rightarrow alte iterări.

II. REZOLVAREA SISTEMELOR DE ECUAȚII NELINIARE

1. INTRODUCERE

Rezolvarea sistemelor de ecuații neliniare se face, de regulă, cu ajutorul metodelor iterative. Sunt puține cazurile când se procedează la rezolvarea analitică și aceasta numai dacă sistemele au un număr mic de ecuații, iar forma acestora este deosebit de simplă.

Metodele iterative de rezolvare a sistemelor de ecuații neliniare cer o aproximare inițială a soluției, iar această aproximare trebuie să se afle într-un domeniu restrâns al soluției căutate. După cum este cunoscut, un sistem de ecuații neliniare are mai multe soluții, de aceea, în funcție de aproximarea inițială se obține soluția finală. Odată soluția finală obținută, aceasta trebuie analizată, pentru a vedea în ce măsură răspunde cerințelor procesului sau fenomenului analizat.

1. METODA NEWTON-RAPHSON

Fie f_1, f_2, \dots, f_n , n funcții neliniare definite pe un domeniu $X \subset \mathbb{R}^n$, care depind de necunoscutele x_1, x_2, \dots, x_n și formează sistemul de ecuații neliniare:

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0; \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0; \\ \dots \dots \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0. \end{cases} \quad (1.1)$$

Vectorial, sistemul poate fi scris sub forma:

$$f(x) = 0, \quad f : \mathbf{X} \rightarrow \mathbf{Y}, \quad \mathbf{X} \subset \mathbf{R}^n, \quad \mathbf{Y} \subset \mathbf{R}^n. \quad (1.2)$$

Presupunem că în vecinătatea $\mathbf{V} \subset \mathbf{X}$ există o soluție unică α , adică $f(\alpha) = 0$.

Rezolvarea iterativă a sistemului (1.1) presupune cunoașterea unei aproximări inițiale a soluției finale. Fie această aproximare de forma: $x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}$. Aproximația considerată nu verifică ecuațiile sistemului (1.1), ceea ce înseamnă că:

$$\begin{cases} f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \neq 0; \\ f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \neq 0; \\ \dots \dots \dots \\ f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \neq 0. \end{cases} \quad (1.3)$$

Dacă la fiecare variabilă independentă se adaugă eroarea absolută limită, se obține: $x_1 = x_1^{(0)} + \Delta x_1$, $x_2 = x_2^{(0)} + \Delta x_2$, ..., $x_n = x_n^{(0)} + \Delta x_n$. În acest caz, funcțiile sistemului sunt verificate, adică:

$$\begin{cases} f_1(x_1^{(0)} + \Delta x_1, x_2^{(0)} + \Delta x_2, \dots, x_n^{(0)} + \Delta x_n) = 0; \\ f_2(x_1^{(0)} + \Delta x_1, x_2^{(0)} + \Delta x_2, \dots, x_n^{(0)} + \Delta x_n) = 0; \\ \dots \dots \dots \\ f_n(x_1^{(0)} + \Delta x_1, x_2^{(0)} + \Delta x_2, \dots, x_n^{(0)} + \Delta x_n) = 0. \end{cases} \quad (1.4)$$

Prin dezvoltarea în serie Taylor a funcțiile sistemului (1.4) și eliminarea termenilor care conțin erorile absolute limită Δx_1 , Δx_2 , ..., Δx_n în afara celor de gradul unu, rezultă:

$$\begin{cases} f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) + \Delta x_1 \frac{\partial f_1}{\partial x_1} + \Delta x_2 \frac{\partial f_1}{\partial x_2} + \dots + \Delta x_n \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \equiv 0; \\ f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) + \Delta x_1 \frac{\partial f_2}{\partial x_1} + \Delta x_2 \frac{\partial f_2}{\partial x_2} + \dots + \Delta x_n \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \equiv 0; \\ \dots \dots \dots \\ f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) + \Delta x_1 \frac{\partial f_n}{\partial x_1} + \Delta x_2 \frac{\partial f_n}{\partial x_2} + \dots + \Delta x_n \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \equiv 0, \end{cases} \quad (1.5)$$

ceea ce înseamnă că s-a obținut un sistem de n ecuații liniare în necunoscutele Δx_1 , Δx_2 , ..., Δx_n . Pentru rezolvarea sistemului (1.5) vom considera egalitatea cu zero. Matricea coeficienților sistemului de ecuații liniare (1.5) este:

$$W(x) = \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{vmatrix}, \quad (1.6)$$

și poartă numele de matrice funcțională sau jacobianul sistemului de ecuații neliniare (1.1). Elementele matricei funcționale (1.6), se calculează cu aproximația inițială $x_1^{(0)}$, $x_2^{(0)}$, ..., $x_n^{(0)}$.

Matriceal sistemul (1.5) poate fi pus sub forma:

$$W(x^{(0)})\Delta x = -f(x^{(0)}), \quad (1.7)$$

unde $x^{(0)} = \left| x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)} \right|^T$.

Dacă funcțiile f_1, f_2, \dots, f_n , împreună cu derivatele parțiale $\frac{\partial f_i}{\partial x_j}$, $(i, j) = \overline{1, n}$, sunt continue pe vecinătatea $\mathbf{V} \subset \mathbf{X}$ și $\det W(x^{(0)}) \Big|_{x^{(0)} \in V} \neq 0$, atunci matricea funcțională $W(x^{(0)})$ admite o inversă $W^{-1}(x^{(0)})$ și soluția sistemului de ecuații (1.7) este:

$$\Delta x = -W^{-1}(x^{(0)}) \cdot f(x^{(0)}). \quad (1.8)$$

Cu notația: $\Delta x = x^{(1)} - x^{(0)}$, se obține soluția sistemului de ecuații neliniare (1.1) la prima iteratăie, și anume:

$$x^{(1)} = x^{(0)} - W^{-1}(x^{(0)}) \cdot f(x^{(0)}). \quad (1.9)$$

La iteratăie k , soluția este de forma:

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - W^{-1}(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}), \quad k = 1, 2, \dots \quad (1.10)$$

Procesul de calcul este iterativ și se oprește atunci când

$$\left| x^{(k)} - x^{(k-1)} \right| \leq \varepsilon, \quad (1.11)$$

unde ε este eroarea maximă admisă la calculul soluției sistemului dat.

1. METODA GRADIENTULUI

Fie sistemul de n ecuații neliniare (1.1). Se presupune că funcțiile sistemului și derivatele parțiale ale acestora sunt continue în domeniul de definiție.

Se consideră de asemenea o formă pătratică pozitiv definită

$$F(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n f_i^2(x). \quad (1.1)$$

Soluția x , a sistemului inițial, anulează și funcția $F(x)$, astfel că are loc implicația

$$f(x) = 0 \Leftrightarrow F(x) = 0. \quad (1.2)$$

Aceasta înseamnă că determinarea soluției sistemului $f(x) = 0$ este echivalentă cu determinarea minimului nul $x = \alpha$, pentru funcția $F(x)$. Metoda gradientului constă tocmai în determinarea acestui minim nul. Relația de determinare iterativă a soluției este:

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - \mu_{k-1} \mathbf{W}^T(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}), \quad (1.3)$$

unde:

$$\mu_{k-1} = \frac{\left| f(x^{(k-1)}), \mathbf{W}(x^{(k-1)}) \cdot \mathbf{W}^T(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}) \right|}{\left[\mathbf{W}(x^{(k-1)}) \cdot \mathbf{W}^T(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}), \mathbf{W}(x^{(k-1)}) \cdot \mathbf{W}^T(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}) \right]}. \quad (1.4)$$

METODA KANI

Fie sistemul de ecuații neliniare (1.1). În vecinătatea soluției, variabilele sistemului pot fi exprimate ca funcții de un parametru τ care variază între 0 și 1, deci:

$$\begin{aligned} x_1 &= x_1(\tau); \\ x_2 &= x_2(\tau); \\ &\dots \\ x_n &= x_n(\tau). \end{aligned} \quad (1)$$

Pentru o aproximatie initială $(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})$, sistemul poate fi scris sub forma:

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \cdot (1 - \tau); \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) = f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \cdot (1 - \tau); \\ \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \cdot (1 - \tau). \end{cases} \quad (2)$$

La limită, când $\tau = 1$, membrii secunzi se anulează.

Dacă se derivează funcțiile sistemului (2) în raport cu parametrul τ , se obține:

$$\begin{cases} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} \frac{dx_1}{d\tau} + \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \frac{dx_2}{d\tau} + \dots + \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \frac{dx_n}{d\tau} = -f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}); \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} \frac{dx_1}{d\tau} + \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \frac{dx_2}{d\tau} + \dots + \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \frac{dx_n}{d\tau} = -f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}); \\ \dots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} \frac{dx_1}{d\tau} + \frac{\partial f_n}{\partial x_2} \frac{dx_2}{d\tau} + \dots + \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \frac{dx_n}{d\tau} = -f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}), \end{cases} \quad (3)$$

sau sub formă matriceală:

$$\mathbf{W}(x) \frac{dx}{d\tau} = -f(x^{(o)}). \quad (4)$$

Înmulțind la stânga cu $\mathbf{W}^{-1}(x)$, se obține:

$$\frac{dx}{d\tau} = -\mathbf{W}^{-1}(x) \cdot f(x^{(o)}), \quad (5)$$

sau:

$$dx = -\mathbf{W}^{-1}(x) \cdot f(x^{(o)}) \cdot d\tau. \quad (6)$$

Trecând la diferențe finite, rezultă:

$$\Delta x = -\mathbf{W}^{-1}(x) \cdot f(x^{(o)}) \cdot \Delta \tau. \quad (7)$$

Dacă se consideră $\Delta x = x^{(k)} - x^{(k-1)}$, atunci soluția sistemului se scrie sub forma

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - \mathbf{W}^{-1}(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(o)}) \cdot \Delta \tau, \quad (8)$$

unde

$$\Delta \tau = 1/N, \quad k = \overline{0, N-1}.$$

Deci, pentru determinarea soluției sistemului de ecuații neliniare (1.1), se împarte intervalul $[0, 1]$ în N subintervale egale, $\Delta \tau$, și se integrează numeric pornind de la soluția inițială $x^{(0)}$.

Exerciții

1. Să se găsească soluția aproximativă a sistemului

$$\begin{cases} y^3 - 20x - 1 = 0 \\ x^3 + xy - 10y + 10 = 0 \end{cases}$$

situată în dreptunghiul $D = [-1, 1] \times [0, 2]$, folosind metoda aproximărilor succesive.

R. Considerăm $G : D \rightarrow D$ unde $G(x, y) = \begin{pmatrix} g_1(x, y) \\ g_2(x, y) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{y^3 - 1}{20} \\ \frac{x^3 + xy + 10}{10} \end{pmatrix}$

$$M = (m_{ij})_{1 \leq i, j \leq 2} = \left(\sup_{x \in D} \left| \frac{\partial g_i}{\partial x_j} \right| \right)_{1 \leq i, j \leq 2} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{3}{5} \\ 1 & 1 \\ 2 & 10 \end{pmatrix}, \quad \text{iar} \quad \|M\|_\infty = \frac{3}{5}, \quad \text{deci} \quad G$$

este o contracție și sirul aproximărilor succesive $x^{(p+1)} = G(x^{(p)})$ converge la soluția sistemului.

Valorile obținute după primele 3 iterații sunt trecute în tabelul de mai jos.

Numărul iterătiei	0	1	2	3
x	0.5	-0.0437	0.00583	-0.000679
y	0.5	1.0375	0.99545	0.99993

2. Să se găsească soluția aproximativă a sistemului

$$\begin{cases} x^3 + y^3 - 6x + 3 = 0 \\ x^3 - y^3 - 6y + 2 = 0 \end{cases}$$

situată în dreptunghiul $D = \left[\frac{1}{2}, \frac{5}{6} \right] \times \left[\frac{1}{6}, \frac{1}{2} \right]$, folosind metoda aproximărilor succesive.

R. Punem sistemul sub forma $\begin{cases} x = \frac{x^3 + y^3}{6} + \frac{1}{2} \\ y = \frac{x^3 - y^3}{6} + \frac{1}{3} \end{cases}$ și atunci

$G(x, y) = \begin{cases} g_1(x, y) = \frac{x^3 + y^3}{6} + \frac{1}{2} \\ g_2(x, y) = \frac{x^3 - y^3}{6} + \frac{1}{3} \end{cases}$ este o contracție a lui D . Într-adevăr,

$$M = (m_{ij})_{1 \leq i, j \leq 2} = \left(\sup_{x \in D} \left| \frac{\partial g_i}{\partial x_j} \right| \right)_{1 \leq i, j \leq 2} = \begin{pmatrix} \left(\frac{5}{6}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} & \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} \\ \left(\frac{5}{6}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} & \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} \end{pmatrix}, \quad \text{iar}$$

$\|M\|_\infty = 0.47222$, deci G este o contracție și sirul aproximățiilor succesive $x^{(p+1)} = G(x^{(p)})$ converge la soluția sistemului. Considerând $x_0=0.5$ și $y_0=0.5$ avem:

Numărul iterării	0	1	2	3
x	0. 5	0.54167	0.53266	0.53256
y	0. 5	0.33333	0.35365	0.35115

3. Să se găsească soluția aproximativă a ecuației $e^{-x} + 10x - 5 = 0$ situată în intervalul $[0, 1]$, folosind metoda aproximățiilor succesive.

R. Ecuatația se poate pune sub forma $x = \frac{5 - e^{-x}}{10} = \varphi(x)$, unde $\varphi(x)$ este o contracție și sirul aproximățiilor succesive $x = \varphi(x)$ converge la soluția ecuației. Valorile obținute după primele 5 iterării sunt trecute în tabelul de mai jos.

Nr. de iterării	0	1	2	3	4	5
x	0. 4	0.43297	0.43514	0.43528	0.43529	0.43529

$$\left| x_5 - x^* \right| \leq \frac{\left(\frac{1}{3}\right)^5}{1 - \frac{1}{3}} |x_1 - x_0| = 0.00525.$$

3

4. Să se găsească soluția aproximativă din cadranul întâi pentru sistemul

$$\begin{cases} x_1 + 3 \lg x_1 - x_2^2 = 0 \\ 2x_1^2 - x_1 x_2 - 5x_1 + 1 = 0 \end{cases}$$

folosind metoda Newton.

R. Sirul aproximățiilor succesive $x^{(p+1)} = x^{(p)} - J_F^{-1}(x^{(p)})F(x^{(p)})$, $p \geq 0$

unde:

$$F(x, y) = \begin{pmatrix} x_1 + 3 \lg x_1 - x_2^2 \\ 2x_1^2 - x_1 x_2 - 5x_1 + 1 \end{pmatrix}, \quad J_F(x^{(p)}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix}.$$

Se obțin:

$$J^{-1}(x^{(0)}) = \begin{pmatrix} -0.19112 & 0.25482 \\ -0.31853 & 0.09137 \end{pmatrix}, \quad x^{(1)} = \begin{pmatrix} 3.59209 \\ 2.32015 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(1)}) = \begin{pmatrix} -0.12916 & 0.16685 \\ -0.25343 & 0.049 \end{pmatrix}, \quad x^{(2)} = \begin{pmatrix} 3.49059 \\ 2.26341 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(2)}) = \begin{pmatrix} -0.13672 & 0.1773 \\ -0.26238 & 0.05379 \end{pmatrix}, \quad x^{(3)} = \begin{pmatrix} 3.48745 \\ 2.26163 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(3)}) = \begin{pmatrix} -0.13697 & 0.17765 \\ -0.26267 & 0.05395 \end{pmatrix}, \quad x^{(4)} = \begin{pmatrix} 3.48744 \\ 2.26163 \end{pmatrix}$$

$$J^{-1}(x^{(4)}) = \begin{pmatrix} -0.13697 & 0.17765 \\ -0.26267 & 0.05395 \end{pmatrix}, \quad x^{(5)} = \begin{pmatrix} 3.48744 \\ 2.26163 \end{pmatrix} \text{ s. a. m. d.}$$

5. Să se găsească soluția aproximativă ($x>0$, $y>0$) pentru sistemul

$$\begin{cases} x^2 - y = 0 \\ x^2 + y^2 - 3x = 0 \end{cases}$$

folosind metoda Newton.

R. Sirul aproximățiilor $x^{(p+1)} = x^{(p)} - J_F^{-1}(x^{(p)})F(x^{(p)})$, $p \geq 0$ unde:

$$F(x, y) = \begin{pmatrix} x^2 - y \\ x^2 + y^2 - 3x \end{pmatrix}, \quad J_F(x^{(p)}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix}.$$

Se obțin următoarele rezultate dacă se pornește cu $x^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$:

$$J^{-1}(x^{(0)}) = \begin{pmatrix} 0.66667 & 0.33333 \\ 0.33333 & 0.66667 \end{pmatrix}, \quad x^{(1)} = \begin{pmatrix} 1.33333 \\ 1.66667 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(1)}) = \begin{pmatrix} 0.38961 & 0.11688 \\ 0.03896 & 0.31169 \end{pmatrix}, \quad x^{(2)} = \begin{pmatrix} 1.22511 \\ 1.48918 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(2)}) = \begin{pmatrix} 0.44138 & 0.1482 \\ 0.08148 & 0.36311 \end{pmatrix}, \quad x^{(3)} = \begin{pmatrix} 1.21353 \\ 1.47253 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(3)}) = \begin{pmatrix} 0.44792 & 0.15209 \\ 0.08714 & 0.36914 \end{pmatrix}, \quad x^{(4)} = \begin{pmatrix} 1.21341 \\ 1.47237 \end{pmatrix}$$

$$J^{-1}(x^{(4)}) = \begin{pmatrix} 0.44799 & 0.15213 \\ 0.0872 & 0.3692 \end{pmatrix}, \quad x^{(5)} = \begin{pmatrix} 1.21341 \\ 1.47237 \end{pmatrix}.$$

Bibliografie:

1. A. Chisalita, Numerical analysis, Editura UTPRES, Cluj-Napoca, 2002,
2. I Bors, Analiza numerică, Editura UTPRES, Cluj-Napoca, 2001
3. G. Coman, Analiza numerică, Ed. Libris, 1995
4. K. Atkinson, Elementary numerical analysis, John Willey&Sons, 1993

Prof. Andrei Dobre
 Grupul Școlar de Transporturi Ploiești

Rezolvarea ecuațiilor și sistemelor de ecuații neliniare

I. REZOLVAREA ECUAȚIILOR NELINIARE

1. INTRODUCERE

Prin ecuații neliniare se înțeleg ecuațiile algebrice și transcendentă, cu excepția ecuațiilor algebrice de gradul unu.

O ecuație este *algebrică* dacă funcția $f(x) = 0$ este un polinom sau poate fi adusă la o formă polinomială, în urma unor transformări.

Ecuațiile: $5x^7 - 4x^6 + 12x^3 + x - 14 = 0$ și $\sqrt{x^3 - 4} + 15x - 32 = 0$ sunt exemple de ecuații algebrice.

O ecuație este *transcendentă* dacă nu este algebrică.

Ecuațiile $x \cdot \sin^2(x) - e^x \tan(x) + 3 \cdot 8 = 0$, $\ln(x) + \cos(x^2) - 1 \cdot 48 = 0$ sunt ecuații transcendentă.

În acest capitol ne vom ocupa de determinarea rădăcinilor reale ale ecuațiilor neliniare. Astfel, dacă α este o rădăcină reală a ecuației $f(x) = 0$, graficul funcției $f(x)$ intersectează axa absciselor în punctul $x = \alpha$ (v.fig.1.1).

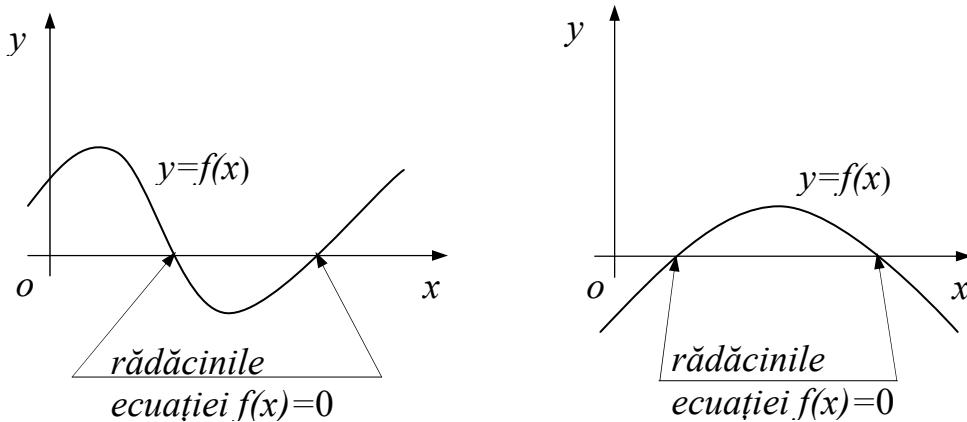


Fig.1.1. Rădăcinile ecuației $f(x) = 0$

De regulă, ecuațiile neliniare se rezolvă pe cale numerică, iterativ, excepție făcând unele ecuații algebrice simple de gradul doi, trei sau patru sau unele ecuații transcendentă, pentru care s-au stabilit metode exacte de rezolvare. De aceea, prin rezolvarea numerică a unei ecuații se obține o soluție aproximativă, soluție care poate fi totuși suficient de aproape de soluția exactă, după cum se va vedea în continuare.

Fie $[a, b]$ un domeniu în care ecuația

$$f(x) = 0 \quad (1.1)$$

are o soluție unică, α .

Rezolvarea numerică a ecuației (1.1), pornind de la o soluție inițială $x^{(0)}$, conduce la obținerea un sir de valori $x^{(1)}, x^{(2)}, \dots, x^{(k)}$, care converge către soluția unică α pentru $k = \infty$, adică $\lim_{k \rightarrow \infty} x^{(k)} = \alpha$.

Oprirea procesului iterativ, de găsire a soluției ecuației $f(x) = 0$, se face atunci când sunt îndeplinite condițiile:

$$\begin{aligned} |x^{(k)} - \alpha| &\leq \varepsilon_1; \\ |f(x^{(k)})| &\leq \varepsilon_2, \end{aligned} \quad (1.2)$$

unde ε_1 și ε_2 sunt numere pozitive foarte mici.

Cele două condiții (1.2) nu sunt echivalente, după cum se observă din figura 1.2. Astfel, dacă modulul pantei funcției $y = f(x)$, în punctul $x^{(k)}$, este mic (fig.1.2.a), atunci $|f(x^{(k)})|$ este suficient de mic, iar valoarea $|x^{(k)} - \alpha|$ este mare. În figura 1.2.b, avem $|f(x^{(k)})|$ mare și $|x^{(k)} - \alpha|$ mic.

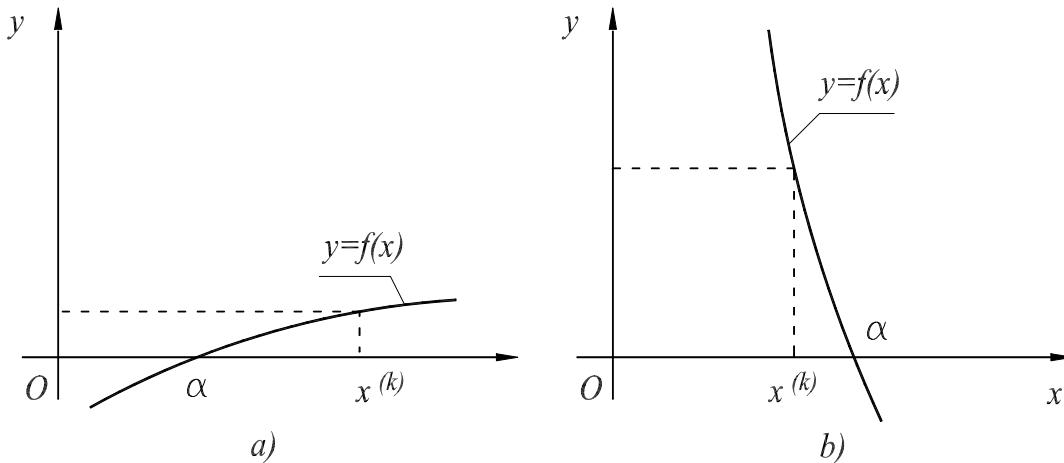


Fig.1.2. Punerea în evidență a rădăcinilor aproximative

În practică se folosesc fie ambele condiții (1.2), fie numai una dintre ele, în funcție de problema de rezolvat.

După cum s-a arătat mai înainte, în domeniul $[a, b]$ trebuie să existe o soluție unică α . De aceea, la determinarea soluțiilor reale ale ecuației $f(x) = 0$ se parcurg două etape, și anume:

- separarea rădăcinilor ecuației (1.1);
- determinarea aproximativă a rădăcinilor, folosind o metodă numerică adecvată.

2. METODE ITERATIVE DE REZOLVARE A ECUAȚIILOR ALGEBRICE ȘI TRANSCENDENTE

2.1. Metoda Newton-Raphson

Fie $f(x) = 0$ o ecuație algebrică sau transcendentă, care în intervalul $[a, b]$ are o rădăcină unică α . Presupunem că derivatele $f'(x)$ și $f''(x)$ sunt continue și păstrează semnul constant pentru $x \in [a, b]$, unde $a < b$.

Pentru determinarea formulei de iterare, cu ajutorul căreia se obține o aproximantă a rădăcinii reale α , se vor folosi două metode, și anume: o metodă analitică, care folosește dezvoltarea în serie Taylor a funcției $f(x)$ în jurul lui $x^{(k)}$, și o metodă geometrică, în care se folosește tangenta la curba $y = f(x)$ în punctul $(x^{(k-1)}, f(x^{(k-1)}))$.

1. Fie $x^{(k)} = x^{(k-1)} + \Delta x$. Dezvoltând în serie Taylor funcția $f(x)$, în jurul lui $x^{(k)}$, rezultă:

$$f(x^{(k)}) = f(x^{(k-1)}) + \frac{\Delta x}{1!} f'(x^{(k-1)}) + \frac{(\Delta x)^2}{2!} f''(x^{(k-1)}) + \dots + \frac{(\Delta x)^{(k-1)}}{(k-1)!} f^{(k-1)}(x^{(k-1)}) + \dots = 0 \quad (2.8)$$

Dacă se rețin primii doi termeni din relația (2.8), se obține:

$$f(x^{(k-1)}) + \frac{\Delta x}{1!} f'(x^{(k-1)}) \cong 0,$$

de unde rezultă:

$$x^{(k)} \cong x^{(k-1)} - \frac{f(x^{(k-1)})}{f'(x^{(k-1)})}, \quad k = 1, 2, \dots \quad (2.9)$$

care se numește *formula de iterare de ordinul doi*.

Procesul de obținere iterativă a soluției se oprește atunci când este îndeplinită relația:

$$\left| x^{(k)} - x^{(k-1)} \right| \leq \varepsilon. \quad (2.10)$$

Dacă din dezvoltarea în serie (2.8) se rețin primii trei termeni, se obține formula de iterare de ordinul trei. Pentru aceasta, relația

$$f(x^{(k-1)}) + \frac{\Delta x}{1!} f'(x^{(k-1)}) + \frac{(\Delta x)^2}{2!} f''(x^{(k-1)}) = 0$$

se scrie sub forma:

$$f(x^{(k-1)}) + \Delta x \left[f'(x^{(k-1)}) + \frac{\Delta x}{2} f''(x^{(k-1)}) \right] = 0,$$

unde termenul Δx , din interiorul parantezei mari, se înlocuiește cu $-\frac{f(x^{(k-1)})}{f'(x^{(k-1)})}$, adică cu eroarea din formula de iterare de ordinul doi. În acest caz, se obține:

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - \frac{2f(x^{(k-1)})f'(x^{(k-1)})}{2(f'(x^{(k-1)}))^2 - f(x^{(k-1)})f''(x^{(k-1)})}, \quad (2.11)$$

care poartă numele de *formulă de iterare de ordinul trei*.

2. Cea de a doua metodă de determinare a formulei de iterare Newton-Raphson pornește de la interpretarea geometrică a relației (2.9). Astfel, dacă se consideră $x^{(0)} = b$, $f'(x^{(0)}) > 0$, $f''(x^{(0)}) > 0$ (v. fig.2.3) și se duce tangenta la curbă în punctul $(x^{(0)}, f(x^{(0)}))$, atunci intersecția acesteia cu axa absciselor se notează cu $x^{(1)}$ și reprezintă o aproximantă a soluției reale α , căreia îi spunem: *soluția ecuației la iterată unu*. După cum se observă, s-a înlocuit curba $y = f(x)$ cu tangenta în punctul $(x^{(0)}, f(x^{(0)}))$. În continuare, se duce tangenta la curbă în punctul $(x^{(1)}, f(x^{(1)}))$ și intersecția acesteia cu axa absciselor o notăm cu $x^{(2)}$ și reprezintă soluția ecuației la iterată a doua. Dacă se consideră tangenta la curbă în punctul $(x^{(k-1)}, f(x^{(k-1)}))$, se ia un punct $M(x, y)$ pe această tangentă și se scrie ecuație dreptei de pantă $f'(x^{(k-1)})$, care trece prin punctul M , atunci se obține:

$$\frac{y - f(x^{(k-1)})}{x - x^{(k-1)}} = f'(x^{(k-1)}).$$

Pentru $y = 0$ rezultă $x = x^{(k)}$, astfel că se obține relația:

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - \frac{f(x^{(k-1)})}{f'(x^{(k-1)})},$$

care este formula de iterare Newton-Raphson de ordinul doi.

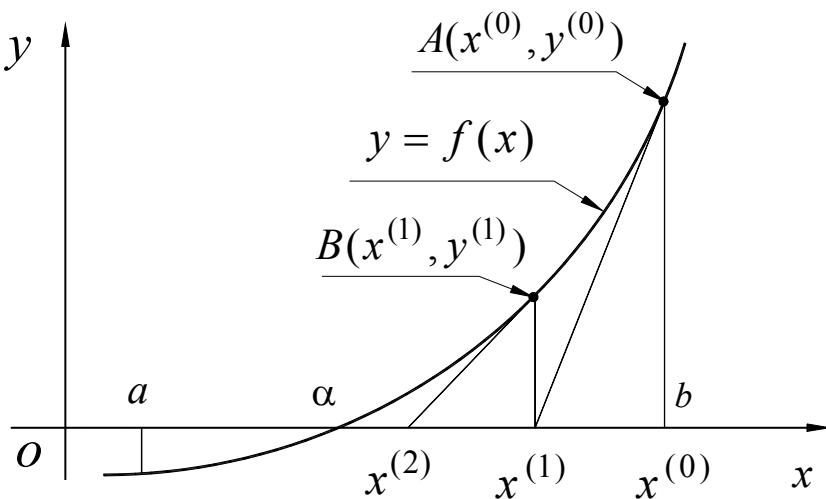


Fig. 2.2. Ilustrarea metodei Newton-Raphson

2.2. Metoda bisecției succesive

Fie $f(x) = 0$, o ecuație algebrică sau transcendentă, care în intervalul $[a, b]$ are o rădăcină unică α , adică $f(a) \cdot f(b) < 0$. Determinarea soluției ecuației considerate, constă în înjumătățirea succesivă a intervalelor de incertitudine până când se obține o valoare care să aproximeze, cu o eroare acceptată, rădăcina α (v. fig. 2.5).

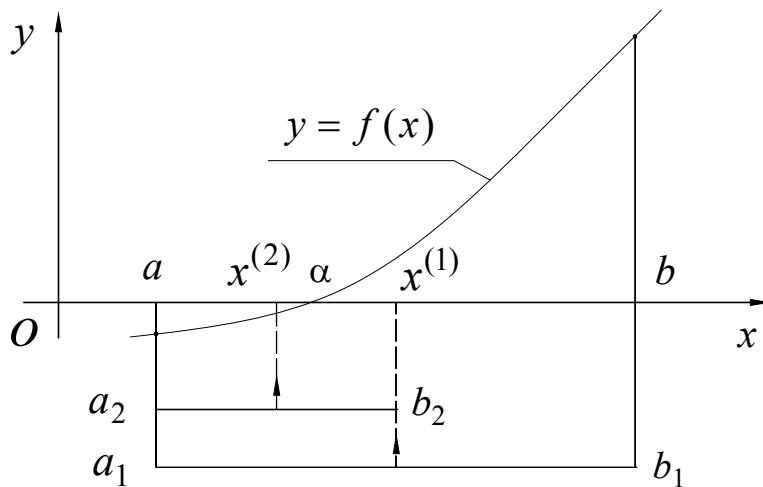


Fig. 2. Ilustrarea metodei bisecției

Etapele parcurse pentru determinarea unei soluții care să aproximeze rădăcina reală α sunt:

- se fac notațiile: $a_1 = a, b_1 = b;$
- se calculează $x^{(1)} = \frac{a_1 + b_1}{2};$
- dacă $f(a_1) \cdot f(x^{(1)}) < 0$, atunci: $a_2 = a_1, b_2 = x^{(1)}$, altfel: $a_2 = x^{(1)}, b_2 = b_1;$

- se calculează $x^{(2)} = \frac{a_2 + b_2}{2}$;
- la etapa k avem: $x^{(k)} = \frac{a_k + b_k}{2}$.

Procesul iterativ de calcul se oprește dacă $|b_k - a_k| \leq \varepsilon$ sau $|f(x^{(k)})| \leq \varepsilon$, unde ε este un număr pozitiv foarte mic.

2.3 Metoda coardei

Fie ecuația algebrică sau transcendentă $f(x) = 0$, care pe intervalul $[a, b]$ are o rădăcină reală $x = \alpha$. Pentru determinarea soluției, cu o anumită eroare impusă, se înlocuiește funcția $f(x)$ cu un polinom de interpolare de ordinul unu de forma:

$$g(x) = a_1 x + a_2, \quad (2.15)$$

astfel încât:

$$g(a) = f(a), \quad g(b) = f(b). \quad (2.16)$$

Dreapta $g(x)$ intersectează axa absciselor în punctul $x^{(1)}$ (v. fig. 2.6). Pentru aflarea lui $x^{(1)}$ este necesară determinarea constantelor a_1 și a_2 . Folosind relația (2.15) și condițiile 2.16), rezultă:

$$a_1 = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}, \quad a_2 = \frac{bf(a) - af(b)}{b - a}. \quad (2.17)$$

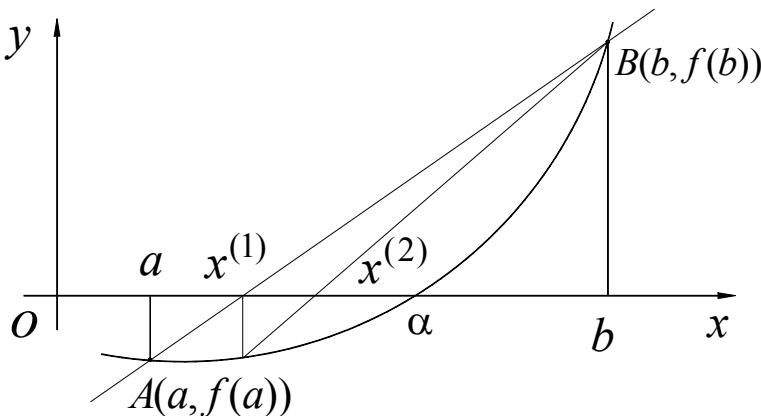


Fig. 2.6. Ilustrarea metodei coardei

După înlocuirea în relația (2.15), se obține:

$$g(x) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}x + \frac{bf(a) - af(b)}{b - a}. \quad (2.18)$$

Pentru: $x = x^{(1)}$, $a_1 = a$, $b_1 = b$, rezultă $g(x^{(1)}) = 0$, și deci:

$$x^{(1)} = \frac{a_1 f(b_1) - b_1 f(a_1)}{f(b_1) - f(a_1)}. \quad (2.19)$$

În continuare, se testează dacă soluția α se află în intervalul $[a, x^{(1)}]$ sau în intervalul $[x^{(1)}, b]$. Astfel, dacă $f(a) \cdot f(x^{(1)}) < 0$, se fac notațiile: $a_2 = a_1$, $b_2 = x^{(1)}$, altfel: $a_2 = x^{(1)}$, $b_2 = b_1$, și rezultă:

$$x^{(2)} = \frac{a_2 f(b_2) - b_2 f(a_2)}{f(b_2) - f(a_2)}.$$

La etapa k avem:

$$x^{(k)} = \frac{a_k f(b_k) - b_k f(a_k)}{f(b_k) - f(a_k)}. \quad (2.20)$$

Procesul iterativ de calcul se oprește dacă: $|b_k - a_k| \leq \varepsilon$ sau $|f(x^{(k)})| \leq \varepsilon$, unde ε este un număr pozitiv foarte mic.

Metoda mai poartă numele de metoda părților proporționale, deoarece intervalul $[a, b]$ este împărțit în părți proporționale cu $f(a)$ și $f(b)$.

Exemplu: Se consideră ecuația:

$$f(x) = 0, \quad f(x) = 2 \cdot \operatorname{tg} x - 10 \cdot x + 3,$$

pentru care s-a separat o soluție în intervalul $[-1, 1]$. Să se determine soluția ecuației utilizând metoda bisecției, erorile admise fiind $\varepsilon_x = 10^{-3}$ și $\varepsilon_f = 10^{-2}$.

Soluție: Se parcurează etapele metodei bisecției:

I) Inițializări:

$$r^0 = -1, \quad s^0 = 1, \quad |r^0 - s^0| = 2.$$

Iterația $k = 1$:

$$\text{II}) \quad x^1 = \frac{r^0 + s^0}{2} = 0;$$

$$\text{III}) \quad f(x^1) = f(0) = 3, \quad f(r^0) = f(-1) = 9.885,$$

$$f(x^1) \cdot f(r^0) > 0 \Rightarrow r^1 = x^1 = 0, \quad s^1 = s^0 = 1.$$

$$|r^1 - s^1| = 1 > \varepsilon_x \text{ și } |f(x^1)| = 3 > \varepsilon_f.$$

Iterația k = 2:

$$\text{II) } x^2 = \frac{r^1 + s^1}{2} = 0.5 ;$$

$$\text{III) } f(x^2) = f(0.5) = -0.9074, \quad f(r^1) = f(0) = 3,$$

$$f(x^2) \cdot f(r^1) < 0 \Rightarrow r^2 = r^1 = 0, \quad s^2 = x^2 = 0.5.$$

$$|r^2 - s^2| = 0.5 > \varepsilon_x \text{ și } |f(x^2)| = 0.9074 > \varepsilon_f \Rightarrow$$

Se trece la iterația următoare:

Iterația k = 3:

$$\text{II) } x^3 = \frac{r^2 + s^2}{2} = 0.25 ;$$

$$\text{III) } f(x^3) = f(0.25) = 1.011, \quad f(r^2) = f(0) = 3,$$

$$f(x^3) \cdot f(r^2) > 0 \Rightarrow r^3 = x^3 = 0.25, \quad s^3 = s^2 = 0.5.$$

$$|r^3 - s^3| = 0.25 > \varepsilon_x \text{ și } |f(x^3)| = 1.011 > \varepsilon_f \Rightarrow$$

Algoritmul se continuă.

Iterația k = 4:

$$\text{II) } x^4 = \frac{r^3 + s^3}{2} = 0.375 ;$$

$$\text{III) } f(x^4) = f(0.375) = 0.037, \quad f(r^3) = f(0.25) = 1.011,$$

$$f(x^4) \cdot f(r^3) > 0 \Rightarrow r^4 = x^4 = 0.375, \quad s^4 = s^3 = 0.5.$$

$$|r^4 - s^4| = 0.125 > \varepsilon_x \text{ și } |f(x^4)| = 0.375 > \varepsilon_f.$$

Erorile au scăzut, însă nu suficient de mult pentru ca cele două condiții de terminare să fie îndeplinite \Rightarrow alte iterări.

II. REZOLVAREA SISTEMELOR DE ECUAȚII NELINIARE

1. INTRODUCERE

Rezolvarea sistemelor de ecuații neliniare se face, de regulă, cu ajutorul metodelor iterative. Sunt puține cazurile când se procedează la rezolvarea analitică și aceasta numai dacă sistemele au un număr mic de ecuații, iar forma acestora este deosebit de simplă.

Metodele iterative de rezolvare a sistemelor de ecuații neliniare cer o aproximare inițială a soluției, iar această aproximare trebuie să se afle într-un domeniu restrâns al soluției căutate. După cum este cunoscut, un sistem de ecuații neliniare are mai multe soluții, de aceea, în funcție de aproximarea inițială se obține soluția finală. Odată soluția finală obținută, aceasta trebuie analizată, pentru a vedea în ce măsură răspunde cerințelor procesului sau fenomenului analizat.

1. METODA NEWTON-RAPHSON

Fie f_1, f_2, \dots, f_n , n funcții neliniare definite pe un domeniu $X \subset \mathbb{R}^n$, care depind de necunoscutele x_1, x_2, \dots, x_n și formează sistemul de ecuații neliniare:

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0; \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0; \\ \dots \dots \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0. \end{cases} \quad (1.1)$$

Vectorial, sistemul poate fi scris sub forma:

$$f(x) = 0, \quad f : \mathbf{X} \rightarrow \mathbf{Y}, \quad \mathbf{X} \subset \mathbf{R}^n, \quad \mathbf{Y} \subset \mathbf{R}^n. \quad (1.2)$$

Presupunem că în vecinătatea $\mathbf{V} \subset \mathbf{X}$ există o soluție unică α , adică $f(\alpha) = 0$.

Rezolvarea iterativă a sistemului (1.1) presupune cunoașterea unei aproximări inițiale a soluției finale. Fie această aproximare de forma: $x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}$. Aproximația considerată nu verifică ecuațiile sistemului (1.1), ceea ce înseamnă că:

$$\begin{cases} f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \neq 0; \\ f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \neq 0; \\ \dots \dots \dots \\ f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \neq 0. \end{cases} \quad (1.3)$$

Dacă la fiecare variabilă independentă se adaugă eroarea absolută limită, se obține: $x_1 = x_1^{(0)} + \Delta x_1$, $x_2 = x_2^{(0)} + \Delta x_2$, ..., $x_n = x_n^{(0)} + \Delta x_n$. În acest caz, funcțiile sistemului sunt verificate, adică:

$$\begin{cases} f_1(x_1^{(0)} + \Delta x_1, x_2^{(0)} + \Delta x_2, \dots, x_n^{(0)} + \Delta x_n) = 0; \\ f_2(x_1^{(0)} + \Delta x_1, x_2^{(0)} + \Delta x_2, \dots, x_n^{(0)} + \Delta x_n) = 0; \\ \dots \dots \dots \\ f_n(x_1^{(0)} + \Delta x_1, x_2^{(0)} + \Delta x_2, \dots, x_n^{(0)} + \Delta x_n) = 0. \end{cases} \quad (1.4)$$

Prin dezvoltarea în serie Taylor a funcțiile sistemului (1.4) și eliminarea termenilor care conțin erorile absolute limită Δx_1 , Δx_2 , ..., Δx_n în afara celor de gradul unu, rezultă:

$$\begin{cases} f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) + \Delta x_1 \frac{\partial f_1}{\partial x_1} + \Delta x_2 \frac{\partial f_1}{\partial x_2} + \dots + \Delta x_n \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \equiv 0; \\ f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) + \Delta x_1 \frac{\partial f_2}{\partial x_1} + \Delta x_2 \frac{\partial f_2}{\partial x_2} + \dots + \Delta x_n \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \equiv 0; \\ \dots \dots \dots \\ f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) + \Delta x_1 \frac{\partial f_n}{\partial x_1} + \Delta x_2 \frac{\partial f_n}{\partial x_2} + \dots + \Delta x_n \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \equiv 0, \end{cases} \quad (1.5)$$

ceea ce înseamnă că s-a obținut un sistem de n ecuații liniare în necunoscutele Δx_1 , Δx_2 , ..., Δx_n . Pentru rezolvarea sistemului (1.5) vom considera egalitatea cu zero. Matricea coeficienților sistemului de ecuații liniare (1.5) este:

$$W(x) = \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{vmatrix}, \quad (1.6)$$

și poartă numele de matrice funcțională sau jacobianul sistemului de ecuații neliniare (1.1). Elementele matricei funcționale (1.6), se calculează cu aproximația inițială $x_1^{(0)}$, $x_2^{(0)}$, ..., $x_n^{(0)}$.

Matriceal sistemul (1.5) poate fi pus sub forma:

$$W(x^{(0)})\Delta x = -f(x^{(0)}), \quad (1.7)$$

unde $x^{(0)} = \left| x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)} \right|^T$.

Dacă funcțiile f_1, f_2, \dots, f_n , împreună cu derivatele parțiale $\frac{\partial f_i}{\partial x_j}$, $(i, j) = \overline{1, n}$, sunt continue pe vecinătatea $\mathbf{V} \subset \mathbf{X}$ și $\det W(x^{(0)}) \Big|_{x^{(0)} \in \mathbf{V}} \neq 0$, atunci matricea funcțională $W(x^{(0)})$ admite o inversă $W^{-1}(x^{(0)})$ și soluția sistemului de ecuații (1.7) este:

$$\Delta x = -W^{-1}(x^{(0)}) \cdot f(x^{(0)}). \quad (1.8)$$

Cu notația: $\Delta x = x^{(1)} - x^{(0)}$, se obține soluția sistemului de ecuații neliniare (1.1) la prima iteratăie, și anume:

$$x^{(1)} = x^{(0)} - W^{-1}(x^{(0)}) \cdot f(x^{(0)}). \quad (1.9)$$

La iteratăie k , soluția este de forma:

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - W^{-1}(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}), \quad k = 1, 2, \dots \quad (1.10)$$

Procesul de calcul este iterativ și se oprește atunci când

$$\left| x^{(k)} - x^{(k-1)} \right| \leq \varepsilon, \quad (1.11)$$

unde ε este eroarea maximă admisă la calculul soluției sistemului dat.

1. METODA GRADIENTULUI

Fie sistemul de n ecuații neliniare (1.1). Se presupune că funcțiile sistemului și derivatele parțiale ale acestora sunt continue în domeniul de definiție.

Se consideră de asemenea o formă pătratică pozitiv definită

$$F(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n f_i^2(x). \quad (1.1)$$

Soluția x , a sistemului inițial, anulează și funcția $F(x)$, astfel că are loc implicația

$$f(x) = 0 \Leftrightarrow F(x) = 0. \quad (1.2)$$

Aceasta înseamnă că determinarea soluției sistemului $f(x) = 0$ este echivalentă cu determinarea minimului nul $x = \alpha$, pentru funcția $F(x)$. Metoda gradientului constă tocmai în determinarea acestui minim nul. Relația de determinare iterativă a soluției este:

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - \mu_{k-1} \mathbf{W}^T(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}), \quad (1.3)$$

unde:

$$\mu_{k-1} = \frac{\left| f(x^{(k-1)}), \mathbf{W}(x^{(k-1)}) \cdot \mathbf{W}^T(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}) \right|}{\left[\mathbf{W}(x^{(k-1)}) \cdot \mathbf{W}^T(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}), \mathbf{W}(x^{(k-1)}) \cdot \mathbf{W}^T(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(k-1)}) \right]}. \quad (1.4)$$

METODA KANI

Fie sistemul de ecuații neliniare (1.1). În vecinătatea soluției, variabilele sistemului pot fi exprimate ca funcții de un parametru τ care variază între 0 și 1, deci:

$$\begin{aligned} x_1 &= x_1(\tau); \\ x_2 &= x_2(\tau); \\ &\dots \\ x_n &= x_n(\tau). \end{aligned} \quad (1)$$

Pentru o aproximatie initială $(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})$, sistemul poate fi scris sub forma:

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \cdot (1 - \tau); \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) = f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \cdot (1 - \tau); \\ \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \cdot (1 - \tau). \end{cases} \quad (2)$$

La limită, când $\tau = 1$, membrii secunzi se anulează.

Dacă se derivează funcțiile sistemului (2) în raport cu parametrul τ , se obține:

$$\begin{cases} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} \frac{dx_1}{d\tau} + \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \frac{dx_2}{d\tau} + \dots + \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \frac{dx_n}{d\tau} = -f_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}); \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} \frac{dx_1}{d\tau} + \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \frac{dx_2}{d\tau} + \dots + \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \frac{dx_n}{d\tau} = -f_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}); \\ \dots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} \frac{dx_1}{d\tau} + \frac{\partial f_n}{\partial x_2} \frac{dx_2}{d\tau} + \dots + \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \frac{dx_n}{d\tau} = -f_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}), \end{cases} \quad (3)$$

sau sub formă matriceală:

$$\mathbf{W}(x) \frac{dx}{d\tau} = -f(x^{(o)}). \quad (4)$$

Înmulțind la stânga cu $\mathbf{W}^{-1}(x)$, se obține:

$$\frac{dx}{d\tau} = -\mathbf{W}^{-1}(x) \cdot f(x^{(o)}), \quad (5)$$

sau:

$$dx = -\mathbf{W}^{-1}(x) \cdot f(x^{(o)}) \cdot d\tau. \quad (6)$$

Trecând la diferențe finite, rezultă:

$$\Delta x = -\mathbf{W}^{-1}(x) \cdot f(x^{(o)}) \cdot \Delta \tau. \quad (7)$$

Dacă se consideră $\Delta x = x^{(k)} - x^{(k-1)}$, atunci soluția sistemului se scrie sub forma

$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - \mathbf{W}^{-1}(x^{(k-1)}) \cdot f(x^{(o)}) \cdot \Delta \tau, \quad (8)$$

unde

$$\Delta \tau = 1/N, \quad k = \overline{0, N-1}.$$

Deci, pentru determinarea soluției sistemului de ecuații neliniare (1.1), se împarte intervalul $[0, 1]$ în N subintervale egale, $\Delta \tau$, și se integrează numeric pornind de la soluția inițială $x^{(0)}$.

Exerciții

1. Să se găsească soluția aproximativă a sistemului

$$\begin{cases} y^3 - 20x - 1 = 0 \\ x^3 + xy - 10y + 10 = 0 \end{cases}$$

situată în dreptunghiul $D = [-1, 1] \times [0, 2]$, folosind metoda aproximărilor succesive.

R. Considerăm $G : D \rightarrow D$ unde $G(x, y) = \begin{pmatrix} g_1(x, y) \\ g_2(x, y) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{y^3 - 1}{20} \\ \frac{x^3 + xy + 10}{10} \end{pmatrix}$

$$M = (m_{ij})_{1 \leq i, j \leq 2} = \left(\sup_{x \in D} \left| \frac{\partial g_i}{\partial x_j} \right| \right)_{1 \leq i, j \leq 2} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{3}{5} \\ 1 & 1 \\ 2 & 10 \end{pmatrix}, \quad \text{iar} \quad \|M\|_\infty = \frac{3}{5}, \quad \text{deci} \quad G$$

este o contracție și sirul aproximărilor succesive $x^{(p+1)} = G(x^{(p)})$ converge la soluția sistemului.

Valorile obținute după primele 3 iterații sunt trecute în tabelul de mai jos.

Numărul iterătiei	0	1	2	3
x	0.5	-0.0437	0.00583	-0.000679
y	0.5	1.0375	0.99545	0.99993

2. Să se găsească soluția aproximativă a sistemului

$$\begin{cases} x^3 + y^3 - 6x + 3 = 0 \\ x^3 - y^3 - 6y + 2 = 0 \end{cases}$$

situată în dreptunghiul $D = \left[\frac{1}{2}, \frac{5}{6} \right] \times \left[\frac{1}{6}, \frac{1}{2} \right]$, folosind metoda aproximărilor succesive.

R. Punem sistemul sub forma $\begin{cases} x = \frac{x^3 + y^3}{6} + \frac{1}{2} \\ y = \frac{x^3 - y^3}{6} + \frac{1}{3} \end{cases}$ și atunci

$G(x, y) = \begin{cases} g_1(x, y) = \frac{x^3 + y^3}{6} + \frac{1}{2} \\ g_2(x, y) = \frac{x^3 - y^3}{6} + \frac{1}{3} \end{cases}$ este o contracție a lui D . Într-adevăr,

$$M = (m_{ij})_{1 \leq i, j \leq 2} = \left(\sup_{x \in D} \left| \frac{\partial g_i}{\partial x_j} \right| \right)_{1 \leq i, j \leq 2} = \begin{pmatrix} \left(\frac{5}{6}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} & \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} \\ \left(\frac{5}{6}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} & \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot \frac{1}{2} \end{pmatrix}, \quad \text{iar}$$

$\|M\|_\infty = 0.47222$, deci G este o contracție și sirul aproximățiilor succesive $x^{(p+1)} = G(x^{(p)})$ converge la soluția sistemului. Considerând $x_0=0.5$ și $y_0=0.5$ avem:

Numărul iterării	0	1	2	3
x	0. 5	0.54167	0.53266	0.53256
y	0. 5	0.33333	0.35365	0.35115

3. Să se găsească soluția aproximativă a ecuației $e^{-x} + 10x - 5 = 0$ situată în intervalul $[0, 1]$, folosind metoda aproximățiilor succesive.

R. Ecuatația se poate pune sub forma $x = \frac{5 - e^{-x}}{10} = \varphi(x)$, unde $\varphi(x)$ este o contracție și sirul aproximățiilor succesive $x = \varphi(x)$ converge la soluția ecuației. Valorile obținute după primele 5 iterării sunt trecute în tabelul de mai jos.

Nr. de iterării	0	1	2	3	4	5
x	0. 4	0.43297	0.43514	0.43528	0.43529	0.43529

$$\left| x_5 - x^* \right| \leq \frac{\left(\frac{1}{3}\right)^5}{1 - \frac{1}{3}} |x_1 - x_0| = 0.00525.$$

3

4. Să se găsească soluția aproximativă din cadranul întâi pentru sistemul

$$\begin{cases} x_1 + 3 \lg x_1 - x_2^2 = 0 \\ 2x_1^2 - x_1 x_2 - 5x_1 + 1 = 0 \end{cases}$$

folosind metoda Newton.

R. Sirul aproximățiilor succesive $x^{(p+1)} = x^{(p)} - J_F^{-1}(x^{(p)})F(x^{(p)})$, $p \geq 0$

unde:

$$F(x, y) = \begin{pmatrix} x_1 + 3 \lg x_1 - x_2^2 \\ 2x_1^2 - x_1 x_2 - 5x_1 + 1 \end{pmatrix}, \quad J_F(x^{(p)}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix}.$$

Se obțin:

$$J^{-1}(x^{(0)}) = \begin{pmatrix} -0.19112 & 0.25482 \\ -0.31853 & 0.09137 \end{pmatrix}, \quad x^{(1)} = \begin{pmatrix} 3.59209 \\ 2.32015 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(1)}) = \begin{pmatrix} -0.12916 & 0.16685 \\ -0.25343 & 0.049 \end{pmatrix}, \quad x^{(2)} = \begin{pmatrix} 3.49059 \\ 2.26341 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(2)}) = \begin{pmatrix} -0.13672 & 0.1773 \\ -0.26238 & 0.05379 \end{pmatrix}, \quad x^{(3)} = \begin{pmatrix} 3.48745 \\ 2.26163 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(3)}) = \begin{pmatrix} -0.13697 & 0.17765 \\ -0.26267 & 0.05395 \end{pmatrix}, \quad x^{(4)} = \begin{pmatrix} 3.48744 \\ 2.26163 \end{pmatrix}$$

$$J^{-1}(x^{(4)}) = \begin{pmatrix} -0.13697 & 0.17765 \\ -0.26267 & 0.05395 \end{pmatrix}, \quad x^{(5)} = \begin{pmatrix} 3.48744 \\ 2.26163 \end{pmatrix} \text{ s. a. m. d.}$$

5. Să se găsească soluția aproximativă ($x > 0$, $y > 0$) pentru sistemul

$$\begin{cases} x^2 - y = 0 \\ x^2 + y^2 - 3x = 0 \end{cases}$$

folosind metoda Newton.

R. Sirul aproximățiilor $x^{(p+1)} = x^{(p)} - J_F^{-1}(x^{(p)})F(x^{(p)})$, $p \geq 0$ unde:

$$F(x, y) = \begin{pmatrix} x^2 - y \\ x^2 + y^2 - 3x \end{pmatrix}, \quad J_F(x^{(p)}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix}.$$

Se obțin următoarele rezultate dacă se pornește cu $x^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$:

$$J^{-1}(x^{(0)}) = \begin{pmatrix} 0.66667 & 0.33333 \\ 0.33333 & 0.66667 \end{pmatrix}, \quad x^{(1)} = \begin{pmatrix} 1.33333 \\ 1.66667 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(1)}) = \begin{pmatrix} 0.38961 & 0.11688 \\ 0.03896 & 0.31169 \end{pmatrix}, \quad x^{(2)} = \begin{pmatrix} 1.22511 \\ 1.48918 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(2)}) = \begin{pmatrix} 0.44138 & 0.1482 \\ 0.08148 & 0.36311 \end{pmatrix}, \quad x^{(3)} = \begin{pmatrix} 1.21353 \\ 1.47253 \end{pmatrix};$$

$$J^{-1}(x^{(3)}) = \begin{pmatrix} 0.44792 & 0.15209 \\ 0.08714 & 0.36914 \end{pmatrix}, \quad x^{(4)} = \begin{pmatrix} 1.21341 \\ 1.47237 \end{pmatrix}$$

$$J^{-1}(x^{(4)}) = \begin{pmatrix} 0.44799 & 0.15213 \\ 0.0872 & 0.3692 \end{pmatrix}, \quad x^{(5)} = \begin{pmatrix} 1.21341 \\ 1.47237 \end{pmatrix}.$$

Bibliografie:

1. A. Chisalita, Numerical analysis, Editura UTPRES, Cluj-Napoca, 2002,
2. I Bors, Analiza numerică, Editura UTPRES, Cluj-Napoca, 2001
3. G. Coman, Analiza numerică, Ed. Libris, 1995
4. K. Atkinson, Elementary numerical analysis, John Willey&Sons, 1993

Prof. Andrei Dobre
 Grupul Școlar de Transporturi Ploiești

Olimpiada de matematică –faza zonală - test pregătitor

Clasa a-V-a

- I. a) Să se afle elementele mulțimii $A = \{a, b, c, d, e\}$ știind că sunt ele sunt numere naturale diferite, nenule, $a < b < c < d$ și îndeplinesc simultan condițiile :
- $e^2 = c^2 + d^2$
 - produsul elementelor din mulțimea A este 120
- b) Arătați că numărul $X = 152^{c+d} + 563^{a+b+e} + 787^{a+b}$ nu este pătrat perfect
- c) Ordonați crescător numerele c^{2010} , b^{3015} , d^{1506}

Soluție

a) $a \cdot b \cdot c \cdot d \cdot e = 120 \Rightarrow 120 = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5$ și ținând cont că $5^2 = 3^2 + 4^2 \Rightarrow$
 $a=1, b=2, c=3, d=4, e=5 \Rightarrow A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$

b) $X = 152^{3+4} + 563^{1+2+5} + 787^{1+2} = 152^7 + 563^8 + 787^3 \Rightarrow u(X) = u(2^7) + u(3^8) + u(7^3) =$
 $= u(8+1+3) = 2 \Rightarrow$ un pătrat perfect nu poate avea ultima cifră 2; 3; 7; 8.
 $\Rightarrow X$ nu este p.p.

c) $c^{2010} = 3^{2010} = (3^2)^{1005} = (9)^{1005}$
 $b^{3015} = 2^{3015} = (2^3)^{1005} = (8)^{1005}$
 $d^{1506} = 4^{1506} = (2^2)^{1506} = (2^2)^{2 \cdot 3 \cdot 251} = (2^3)^{2 \cdot 2 \cdot 251} = (8)^{1004}$
 $(8)^{1004} < (8)^{1005} < (9)^{1005} \Rightarrow d^{1506} < b^{3015} < c^{2010}$

II. Să se afle numerele naturale n pentru care avem :

$$4^{n+3} + 4^{n+2} + 4^{n+1} + 4^n \leq (4^{26} \cdot 8^{13} : 32^{17}) \cdot (3^2 + 4^2 + 5^2 + 6^2 - 7^0)$$

Soluție $4^{n+3} + 4^{n+2} + 4^{n+1} + 4^n = 4^n (4^3 + 4^2 + 4^1 + 1) = 85 \cdot 4^n$
 $4^{26} \cdot 8^{13} : 32^{17} = 2^{52} \cdot 2^{39} : 2^{85} = 2^6$
 $3^2 + 4^2 + 5^2 + 6^2 - 7^0 = 85$
 $85 \cdot 4^n \leq 2^6 \cdot 85 \Rightarrow 4^n \leq 2^6 \Rightarrow 4^n \leq 4^3 \Rightarrow n \leq 3$
 $n \in \{0, 1, 2, 3\}$

III. Fie numărul $n = \overline{abcabc} + \overline{abc}$

a) Aflați restul împărțirii numărului \overline{abcabc} la 91

b) Arătați că numărul n este divizibil cu 167

Soluție a) $\overline{abcabc} = 1001 \overline{abc} = 7 \cdot 11 \cdot 13 = 11 \cdot 91 \Rightarrow r=0$

b) $n = \overline{abcabc} + \overline{abc} = 1001 \overline{abc} + \overline{abc} = 1002 \overline{abc} = 167 \cdot 6 \overline{abc} \Rightarrow 167/n$

IV. Aflați două numere naturale știind că unul este mai mare decât celălalt cu 33 iar dacă împărțim triplul sumei lor la dublul diferenței lor obținem câtul 2 și restul 57 .

Soluție

Fie $a > b \Rightarrow a - b = 33 \Rightarrow 2(a - b) = 66$ = dublul diferenței

$3(a+b)$ = triplul sumei

$$D = I \cdot C + R \Rightarrow 3(a+b) = 66 \cdot 2 + 57 = 189 \Rightarrow a+b = 63 \Rightarrow a=45 \text{ si } b=33$$

Prof. Vasile Uleanu - Școala cu clasele I-VIII nr. 5 "Armand Călinescu" Curtea de Argeș

Izomorfism de structuri algebrice
de Florin Antohe

Există patru probleme de izomorfism:

1. Dacă mulțimile suport sunt finite, se fac tabelele legilor de compozitie și se arată că prin suprapunere coincid, adică corespondența a două linii sau coloane omoloage se menține pe întreg tabelul.

Exemplul 1 : Fie grupurile $G_1 = (\{0, 1, 2\}, \oplus)$ cu \oplus =adunarea modulo 3 și $G_2 = (\{1, \xi, \xi^2\}, \bullet)$ unde $\xi = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$ este o rădăcină cubică complexă a unității ($\xi^3 = 1$).

Atunci $G_1 \cong G_2$.

Soluție : Tabelele legilor de compozitie date sunt:

\oplus	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

\bullet	1	ξ	ξ^2
1	1	ξ	ξ^2
ξ	ξ	ξ^2	1
ξ^2	ξ^2	1	ξ

Structurile sunt izomorfe deoarece tabelele prin suprapunere coincid. Funcția izomorfism este $f : G_1 \rightarrow G_2$ definită prin $f(0)=1$, $f(1)=\xi$, $f(2)=\xi^2$ sau $f(k)=\xi^k$, $k \in G_1$.

2. _Dacă mulțimile suport sunt infinite, dar cu structură specificată_ perechi, numere complexe, matrice, permutări, funcții, numere iraționale de formă particulară, etc. atunci funcția izomorfism va fi aplicația ce asociază elementului general dintr-o mulțime, elementul general din cealaltă mulțime, scrise cu aceleași simboluri. Se arată că funcția aleasă este bijectie și morfism.

Exemplul 2 : Fie grupurile $G_1 = \{a + b\sqrt{2} \mid a, b \in \mathbb{Q}\}, +)$

$$G_2 = \left(\left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ 2b & a \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{Q} \right\}, + \right).$$

Să se arate ca $G_1 \cong G_2$

Soluție : Fie funcția $f: G_1 \rightarrow G_2$, $f(a + b\sqrt{2}) = \begin{pmatrix} a & b \\ 2b & a \end{pmatrix}$.

Injectivitate ($f(z_1) = f(z_2) \Rightarrow z_1 = z_2$)

$$f(a + b\sqrt{2}) = f(c + d\sqrt{2}) \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ 2b & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c & d \\ 2d & c \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a = c \\ b = d \end{cases} \Rightarrow a + b\sqrt{2} = c + d\sqrt{2}$$

Surjectivitate ($\forall y \in G_2 \text{ , } \exists x \in G_1 \text{ așa încât } y = f(x)$)

$\forall M \in G_2 \exists z \in G_1 \text{ așa încât } f(z) = M$.

Fie $M = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ 2\beta & \alpha \end{pmatrix} \in G_2 \Rightarrow \exists z = \alpha + \beta\sqrt{2} \in G_1 \text{ așa încât } f(\alpha + \beta\sqrt{2}) = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ 2\beta & \alpha \end{pmatrix} \Leftrightarrow f(z) = M$

$\Rightarrow f$ este bijectivă

morfism $f(z_1 + z_2) = f(z_1) + f(z_2)$, $\forall z_1, z_2 \in G_1$

$$f(z_1 + z_2) = f(a + b\sqrt{2} + c + d\sqrt{2}) = f(a + c + \sqrt{2}(b + d)) =$$

$$\begin{pmatrix} a+c & b+d \\ 2(b+d) & a+c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ 2b & a \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} c & d \\ 2d & c \end{pmatrix} = f(a + b\sqrt{2}) + f(c + d\sqrt{2}) = f(z_1) + f(z_2).$$

3. Dacă mulțimile suport sunt infinite, intervale ale lui R sau R^* funcția izomorfism va fi aplicația cea mai simplă ce realizează bijecția între cele două intervale, învățată până în clasa a-X-a inclusiv. Se arată că funcția deasă este bijecție și morfism.

Exemplul 3 : Fie grupurile $G_1 = ((0, \infty), \bullet)$ și $G_2 = (\mathbb{R}, +)$. Arătați că $G_1 \cong G_2$.

Soluție Fie funcția $f: (0, \infty) \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \log_a x$, $a > 0$, $a \neq 1$

Injectivitate $f(x) = f(y) \Rightarrow \log_a x = \log_a y \Rightarrow x = y$

Surjectivitate: $\forall y \in \mathbb{R}$, $\exists x \in (0, \infty)$ așa încât $\log_a x = y \Leftrightarrow x = a^y \Rightarrow f$ este bijectivă

Morfism: $f(xy) = f(x) + f(y)$ $\forall x, y \in (0, \infty)$

$f(xy) = \log_a xy = \log_a x + \log_a y = f(x) + f(y)$ $\forall x, y \in (0, \infty) \Rightarrow f$ izomorfism.

Exemplul 4 : Fie grupurile $G_1 = \left(\left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right), * \right)$ unde $x * y = \arctg(\operatorname{tg}x + \operatorname{tg}y)$ și

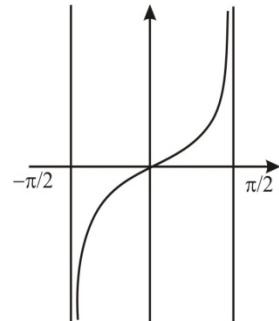
$G_2 = (\mathbf{R}, +)$. Arătați că $G_1 \cong G_2$.

Soluție : Fie $f = \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right) \rightarrow \mathbf{R}$, $f(x) = \operatorname{tg}x$

Injectivitate: $f'(x) = \frac{1}{\cos^2 x} > 0 \Rightarrow f$ este strict crescătoare pe $\left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right) \Rightarrow f$ este injectivă (orice funcție strict monotonă este injectivă).

Surjectivitate f este continuă, deci face proprietatea lui Darboux

$\lim_{\substack{x \rightarrow \frac{\pi}{2} \\ x < \frac{\pi}{2}}} \operatorname{tg}x = \infty$; $\lim_{\substack{x \rightarrow -\frac{\pi}{2} \\ x > -\frac{\pi}{2}}} \operatorname{tg}x = -\infty \Rightarrow \operatorname{Im}f = \mathbf{R} \Rightarrow f$ surjectivă $\Rightarrow f$ este bijectivă.



Morfism : Să arătăm că $f(x * y) = f(x) + f(y)$, $\forall x, y \in \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right)$ $f(x * y) = \operatorname{tg}(x * y) =$

$\operatorname{tg}(\arctg(\operatorname{tg}x + \operatorname{tg}y)) = \operatorname{tg}x + \operatorname{tg}y = f(x) + f(y) \Rightarrow f$ izomorfism.

4. Se dă funcția izomorfism, depinzând eventual de un parametru, și se cere să se demonstreze că este izomorfism. Parametrul se determină din condiția $f(e) = e$, apoi se arată că f este bijecție și morfism.

Exemplul 5 : Fie grupurile $G_1 = ((0, \infty), \bullet)$ și $G_2 = ((-1, 1), *)$ unde $x * y = \frac{x + y}{1 + xy}$ și

funcția $f : (0, \infty) \rightarrow (-1, 1)$, definită prin $f(x) = \frac{x + a}{x + 1}$, unde $a \in \mathbf{R}$ este un parametru ce

se va determina. Să se arate că f este izomorfism de grupuri.

Soluție : Parametrul a se determină din condiția $f(e) = e$. În cazul nostru

$$e_{G_1} = 1 \text{ și } e_{G_2} = 0 \Rightarrow f(1) = 0 \Leftrightarrow \frac{1+a}{2} = 0 \Leftrightarrow a = -1 \Rightarrow f(x) = \frac{x-1}{x+1}$$

Injectivitate : $f(x) = f(y) \Rightarrow \frac{x-1}{x+1} = \frac{y-1}{y+1} \Leftrightarrow xy - y + x - 1 = xy - x + y - 1 \Leftrightarrow 2x = 2y \Leftrightarrow x = y$.

Surjectivitate : $\forall y \in (-1, 1), \exists x \in (0, \infty)$ așa încât $f(x) = y \Leftrightarrow \frac{x-1}{x+1} = y \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow x - 1 = xy + y \Leftrightarrow x = \frac{1+y}{1-y}.$$

Cum $y \in (-1, 1)$ $\begin{cases} y < 1 \Rightarrow y - 1 \neq 0 \Rightarrow \exists x \\ -1 < y < 1 \Rightarrow \begin{cases} 1+y > 0 \\ 1-y > 0 \end{cases} \Rightarrow x > 0 \end{cases} \Rightarrow f$ este bijectivă.

f morfism : $\Leftrightarrow f(xy) = f(x) * f(y) \quad \forall x, y \in (0, \infty)$

$$f(xy) = \frac{xy-1}{xy+1} \Leftrightarrow f(x) * f(y) = \frac{f(x)+f(y)}{1+f(x)f(y)} = \frac{\frac{x-1}{x+1} + \frac{y-1}{y+1}}{1 + \frac{x-1}{x+1} \cdot \frac{y-1}{y+1}} =$$

$$= \frac{xy - y + x - 1 + xy - x + y - 1}{xy + x + y + 1 + xy - x - y + 1} = \frac{2(xy - 1)}{2(xy + 1)} = \frac{xy - 1}{xy + 1} \Rightarrow f$$
 este izomorfism.

Bibliografie :

- [1]. C. Năstăsescu , C. Niță , Bazele algebrei –E.D.P. 1986.
- [2]. Gh. Andrei , C. Caragea , V. Ene- Culegere de probleme.

profesor , Școala Gimnazială “Nichita Stănescu
 str. Costache Conachi nr 2, cod 800643
 Galați, județul Galați

ALGEBRĂ

PERIODICE

STUDIUL NUMERELORE REALE

- 1.FORME DE SCRİERE A UNUI
NUMĂR RAȚIONAL**
- 2.FRACȚII ZECIMALE**



LICEUL TEORETIC CALLATIS MANGALIA

1. FORME DE SCRİERE A UNUİ NUMĂR RAȚIONAL

Orice număr rațional nenegativ $\frac{m}{n}$, poate fi reprezentat sub forma unei fracții zecimale infinite:

$$\frac{m}{n} = a_0, a_1 a_2 a_3 \dots \dots$$

Numărul a_0 se numește partea întreagă a lui $\frac{m}{n}$, iar $0, a_0 a_1 a_2 a_3 \dots \dots$ partea fractionară a sa. Numerele $a_1, a_2, a_3, \dots \dots$ sunt cuprinse între 0 și 9, adică $0 \leq a_i \leq 9$, pentru $i=1,2,3,\dots$.

EXEMPLU

Pentru numărul $\frac{5}{33} = 0,151\dots$, 0 este partea întreagă, iar 0,151..... este partea fractionară a sa.

$$a_0 = 0$$

$$a_1 = 1;$$

$$a_2 = 5;$$

$$a_3 = 1;$$

.....

Numerele raționale negative au și ele o astfel de reprezentare. Partea întreagă a unui număr negativ se trece cu semnul minus deasupra.



Numărul $-\frac{5}{2} = -3 + \frac{1}{2}$ se poate scrie sub forma $\bar{3},5000\dots$

Analog $-0,321 = -1 + 0,679000\dots = \bar{1},679000\dots$

TEMĂ

Să se formeze echipe de 2 sau 3 elevi și să se rezolve în grupe exercițiul:

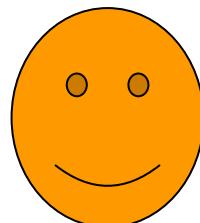
Să se scrie sub formă de fracție zecimală infinită, numerele:

- ❖ $\frac{15}{8}$;
- ❖ $\frac{1}{4}$;
- ❖ $-\frac{1}{4}$;
- ❖ $-\frac{2}{5}$;
- ❖ $-\frac{29}{11}$;
- ❖ $-\frac{121}{16}$.

Să se precizeze partea întreagă și partea fracționară a fiecărui număr.

TIMP DE LUCRU 10 MINUTE.

2. FRACTII ZECIMALE PERIODICE



[DESCOPERĂ](#)

DEFINITIE.O fractie zecimală infinită

$$a_0, a_1 a_2 a_3 \dots \dots$$

se numește periodică,dacă există numerele naturale k și p astfel încât $a_{n+p} = a_n$,pentru orice $n \leq k$.

O fractie zecimală periodică se notează,pe scurt,prin

$$a_0, a_1 a_2 a_3 \dots \dots a_{k-1} (a_k a_{k+1} \dots a_{k+p-1})$$

Mulțimea cifrelor scrise în această ordine în paranteză se numește perioada fractiei zecimale.

Daca $k=1$,adică perioada începe imediat după virgulă,avem de-a face cu **o fractie zecimală periodică simplă**;în caz contrar avem de-a face cu **o fractie zecimală periodică mixtă**.

EXEMPLU

Pentru $0,333\dots$ avem $k=1,p=1$ si
 $a_{n+1} = a_n = 3$,pentru orice $n \geq 1$.

Scriem $0,333\dots = 0,(3)$,aceasta fiind o fractie zecimală periodică simplă.

Fractiile zecimale finite,după cum am observat pot fi considerate ca fractii zecimale infinite(prin adăugare de zerouri)sunt periodice.

EXEMPLU

Avem $0.25000\dots = 0.2\overline{5}(0)$;
 $0,625,000\dots = 0,\overline{625}(0)$.

Acstea sunt fractii periodice mixte.

TEMĂ

Să se rezolve în grupele formate exercițiul:

Să se scrie sub formă de fractie zecimală infinită periodică,numerele:



-2/3	-29/11	-12/17	25/13	43/15

Să se precizeze partea întreagă și partea fracționară a fiecărui număr.

TIMP DE LUCRU 10 MINUTE.

TEOREMA 1. Orice număr rațional se reprezintă sub forma de fracție zecimală infinită periodică, care nu are perioada (9).

TEOREMA 2. Orice fracție zecimală periodică, care are perioada diferită de (9), reprezintă un anumit număr rațional, din care se obține prin algoritmul de împărțire.
1. Dacă $k=1$, adică fracția este periodică simplă, avem:

$$a_0, (a_1 a_2 \cdots a_p) = a_0 + \frac{a_1 a_2 \cdots a_p}{\underbrace{99 \dots 9}_{pori}};$$

2. Dacă $k > 1$, adică fracția este periodică mixtă, avem:

$$a_0 \cdot a_1 a_2 \cdots a_{k-1} (a_k a_{k+1} \cdots a_{k+p-1}) = a_0 + \frac{a_1 a_2 \cdots a_{k-1} a_k a_{k+1} \cdots a_{k+p-1} - a_1 a_2 \cdots a_{k-1}}{\underbrace{99 \dots 9}_{p\text{ ori}} \underbrace{00 \dots 0}_{(k-1)\text{ ori}}} ;$$

EXEMPLE

$$0,(43) = 43/99;$$

$$1,2(75) = 1 + \frac{275 - 2}{990} = 1 + \frac{273}{990} = 1 + \frac{91}{330} = \frac{421}{330};$$

sau

$$1,2(75) = (1275 - 12) / 990 = 1263 / 990 = 421 / 330;$$

$$-5,0(3) = -(5 + \frac{3}{90}) = -(5 + \frac{1}{30}) = -\frac{151}{30};$$

sau

$$-5,0(3) = -(503 - 50) / 90 = -453 / 90 = -151 / 30.$$

OBSERVAȚIE: $0,(9) = 1 = 1,000\dots = 1,(0)$

TEMĂ

Să se rezolve individual exercițiul:

Să se scrie sub forma de fracție ordinată, numerele:

- 0,(3);
- 2,45(3);
- 0,027(45);
- -1,12(23);
- -31,(35).

TIMP DE LUCRU 15 MINUTE

NUMERE REALE CA FRACTII ZECIMALE INFINITE



Nu există nici un număr rațional al cărui pătrat să fie 2.

Presupunem prin absurd că există un număr rațional $\frac{m}{n}$

astfel încât $\left(\frac{m}{n}\right)^2 = 2$. Putem presupune că fracția $\frac{m}{n}$ este

ireductibilă, adică m și n sunt numere întregi prime între

ele.Din $\left(\frac{m}{n}\right)^2 = 2$ rezultă $m^2 = 2n^2$. Cum $2n^2$ este par, atunci și m^2 este număr par și deci m este par. Fie $m=2k$, k un număr întreg. Înlocuind pe $m=2k$ în relația precedentă, rezultă $4k^2 = 2n^2$, de unde $2k^2 = n^2$, adică n este par. Deci m și n sunt numere întregi pare, ceea ce contrazice ireductibilitatea fracției $\frac{m}{n}$. Prin urmare presupunerea noastră că $\left(\frac{m}{n}\right)^2 = 2$ este falsă și deci ecuația cu coeficienți întregi $x^2 - 2 = 0$ nu are ca soluții, numere raționale.

TEMĂ

Să se rezolve individual exercițiul:

Nu există nici un număr rațional al cărui pătrat să fie 3.

TIMP DE LUCRU 5 MINUTE

2

Fie un triunghi dreptunghic isoscel ABC (fig.1) Fie AB=1.

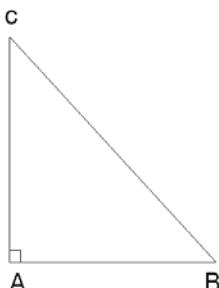


Figura 1

Să se demonstreze că nu există un număr rațional $\frac{m}{n}$ care să reprezinte lungimea lui BC,adică a n-a parte din AB să se cuprindă de m ori în BC.

Dacă $BC=a$,rezultă că a este o rădăcină a ecuației $x^2 - 2 = 0$.Notăm $a = \sqrt{2}$,care reprezintă lungimea ipotenuzei.

Am văzut că a nu este un număr rațional,deci el va fi un număr de natură nouă.Un astfel de număr,care nu este rațional îl numim *iracional*.În același mod numerele $\sqrt{3};\sqrt{5}$ s.a. care sunt rădăcini ale ecuațiilor $x^2 - 3 = 0$; $x^2 - 5 = 0$ s.a. sunt numere iraționale.(există și numere iraționale care nu sunt rădăcini ale unor ecuații,de exemplu numărul π care este egal cu raportul dintre lungimea unui cerc și diametrul său.).

Mulțimea numerelor raționale împreună cu mulțimea numerelor iraționale formează mulțimea R a numerelor reale.Deoarece $\sqrt{2}$ este număr irațional rezultă că fracția zecimală care-l reprezintă este o fracție zecimală infinită neperiodică.

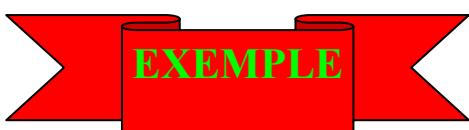
Astfel orice număr real a se reprezintă printr-o fracție zecimală infinită $a_0, a_1 a_2 a_3 \dots \dots$.

Ordonarea numerelor reale

Fie $a = a_0, a_1 a_2 a_3 \dots \dots$ și $b = b_0, b_1 b_2 b_3 \dots \dots$ două numere reale,unde fracțiile $a_0, a_1 a_2 a_3 \dots \dots$ și $b_0, b_1 b_2 b_3 \dots \dots$ nu au perioada (9). Spunem că două numere sunt egale dacă oricare ar fi $i=0,1,2\dots$ avem $a_i = b_i$.

DEFINITIE Spunem că numărul real $a = a_0.a_1a_2a_3\dots$ este mai mic decât numărul real $b = b_0.b_1b_2b_3\dots$ și scriem $a < b$ dacă există un număr natural $k \geq 0$, astfel încât $a_{ki} = b_k$ și $a_i = b_i$ pentru orice $i < k$.

În acest caz se mai spune că b este mai mare decât a și se scrie $b > a$.



1. $3,9014\dots < 4,1735\dots$, pentru că $3 < 4$;
2. $3,45170\dots < 3,45181\dots$, pentru că $7 < 8$;
3. $\bar{20,432} < \bar{1,720\dots}$, pentru că $-20 < 1$;
4. $\bar{4,232\dots} > \bar{4,193\dots}$, deoarece $2 > 1$.;
5. $3,173\dots > 3,165\dots$, pentru că $7 > 6$.

Dacă $a < 0$ se spune că numărul real a este negativ, iar dacă $a > 0$ atunci a se numește pozitiv.

LEGEA DE TRICOTOMIE

Dacă a și b sunt două numere reale, atunci este adevărată una și numai una din relațiile:

$$a > b, \quad a = b, \quad a < b.$$

DEFINITIE

Se spune că numărul real a este mai mic sau egal cu numărul real b și scriem $a \leq b$ dacă $a < b$ sau $a = b$.

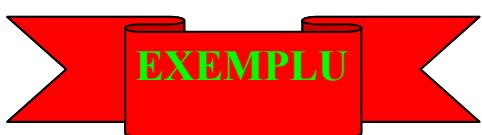
Relația " \leq " este o relație de ordine pe mulțimea numerelor reale:

1. $a \leq a$ (reflexivă);
2. dacă $a \leq b$ și $b \leq a$ atunci $a = b$ (antisimetria);

3.dacă $a \leq b$ și $b \leq c$ atunci $a \leq c$ (tranzitivitatea).

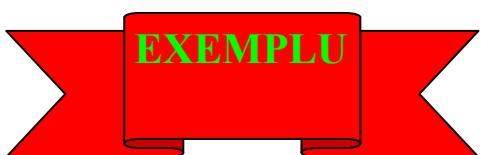
APROXIMĂRÎ ZECIMALE ALE NUMERELOR REALE

Fie a un număr real oarecare reprezentat sub formă de fracție zecimală infinită. *Aproximările (valorile aproximative) zecimale prin lipsă ale numărului a* se definesc ca fiind numerele care se obțin prin înlăturarea succesivă a tuturor cifrelor sale care stau după virgulă, începând cu prima cifră, apoi cu cea de-a doua, după aceea cu cea de-a treia și a.m.d.



Pentru numărul
 $a=2,173256\dots$, aproximările
zecimale prin lipsă vor fi: 2; 2,1; 2,17; 2,173; 2,1732; 2,17325; ..

Dacă la ultimul număr de după virgulă al fiecărei aproximări zecimale prin lipsă a numărului a se adaugă 1, atunci se obțin *aproximările (valorile aproximative) zecimale prin adaos ale numărului a* .



Pentru numărul $a=2,173256\dots$
aproximările zecimale prin adaos vor
fi: 3; 2,2; 2,18; 2,174; 2,1733; 2,17326....

Având în vedere relația de ordine pe mulțimea numerelor reale, primele cinci aproximări zecimale ale lui a se pot ilustra în următorul tabel:

$$\begin{aligned} & 2 \leq a < 3 \\ & 2,1 \leq a < 2,2 \\ & 2,17 \leq a < 2,18 \\ & 2,173 \leq a < 2,174 \end{aligned}$$

$$2,1732 \leq a < 2,1733.$$

Cum numărul a este cuprins între:

- 1) 2 și 3 și $3-2=1$;
- 2) 2,1 și 2,2 și $2,2-2,1=0,1$;
- 3) 2,17 și 2,18 și $2,18-2,17=0,01$ s.a.m.d.

aceste aproximări zecimale sunt, respectiv, cu o eroare mai mică decât $1;0,1 = 10^{-1}$; $0,01 = 10^{-2}$; s.a.m.d.

În general, pentru numărul $a = a_0, a_1 a_2 a_3 \dots$ aproximările zecimale cu o eroare mai mică decât 10^{-n} sunt:

- I. prin lipsă : $\overset{\cdot}{a}_n = a_0, a_1 a_2 \dots a_n$,
- II. prin adaos : $\overset{\cdot}{a}_n = a_0, a_1 a_2 \dots a_n + 10^{-n}$.

Avem:

$$\begin{aligned} \overset{\cdot}{a}_0 \leq a < \overset{\cdot}{a}_0 & \text{(cu o eroare mai mică decat 1)} \\ \overset{\cdot}{a}_1 \leq a < \overset{\cdot}{a}_1 & \text{(cu o eroare mai mică decat 0,1)} \\ \overset{\cdot}{a}_2 \leq a < \overset{\cdot}{a}_2 & \text{(cu o eroare mai mică decat} \\ 0,01) & \dots \end{aligned}$$

.....

Observație. Este foarte important de semnalat pentru cele ce urmează că aproximările zecimale prin lipsă și prin adaos ale unui număr real a, sunt întotdeauna numere raționale.

ADUNAREA ȘI ÎNMULȚIREA NUMERELOR REALE

Adunarea și înmulțirea numerelor reale se definesc folosind reprezentarea lor zecimală.

Fieind date două numere reale a și b să considerăm aproximările zecimale prin lipsă și adaos cu o eroare mai mică decât 10^{-n} . Atunci pentru orice n avem:

$$a_n \leq a < \overset{''}{a}_n,$$

$$b_n \leq b < \overset{''}{b}_n.$$

DEFINITIE

Se numește suma numerelor reale a și b un număr real c, care pentru orice număr natural n, satisface inegalitățile:

$$\overset{'}{a}_n + \overset{'}{b}_n \leq c < \overset{''}{a}_n + \overset{''}{b}_n.$$

Se poate demonstra că acest număr există și este unic.

EXEMPLU

Să calculăm primele patru cifre după virgulă pentru suma numerelor

$$a = \sqrt{2} \quad ; \quad b = \sqrt{5} .$$

$$1 \leq \sqrt{2} < 2,$$

$$2 \leq \sqrt{5} < 3,$$

$$1,4 \leq \sqrt{2} < 1,5,$$

$$2,2 \leq \sqrt{5} < 2,3,$$

$$1,41 \leq \sqrt{2} < 1,42,$$

$$2,23 \leq \sqrt{5} < 2,24,$$

$$1,414 \leq \sqrt{2} < 1,415,$$

$$2,236 \leq \sqrt{5} < 2,237,$$

$$1,4142 \leq \sqrt{2} < 1,4143,$$

$$2,2360 \leq \sqrt{5} < 2,23601$$

$$1,41421 \leq \sqrt{2} < 1,41422$$

$$2,23606 \leq \sqrt{5} < 2,23607$$

Atunci $\sqrt{2} + \sqrt{5} = 3,6502\dots$

DEFINITIE

Se numește produsul numerelor reale nenegative a și b, un număr real d, care pentru orice număr natural n, satisface inegalitățile:

$$\overset{'}{a}_n \overset{'}{b}_n \leq d < \overset{''}{a}_n \overset{''}{b}_n.$$

Se poate demonstra că un astfel de număr d există și este unic. Dacă unul sau ambele numere sunt negative, atunci se înmulțesc valorile lor absolute și apoi se ține seama de cunoscuta regulă a semnelor și anume:

1) produsul este pozitiv dacă ambii factori au același semn și atunci:

$$ab = |a| |b|;$$

2) produsul este negativ dacă semnele factorilor sunt diferite și atunci:

$$ab = -|a| |b|.$$

EXEMPLU

Să se găsească trei cifre după virgulă pentru produsul numerelor $a = \frac{1}{3}$ și $b = \sqrt{2}$.

Avem $a=0,3333333\dots$ și $b=1,41421\dots$ Atunci

$$0 \leq a < 1$$

$$1 \leq b < 2$$

$$0,3 \leq a < 0,4$$

$$1,4 \leq b < 1,5$$

$$0,33 \leq a < 0,34$$

$$1,41 \leq b < 1,42$$

$$0,333 \leq a < 0,334$$

$$1,414 \leq b < 1,415$$

$$0,3333 \leq a < 0,3334$$

$$1,4142 \leq b < 1,4143$$

Deci

$$0 \leq ab < 2$$

$$0,42 \leq ab < 0,6$$

$$0,4653 \leq ab < 0,4828$$

$$0,47062 \leq ab < 0,47261$$

$$0,47135286 \leq ab < 0,47152762$$

Astfel am obținut:

$$ab = 0,471\dots$$

Proprietățile adunării și înmulțirii numerelor reale. Proprietățile inegalităților

Adunarea pe mulțimea R a numerelor reale are proprietățile:

1. este comutativă:

$$a+b=b+a, \forall a,b \in \mathbb{R}$$

2. este asociativă:

$$(a+b)+c=a+(b+c), \forall a,b,c \in \mathbb{R}$$

3. numărul 0 este element neutru pentru adunare,adică:

$$a+0=0+a=a, \forall a \in \mathbb{R}$$

4. orice număr real a are un opus, care este $-a$,adică:

$$a+(-a)=(-a)+a=0, \forall a \in \mathbb{R}$$

Observație. În loc de $a+(-b)$ vom scrie $a-b$.

Înmulțirea numerelor reale are proprietățile:

1. este comutativă:

$$ab=ba, \forall a,b \in \mathbb{R}$$

2. este asociativă:

$$(ab)c=a(bc), \forall a,b,c \in \mathbb{R}$$

3. numărul 1 este element neutru pentru înmulțire,adică:

$$a \cdot 1 = 1 \cdot a = a, \forall a \in \mathbb{R}$$

4. orice număr real a diferit de zero are un invers, care este a^{-1} ,adică:

$$a \cdot a^{-1} = a^{-1} \cdot a = 1 ;$$

5. este distributivă față de adunare,adică:

$$a(b+c) = ab + ac$$

$$(a+b)c = ac + bc$$

Proprietăți ale inegalităților

1. dacă $a < b$ atunci $a+c < b+c$,oricare c număr real;

2. dacă $a < b$ și $c > 0$,atunci $ac < bc$;

3. dacă $a < b$ și $c < 0$, atunci $ac > bc$;
4. dacă $a < b$ și $c < d$, atunci $a+c < b+d$ și $a-d < b-c$;
5. dacă $a, b, c, d > 0$ astfel încât $a < c$ și $c < d$, atunci $ac < bd$. În aceleăși condiții avem și $\frac{a}{d} < \frac{b}{c}$.

Aceleași proprietăți sunt valabile și pentru relația \leq .

INTERPRETAREA GEOMETRICĂ A NUMERELOR REALE

Fie d o dreaptă oarecare pe care fixăm un punct O numit origine și sensul pozitiv de la stânga la dreapta. Originea împarte dreapta d în două semidrepte (Ox semiaxa pozitivă și (Ox') semiaxa negativă). Fie $l=OU$ ca unitate de măsură.



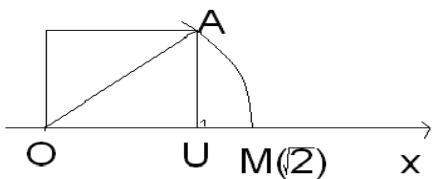
figura 2

Există astfel o funcție bijectivă care asociază oricărui număr real un unic punct pe dreaptă.

Exercițiu.Să se construiască pe dreapta d,cu ajutorul riglei și compasului,numărul $\sqrt{2}$.

Soluție:

Se construiește pătratul de latură $OU=1$.Conform teoremei lui Pitagora, $OA^2 = OU^2 + AU^2 = 1+1=2$.Deci $OA = \sqrt{2}$.Cu ajutorul compasului se construiește $OM = OA = \sqrt{2}$.



Figură 3

Bibliografie

- 1. Manuale alternative 2002-2009**
- 2. Nastasescu, Nita-Exercitii de matematica pentru liceu, EDP 2003**

PROFESOR GRAD I BECHIR GHIULNAR
LICEUL TEORETIC „CALLATIS” MANGALIA